ISSN 1516-6260

100 Páginas

Mande a sua frase ou desenho criativo e concorra a dois PlayStation 2

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Ano 7 • Nº 83
Brasil R$ 6,90
Europa € 2,90
Dezembro 2005

PlayStation

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

1125 DICAS & TRUQUES

PS2 **Soul Calibur III**
Listão com os signature moves de todos os lutadores

PS2 **Winning Eleven Online**
Jogamos na net a versão européia do melhor futebol

PSP **GTA: Liberty City Stories**
Mapa dos rampages, stunts e pacotes secretos

PS2 **Tony Hawk's American Wasteland**
Faça todas as manobras, inclusive com a bicicleta

3 Detonados

Shadow of the Colossus PS2
Dragon Ball Z Budokai: Tenkaichi PS2
Tomb Raider 2 PS1

Ada Wong: sensualidade e mira precisa em cinco fases só para ela

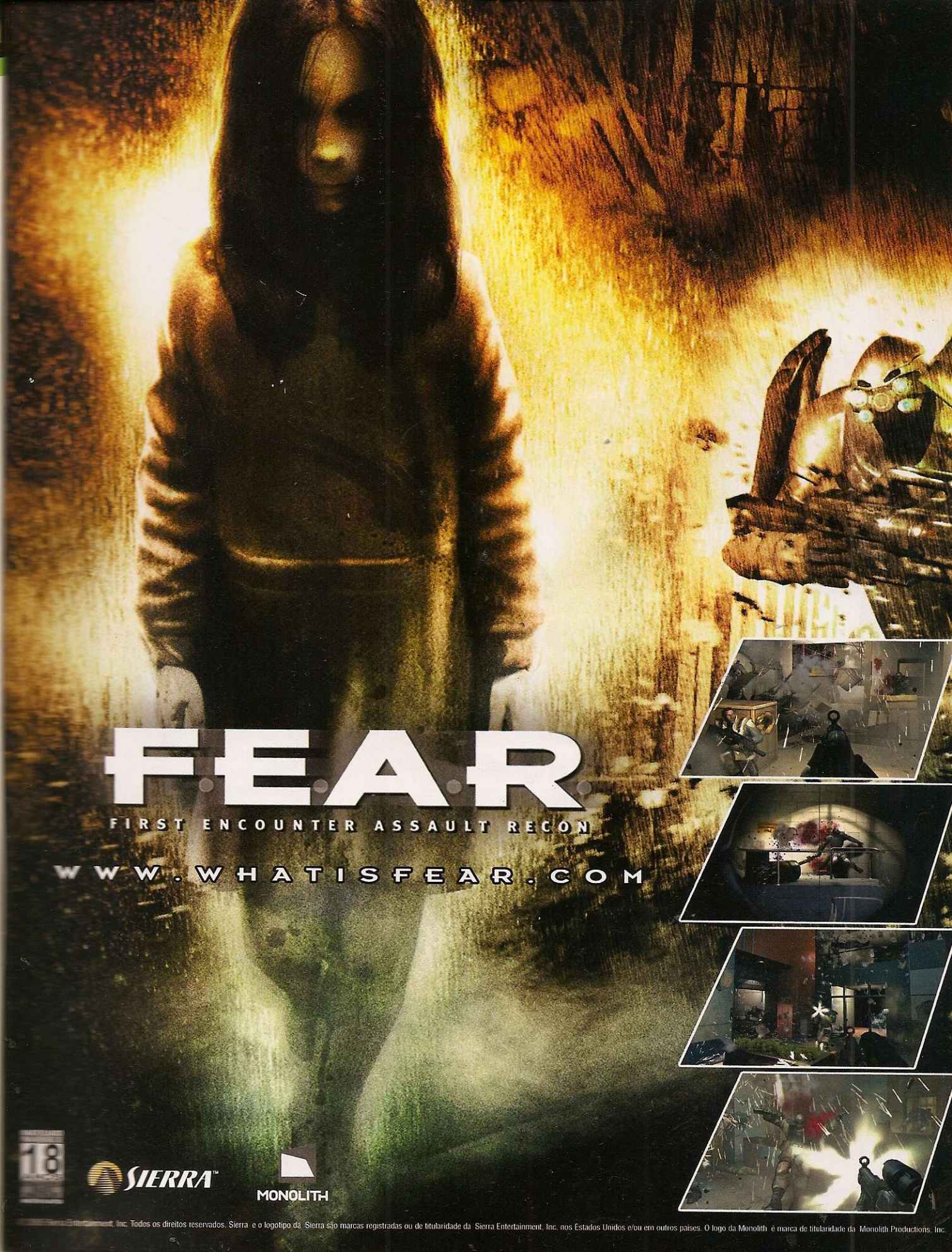
Detonado 100%

Resident Evil 4 PS2

Tudo para você aproveitar o máximo do jogo, incluindo as fases extras de Ada Wong

PÔSTER GRÁTIS

Pôster-calendário de Resident Evil 4 com o roteiro, no verso, para a aventura de Leon



Inc. Todos os direitos reservados. Sierra e o logotipo da Sierra são marcas registradas ou de titularidade da Sierra Entertainment, Inc. nos Estados Unidos e/ou em outros países. O logo da Monolith é marca de titularidade da Monolith Productions, Inc.

PlayStation
Dezembro/2005

Diretores:
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação:
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editor: Leandro Calçada
Editor-executivo: Júlio Wecchi
Redatores: Danilo Porto Bastos, Eduardo Trivella,
Helder Azevedo, Nelson Alves Jr. e Leandro Rodrigues
Diretor de Arte: Welby Dantas
Edição de Arte: Caio Martinelli, Erick Melo, Izabel Donaire,
Gerson Tung, José Júnior e Vanessa Marques
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo e Marianna Russo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Makotron,
Gabriel Porto Bastos e Aida Lima

Editor de Imagem: Valério Romahn
Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Maurício Dias (0xx11) 3038-5093 e
Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Angela Taddeo, Alessandro Donadio,
Claudia Alves, Elisangela Xavier e Flavia Pinheiro
Coordenador de Diretos e Classificados:
Nicolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinícius Christe, Gianpaolo Iarussi, Raphael Gherardi
e Rodrigo Salomani
Direção Publicitária: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5097
Tráfego: Marcos Roberto (0xx11) 3038-5122
(marcos.roberto@europanet.com.br)
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3232-3176 – Semente
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00xx1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre,
Eder S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (0xx11) 3038- 5104 – joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Leitor e Assinaturas:
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados:
0800-557667 Fabiana Lopes (Coordenadora), Carla Dantas,
Elisangela Harumi, Fernanda Fernandez, Julia Ianez; Juliana Ribeiro,
Paula Hame e Tamar Biffi
Administração: Cecília Tomazelli (Gerente); Carlos Eli, Felipe
Fonseca, Gustavo Castilho, João Zanata, Luiz Eduardo Soares,
Renato Mario, Renata Kurosaki e Vivian Regina

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900,
Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela internet www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ
Impressão: Prol Editora Gráfica

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PLAYSTATION é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

À galera

Nós aqui na **Dicas & Truques para PlayStation** somos contra qualquer tipo de preconceito. Não é porque o Leandro adora bater uma bola com o *Winning Eleven*, por exemplo, que o *FIFA* será classificado como ruim. Tampouco só porque tem mais meninos na redação, isso não quer dizer que as meninas deixarão de ser prestigiadas na revista. Levamos isso tão a sério, mas tão a sério, que não queremos o mal nem mesmo dos nossos concorrentes. Eles também tem famílias a sustentar, ora.

Para você ver o quanto a gente não curte essa história de preconceito, dê uma olhada na ilustração aí abaixo, feita no maior capricho pelo Makotron. Sim, ele voltou. Aliás, o Makotron nem chegou a sumir. Ele está é desenhando horrores para os nossos colegas da **Anime Invaders**, cuja edição nº 3 já está nas bancas, e este mês ele nos ajudou a destacar só as meninas da redação, para você saber que não tem só cueca por aqui. A Mariana, a Chris, a Fernanda, a Vanessa, a Bell... Claro que todas são umas gracinhas, e vira e mexe tem alguma curtindo um jogo no PS2 ou PSP, mas o importante é que elas estão sempre dando o maior talento aqui com a gente na arte e na revisão dos textos.

Da mesma forma que acreditamos que videogame não tem sexo, também temos certeza de que ele não tem idade. Do menino, que começa a aprender seus pequenos saltos e golpes, ao veterano, já barbado, que gosta de dar sua jogadinha para relaxar de um exaustivo dia de trabalho, todos têm o direito de se divertir, e é para isso que a gente faz a sua **Dicas & Truques para PlayStation**: para assegurar que todos possam se divertir.

Videogame, sabemos todos, é o melhor entretenimento que existe. E isso deve ser, sempre, motivo de alegria, confraternização e bom humor. Nada mais justo que o Welby brincar com a leitora Jéssica, (veja na página 10) mostrando como ficou forte malhando na academia. Tudo isso, só para que se possa lutar cada vez melhor contra os preconceitos. Qualquer tipo de preconceito.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

A equipe da Dicas & Truques

Não se engane. O Sombra, o Trivella, o Danilo, eu (Leandro) e todos os outros cuecas continuam jogando o melhor do PS2 para fazer a sua revista, mas neste mês a gente achou que devia mostrar as meninas da redação, que além de garantirem a arte das páginas e a revisão de texto da revista, ainda separam um tempinho para apavorar a gente nos games de vez em quando. Mas que fique registrado: no *Winning Eleven* quem ganha somos nós, os cuecas fedorentos.

Se for o caso, reclame. Nosso objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

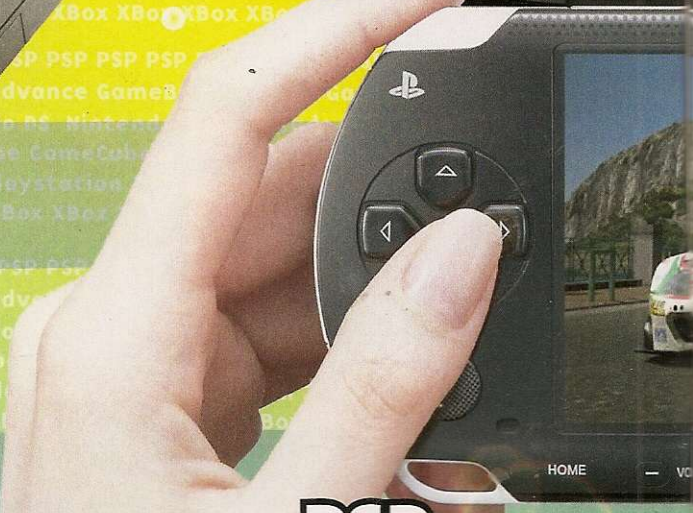
Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Diversão ao seu alcance

GameCube
toda a turma da Nintendo em sua casa

Xbox
consulte nossas promoções

Playstation 2
adquira este campeão de vendas



PSP
ponha a mão no seu

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou carnê através da financiadora Losango

Losango
Muito mais que crédito.

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro

todas mercadorias podem ser parceladas em até 3x sem juros no cartão

é na

SS GAMES

os melhores games e acessórios por um preço que cabe no seu bolso

Nintendo DS

compre já o seu

GameBoy Advance SP

Grande variedade de cores

Faça seu financiamento sem sair de casa!

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes*

www.ssgames.com.br

Rua Santa Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tels.: (11) 3328 6801 / 3328 6802

3328 6803 / 3228 7679 / 3313 8449

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

NaçãoDesign.com.br

ÍNDICE

CAPA
Resident Evil 4 (PS2) 40/pôster

GERAL
Acessórios 80
Cartas 10
Garota PlayStation 50
Promoção 8
News Station 12
Superteste 80
Reset 90

Foto: Valerio Romahn

PREVIEWS (PS3)
Tom Clancy´s Splinter Cell 4 18
Virtua Fighter 5 19

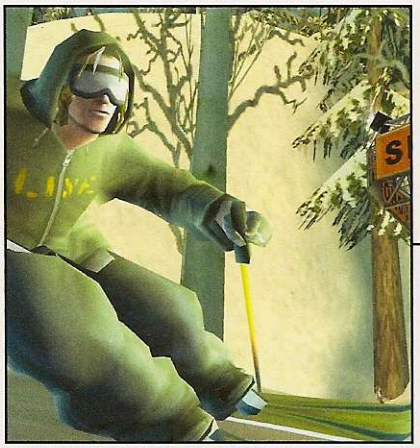
PREVIEWS (PS2)
MotoGP4 20
Onimusha: Dawn of Dreams 20
Scarface: The World is Yours 22

PREVIEWS (PSP)
Daxter 22
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble 23

REVIEWS (PS2)
Battlefield 2: Modern Combat 25
Brothers in Arms: Earned in Blood ... 36
Call of Duty 2 36
Castlevania: Curse of Darkness 31
Crash Tag Team Racing 32
Gun 36
Harry Potter and the Goblet of Fire ... 30
Incredibles:
Rise of the Underminer, The 32
Jak X: Combat Racing 32
James Bond 007:
From Rússia With Love 34
King Kong 24
Need for Speed Most Wanted 26
Ratchet Deadlocked 30
Shrek Superlam 31
Sims, The 2 34
Soul Calibur 3 28
Warriors, The 27

REVIEWS (PSP)
Con, The 38
Lord of the Rings Tactics, The 38
Ultimate Block Party 39

DETONADOS & CIA
Dragon Ball Z Budokai:
Tenkaichi (PS2) 58
GTA Liberty City Stories (PSP) 44
Resident Evil 4 (PS2) 40/pôster
Shadow of the Colossus (PS2) 64
Soul Calibur 3 (PS2) 82
Tomb Raider 2 (PS1) 70



Tony Hawk's American
Wasteland (PS2) 54
Winning Eleven 9 (PS2) 46

DICAS (PS2)
Battlefield 2: Modern Combat 85
Brothers in Arms: Earned in Blood ... 85
L.A. Rush 85
Madagascar 86
Marvel Nemesis:
Rise of the Imperfects 86
Mortal Kombat: Shaolin Monks 86
Nascar 06 86
Ratchet: Deadlocked 86
Sly Cooper 3 86
Spartan: Total Warrior 86
Suffering: Ties That Bind, The 86
Ultimate Spider Man 86
Urban Reign 86
X-Men Legends 2:
Rise of Apocalipse 86

DICAS (PSP)
Star Wars: Battlefront II 86

GAMESHARK (PS2)
Big Mutha Truckers 2 88
Evil Dead: Regeneration 88
Genji: Dawn of the Samurai 88
Evil Dead: a Fistful of Boomstick 88
Jak X: Combat Racing 88
Marvel Nemesis:
Rise Of Imperfects 88
SOCOM 3: US Navy Seals 88
SSX On Tour 88
Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown .. 89
Urban Reign 89
X-Men Legends 2:
Rise of Apocalypse 89

GAMESHARK (PS1)
Tomb Raider 2 89

PORÃO GAMES

TELEVENDAS:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

Não possuímos filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 20:00 Horas

Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática

VISA Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *

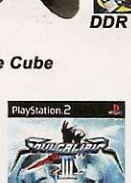
Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vídeo-Games:

PSP · Frantix · GTA · Marvel Nemesis · MediEvil · Nintendo DS · Castlevania · Nintendogs · The Sims 2

X-Box · Burnout Revenge · Far Cry Instincts · Mortal Kombat Shaolin Monks · Ninja Gaiden Black · Game Cube · DDR Mario Mix · FIFA Soccer 06 · Fire Emblem · Pokemon XD

Play Station 2 · Harry Potter and the Goblet of Fire · Ratchet Deadlocked · Resident Evil 4 · SOCOM 3 · Soul Calibur 3 · Tony Hawks American Wasteland · Ultimate Spider-Man · Urban Reign



Informática:

Coolers Processadores · Fontes · Gabinetes · Mouses Ópticos · Placas de Vídeos · PC's Porão Games · Teclados · Teclados PC & PS2

Coolers Gabinetes · Grelhas · Headfones · Joysticks · Mídias CD's & DVD's · Neon · Webcam

novo site: poraogames.com

INFORMÁTICA: AMD · ASUS · ATI · COOLER MASTER · hp · THE LEADERSHIP GROUP · LG · MSI · intel inside · PHILIPS · SAMSUNG · Seagate · SONY

VIDEO-GAMES: PSP · NINTENDO DS · N-GAGE NOKIA · XBOX · GAMECUBE · PSP · GAME BOY ADVANCE SP · PlayStation

Aparelhos fotográficos sem os Jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão Visa de 4,99% ao mês

PROMOÇÃO NATAL DO MAL

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO SNAKE TIOZINHO

A promoção da edição 80 da **Dicas & Truques** teve a participação de 1.457 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por criar uma frase contando quais os problemas que Snake, de *Metal Gear Solid*, enfrentaria na terceira idade. Já a Promoção 2 premiou um desenho mostrando o mesmo Snake, só que em apuros como refém. A frase e o desenho foram premiados com um PS2. Agora, confira os nomes dos dois ganhadores e veja se você é um dos grandes felizardos:

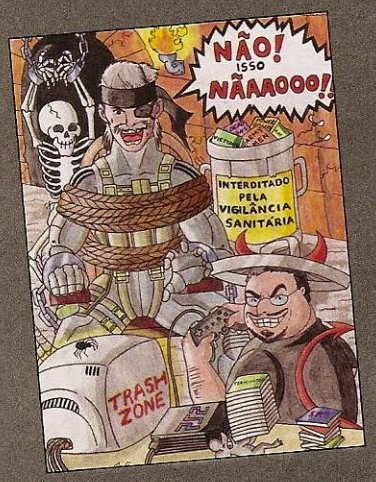
FRASE

Quais os problemas que Snake, de *MGS4*, vai enfrentar na terceira idade?

Renato Caetano Pereira
Lençóis Paulista/SP
Frase: "A senhora Snake dizendo: Bons tempos em que você era Solid."
Prêmio: um PS2

DESENHO

Sâmia da Silva Batista
Maracanau/CE
Prêmio: um PS2



PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando como seria o Natal dos zumbis e criaturas bizarras da série *Resident Evil*. A frase mais divertida ganha um PlayStation 2. Não há limite de idade para participar do concurso.

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho que mostre os zumbis de Raccoon City e as criaturas de *Resident Evil 4* comemorando o Natal com a equipe da Dicas & Truques para PlayStation. O trabalho mais engraçado será premiado com um PlayStation 2. Não há limite de idade para participar.

Os ganhadores levam um PS2 zero-bala

LEIA O REGULAMENTO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 São Paulo/SP – CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de dezembro de 2005** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - O cupom da Promoção 1 deve ser preenchido corretamente e enviado junto com uma frase de até 11 palavras, contando como seria o Natal dos zumbis e criaturas bizarras da série *Resident Evil*.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado com um desenho divertido que mostre os zumbis de Raccoon City e as criaturas de *Resident Evil 4* comemorando o Natal com a equipe da **Dicas & Truques**.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível. **Não é sorteio.**
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 85, que estará nas bancas no dia 5 de fevereiro de 2006. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de abril de 2006 para receber o prêmio, caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - O prêmio para o participante selecionado em cada uma das categorias é um PlayStation 2 modelo normal ou Slim (PSTwo), a critério da redação.
12 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados em um papel à parte.
13 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento. **Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30.**

Promoção D&T

Envie o cupom até 5 de janeiro de 2006.

Marque com um **X** a promoção desejada:

Promoção 1 ☐ **Promoção 2** ☐

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

_____ Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: ( ) _____

E-mail: _____ **Jogo Preferido:** _____

Como seria o Natal dos zumbis e criaturas bizarras da série *Resident Evil*? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

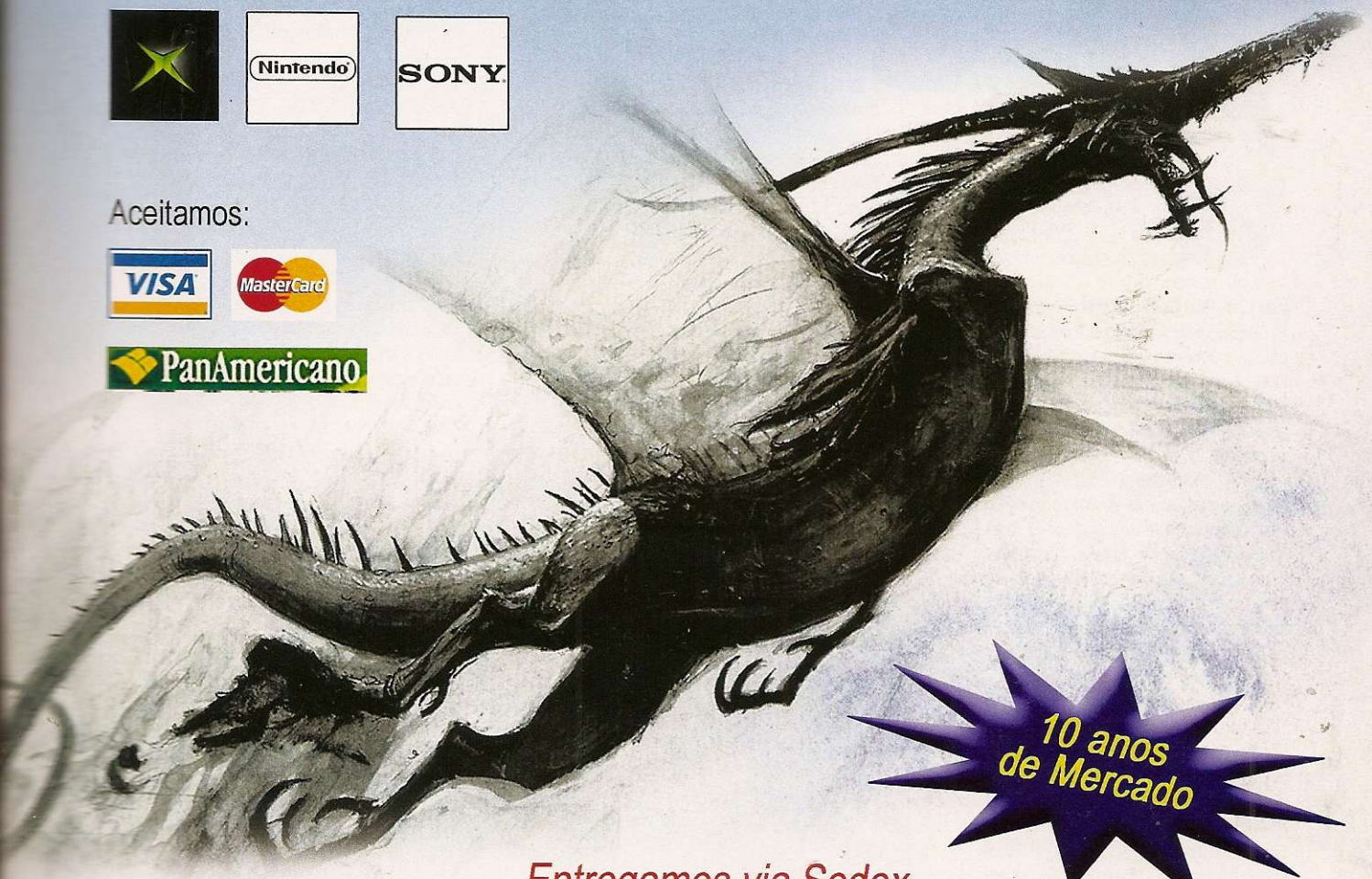
Parcelamos em até 15 X

- Vídeo-games e Jogos
- Assistência Técnica com profissionais qualificados
- Destravamento de Playstation 2 com 01 ano de garantia no Chip

Nintendo SONY

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano



10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Fala, galera!

Dúvidas em algum game? Problemas existenciais? Amorosos? Financeiros? Com exceção do último tipo, nós resolvemos todos! É só escrever pra gente

SK8

Gosto muitó de *GTA: San Andreas*, mas não consigo encontrar o skate. Vocês poderiam me dizer a localização exata dele? Cidade, bairro...

Johny Rocha Santos
Nossa Senhora das Dores – SE

Nas primeiras versões de San Andreas, CJ tinha um skate, mas ele foi eliminado antes do lançamento

Para encontrar o skate, você deve ir até Downtown em Los Angeles. Aliás, o skate está presente em todos os bairros de todas as cidades. Em todo o jogo, na verdade. Só que em *Tony Hawk´s American Wasteland*, não em *GTA: San Andreas*.

Mas falando sério, talvez você esteja se referindo a uma frase que saiu no nosso detonado da edição #71, "Vá ao parque de skate", quando o que deveria ter sido publicado é "Vá ao skate park". Se for esse o caso, pedimos desculpas pela confusão. Mas talvez você esteja se referindo a algumas fotos bem antigas onde o skate realmente era mostrado. Porém, antes de o jogo ser lançado, a Rockstar eliminou esse item. Na versão para PC, todavia, ainda é possível alterar uma linha de código e usar o skate como arma no lugar de alguma outra, como a faca, por exemplo.

Entre em contato!
Mande a sua dúvida para:
Fala, Galera!
Endereço: Rua M.M.D.C.,121 – Butantã
São Paulo/SP – 05510-021
E-mail: playstation@europanet.com.br
FAX: (0xx11) 3819-0538
– Sua resposta será publicada somente nesta seção

TUBARÃO

Há algumas revistas especializadas que publicam códigos para Game Shark e também dizem que, para algumas marcas, esses códigos são inúteis. Tenho um PS2 e gostaria de saber qual a marca mais adequada (sei que devo evitar o Xploder).

Robson Damazio
Rio de Janeiro – RJ

Nós somos uma revista especializada, Robson. Esqueceu? Seguinte: o melhor acessório tipo Game Shark é... o próprio Game Shark. Além de ser aquele que conta com o maior número de códigos (nossos truques funcionam apenas para ele), é o de maior confiabilidade técnica. Não vamos meter o pau no Xploder, mas não há como colocá-lo no mesmo patamar de qualidade que o Game Shark original.

MENINOS CONTRA MENINAS

Estou escrevendo para fazer uma reclamação pequena, mas importante. Meu namorado compra todo mês a revista de vocês porque é fanático por videogame. Eu também sou, por isso também leio a revista. Mas além de encontrar games irados com uma redação ótima da equipe da *Dicas e Truques PlayStation*, encontro também fotos de modelos-garotas e nada de fotos de modelos-garotos! Por quê?!

Então, que tal vocês colocarem também fotos de modelos-meninos? Existem muitas garotas que, como eu, gostam de videogame e lêem a revista. Vocês não acham uma boa idéia? Em um mês vocês colocam garotas e no outro, garotos. Ou então os dois juntos, para alegrar as meninas fanáticas por games!

Bom pessoal, esse é o meu pedido. Mas se isso não for possível, claro que ainda continuarei lendo a revista.

Jéssica Santos Fortes
Porto Alegre – RS

Humm... deixa eu pensar um pouquinho. Pronto, já pensei: não, não é uma boa idéia. Apesar de sabermos que também temos leitoras entre a galera que lê a revista, o número de marmanjos que vai reclamar é muito grande para justificar essa mudança que você nos pede. Acredite: se colocarmos fotos de "Garotos PlayStation" no pôster central da revista, muita gente vai nos deixar na mão. E como as mulheres são seres intelectualmente superiores e não ligam para essas bobagens, a solução é continuar apenas com as garotas.

Sabe o que é realmente uma boa idéia? Você conversar com seu namorado e ver se ele acha legal uma foto sua como "Garota PlayStation"! Que tal? Você não gostaria de sair preparada e poderosa nas páginas da sua revista favorita? Então, se você e qualquer outra leitora maior de 18 anos tiver esse desejo, é só mandar uma foto de corpo inteiro pra gente junto com os dados para contato. Se a foto for aprovada, seu sonho se realizará!

BATE QUE EU GOSTO

Tudo beleza, galera? Eu queria que vocês trouxessem de volta a seção "Trash Zone" do Makotron e também aproveitar pra pedir o detonado do jogo *Alias*, do PS2.

Alessandra Santos da Silva
Via e-mail

Por que você quer essa seção de volta? Por acaso você gosta de ser ridicularizada? Pois era esse o objetivo da seção. E pra ser sincero, nós cansamos daquela vidinha besta! A gente tem mais o que fazer, então não vai dar para trazer de volta a "Trash Zone" ou detonar o *Alias*. Mas como a gente não quer deixar você na mão, há uma ótima dica de seleção de fases: é só apertar L1 + R1 na tela "New Game". Mas provavelmente esta dica não vai ajudar você em nada, já que ela só funciona depois que o jogo é detonado uma vez. (Psiu, com toda essa malcriação, deu pra matar as saudades da "Trash Zone"?)

Para agradar às leitoras, o Welby faz qualquer sacrifício, até se besuntar de óleo e vestir um fio dental

Curso de Games
Seja um profissional
na arte dos desafios!
Graduação
Tecnológica em:
Projeto e
Desenvolvimento
de Games
Mais informações:
www.unisa.br
Processo
Seletivo 2006
Inscrições Abertas!
unisa
Universidade
de Santo Amaro
0800 1717 96

NEWS STATION

GANHOU VIDA

Activision: a produtora e distribuidora, conhecida por franquias como *Tony Hawk's* e *Spider-Man*, prorrogou seu contrato com a Marvel. A licença para usar os heróis dos gibis iria se encerrar em 2009, mas a empresa não quis arriscar e já esticou o acordo até 2017 para garantir lançamentos como *Spider-Man 15*, *X-Men Mutant Academy 18* e outros títulos previsíveis.

por Julio Wecchi

As últimas do PS3

O próximo PlayStation já tem data de lançamento e poderá ser fabricado sem as travas de região

DATAS DE LANÇAMENTO

Numa entrevista ao *The Hollywood Reporter*, o CEO da Sony Howard Stringer afirmou que o PS3 deve ser chegar às lojas em março no Japão e no segundo semestre nos Estados Unidos. O lançamento da versão européia ainda não foi divulgado. O executivo também demonstrou confiança de que o novo console irá liderar o mercado, já que o console contará com um processador de última geração e um leitor de Blu-Ray, disco que comporta de 25 a 50 GB de dados. A Sony acredita que boa parte dos consumidores irá comprar o PS3 não só para jogar, mas também para reproduzir filmes em Blu-Ray. O videogame deverá custar entre US$ 300 e US$ 400.

Vale lembrar que, apesar das declarações do executivo, ainda não está definido qual o tipo de mídia que substituirá o DVD no futuro. O Blu-Ray é um forte candidato, mas pode perder para o concorrente HD-DVD, apoiado por empresas de peso, como Toshiba e Intel. Se isto acontecer, o PS3 será um verdadeiro mico para quem curte cinema. Outro fator que pode complicar o sucesso do PS3 é o Xbox 360, da Microsoft. O console foi lançado dia 22 de novembro e até março do ano que vem, quando sai o PS3, deve estar mais barato e com mais jogos. Por isso, se a Sony não garantir um console matador com jogos de peso, pode sofrer um sério golpe.

SEM TRAVAS DE REGIÃO

Pela primeira vez na história dos consoles da Sony, um PlayStation poderá ser lançado sem o sistema de travas de região. Quem garantiu isto foi Michael Ephraim, diretor da Sony Computer Entertainment da Austrália. Para quem não está por dentro do assunto, PS1 e PS2 têm travas regionais que impedem, por exemplo, a reprodução de jogos japoneses no console americano. Se o PS3 realmente for lançado sem este bloqueio, a versão japonesa do console, que está prevista para março de 2006, será uma boa opção de compra para os viciados que não agüentarem esperar até o final do ano que vem pelo console americano. Vale ressaltar que apesar de rodar jogos de qualquer parte do mundo, a trava contra pirataria do PS3 continuará intacta.

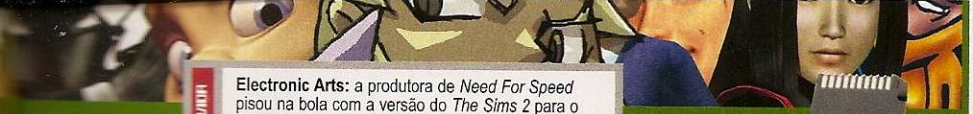
LANÇAMENTOS CONFIRMADOS

Confira abaixo a lista com os games que já foram confirmados para o novo console da Sony. Alguns ainda estão com títulos provisórios.

Jogo	Tipo	Lançamento
Dark Sector	Tiro	2006
Devil May Cry 4	Ação	2006
Fifth Phantom Saga	Tiro	2006
Fight Night Round 3	Esporte	2007
Formula One	Corrida	2006
Getaway, The	Ação	2006
Heavenly Sword	Ação	2006
I-8	Tiro	2006
Killing Day	Tiro	2006
Killzone 2	Tiro	2006
Metal Gear Solid 4	Ação	2007
Mobile Suit Gundam	Ação	2006
MotorStorm	Corrida	2006
Ni-Oh	Ação	2006
Possession	Estratégia	2007

Resident Evil 5	**Ação**	**2007**
Sonic the Hedgehog	Aventura	2006
Warhawk		2006
Tekken	Luta	2006
Theseis	Aventura	2006
Unreal Tournament 2007	Tiro	2006
Vision GT		2007

Fonte: IGN



PERIGO À VISTA

Electronic Arts: a produtora de *Need For Speed* pisou na bola com a versão do *The Sims 2* para o PS2. O game tem pouquíssimas opções de personalização dos personagens, inteligência artificial limitada e modo Story muito básico. Quem jogou no PC vai ficar frustrado com o game do PlayStation 2.

HD NO PSP

A Datel lançou um pacote irresistível para os gamemaníacos que não largam o PSP de jeito nenhum e precisam de mais espaço para músicas e filmes. O 4GB Hard Drive é um kit que inclui uma bateria turbinada e um disco rígido de 4 GB, o dobro da capacidade do maior Memory Stick do mercado. O disco, que usa a tecnologia microdrive, é conectado na entrada do cartão de memória do portátil, é silencioso e garante mais espaço para saves, vídeos, fotos e tudo que você quiser guardar no portátil. Há um software especial para gerenciar os arquivos e até a opção de usar códigos em alguns games, como com o Action Replay, o "GameShark" da Datel.

É bom ressaltar que, apesar de a bateria do kit ter o dobro da capacidade da convencional, ela garante apenas uma hora extra de jogo com o HD em uso, pois o dispositivo consome mais energia que um Memory Stick. O kit é importado e, no momento, só pode ser encontrado em lojas virtuais como a Lik-Sang, por exemplo (www.lik-sang.com), por cerca de US$ 200.

OS MELHORES DE 2005

Se você não sabe que jogo comprar no Natal, confira a lista a seguir com os 20 melhores títulos que saíram para o PS2 em 2005. Todos eles são recomendados pela redação:

Jogo	Tipo
Burnout Revenge	Corrida
Devil May Cry 3: Dante's Awakening	Ação
Fatal Frame 3: The Tormented	Ação
Formula One 2005	Esporte
God of War	**Ação**
Heroes of the Pacific	Ação
King Kong	Ação
Midnight Club 3	Corrida
Mortal Kombat: Shaolin Monks	Ação/Luta
Need for Speed Most Wanted	Corrida
Resident Evil 4	Ação
Shadow of the Colossus	Ação
Sly 3: Honor Among Thieves	Aventura
Soul Calibur 3	Luta
Splinter Cell: Chaos Theory	Ação
Tekken 5	Luta
Tony Hawk's American Wasteland	Ação
Warriors, The	Ação
We Love Katamari	**Ação**
Winning Eleven 9	Esporte

A VOLTA DO PORCO-ESPINHO APRESSADO

Atenção, fãs do clássico e imortal Sonic. Depois do anúncio de *Sonic the Hedgehog* para a próxima geração, a Sega confirmou o segundo episódio de *Sonic Riders* para o PS3 e seus concorrentes. Por enquanto, a produtora não divulgou os novos ingredientes que estarão presentes no game nem a data de lançamento, mas já só deixou escapar que a bela Ulala, do game *Space Channel 5*, poderá estar presente na aventura.

BRASILCURSOS.COM.BR

http://www.brasilcursos.com.br

CURSOS DE VÍDEO-GAMES:

→ Manutenção e instalação

→ Manutenção e instalação + curso de DVD's + Esquemáticos de vídeo-games

Todos os cursos oferecem 3 meses de suporte gratuito + atualizações

VENDA DE CONSOLES E ACESSÓRIOS:

LA6508 original:
a partir de R$ 37,00

Unidade óptica para Play2 Slim:
a partir de R$ 55,00

BA5815 para Play2:
a partir de R$ 14,00

MODEM + HD 80GB PARA PLAY2:
a partir de R$ 350,00

PLAY2, XBOX, PSONE, ASSISTÊNCIA TÉCNICA E PEÇAS DE REPOSIÇÃO

Não compre sem antes nos consultar: cobrimos ofertas. Confira nossos preços através de nosso website em ***http://www.brasilcursos.com.br***

FONE: (61) 3202-8792
ou (61) 8433-9594

JEITINHO BRASILEIRO

PS2 TUNADO

Se você achou que era impossível conectar um disco rígido a um PS2 Slim, pode mudar de idéia. A Dragoon Games, loja paulistana especializada em videogames, desenvolveu uma alteração que permite isso. Batizado de PS2.Tuning, o console é uma versão "slim robusta" do PS2, que inclui um disco rígido de 40 GB (IDE) e uma fonte de alimentação de 450 watts do mesmo tipo usado em PCs. Tudo isso montado num gabinete preto. O esquema eletrônico da modificação é segredo da Dragoon.

Segundo Fábio M. C. Scherer, um dos responsáveis pelo projeto, a modificação permite que o console fique ligado por horas ininterruptas (até dias), sem comprometer a vida útil do leitor óptico, pois os jogos ficam armazenados no disco rígido. Além disso, os games são carregados mais rapidamente do que no PS2 Slim original (cerca de 40%). O videogame é feito sob encomenda e custa R$ 1.390,00. Para mais detalhes, consulte o site da loja: www.dragoon.com.br/ps2tunning.asp. Vale lembrar que essa modificação não é autorizada pela Sony e é de exclusiva responsabilidade da Dragoon Games. A própria loja alerta que jogos alternativos são ilegais, e orienta os consumidores a terem sempre jogos originais, inclusive para uso com o PS2 Tuning.

Dentro da caixa, a fonte é igual à de um PC

Dois cabos de força alimentam o kit

Os fios alimentam o ventilador adicional

O conjunto é bem maior que um PS2 Slim

JOGOS DO PSP MAIS BARATOS

Entre os dias 17 de novembro e 1º de dezembro a Sony do Japão lançou alguns títulos do portátil com preço reduzido, quase a metade do custo normal. É um relançamento de jogos de sucesso na terra dos olhos puxados e uma oportunidade barata para quem quer aproveitar o Natal para comprar ou presentear com jogos do portátil.

UM GIGA DE PSP

Desde o fim de novembro, já é possível encontrar uma versão especial do PSP para os fanáticos por vídeos. O pacote chama-se PSP Giga Pack e traz os mesmos acessórios do Value Pack, mas conta com o inédito Memory Stick "de fábrica" com 1 GB (o do pacote convencional é de míseros 32 MB). O pacote é limitado e custa US$ 299 nos Estados Unidos, US$ 50 a mais que o Value.

Mais do mesmo

A Playmore é a campeã em aproveitar material antigo. A produtora anunciou a "nova" versão do clássico *The King of Fighters*. Batizado de *KoF Orochi*, o game não terá muitas novidades, somente um apanhado de lutadores diferentes de outros jogos. Todos os personagens das versões *95*, *96* e *97* estarão no mesmo game, ou seja, você poderá jogar com o Ryo, de *King of Fighters 95* contra o mesmo lutador da versão *97*.

A novidade mesmo fica para a opção de lutar online com gamemaníacos de qualquer parte do mundo. O jogo deve sair para o PS2 até o primeiro trimestre do ano que vem (somente no Japão) e terá uma versão especial com um controle parecido com o do clássico Neo Geo. Será um prato cheio para os fanáticos pelo gênero.

NOVIDADES DO PSP

MEGA MAN DE BOLSO

Se você tem um PSP e está morrendo de saudades do antigo *Mega Man X*, do Super Nintendo, poderá relembrar os bons e velhos tempos. *Mega Man Maverick Hunter X* é o nome do antigo game do videogame de bolso. O título terá as mesmas fases e inimigos, mas terá cenários 3D, animações do anime oficial e novos efeitos e menus. O game estréia este mês no Japão.

RECORDE DE VENDAS

A Sony anunciou que já entregou mais de 10 milhões de portáteis para todo o mundo desde o lançamento do PSP, no início de 2005. Foram 3 milhões na Ásia, 4,47 na América e 2,53 na Europa. É a maior venda de um videogame da Sony no período de 10 meses.

NCSOFT A NOVA GERAÇÃO

A produtora de *Guild Wars*, um jogo de grande sucesso no mundo dos PCs, já confirmou que produzirá títulos online para os videogames da nova geração, como o PS3. Ainda não se sabe quais títulos serão lançados, mas é bem provável que o primeiro jogo seja uma versão de *Guild Wars*. O jeito é aguardar até meados do ano que vem.

AGENTE PORTÁTIL

007: From Russia With Love foi anunciado para as atuais plataformas do mercado, incluindo o PS2 e o PSP. No entanto, a versão do portátil será a única a contar com um modo multiplayer para oito jogadores simultâneos e mapas exclusivos. O título sai no ano que vem.

RANKING MUNDO

OS MAIORES DO MUNDO

PS2

01 Soul Calibur III	Namco
02 Resident Evil 4	Capcom
03 GTA: San Andreas	Rockstar
04 Dragon Ball Z: Tenkaichi	Bandai
05 Star Wars Battlefront II	LucasArts
06 Shadow of the Colossus	Sony
07 Castlevania: Curse	Konami
08 Final Fantasy X	Square
09 The Warriors	Rockstar
10 Tony Hawk's Wasteland	Activision

PSP

01 GTA Liberty City Stories	Rockstar
02 The Legend of Heroes	Bandai
03 Metal Gear Acid	Konami
04 Untold Legends	Sony
05 Burnout Legends	Electronic Arts
06 Lumines	Q Entertainment
07 Dynasty Warriors	Koei
08 MediEvil Resurrection	Sony
09 THUG 2 Remix	Activision
10 Dynasty Warriors	Koei

Fonte: Gamefaqs

A Maior e Melhor Loja do Brasil

Garantimos o Melhor Preço !

Video Games - Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada

TUDO EM ATÉ 20x

Disk Games

Desde 1992

Atendimento de Seg. á Sex. 9 Hs. às 19 Hs. / Sábado 9 Hs às 18 Hs.

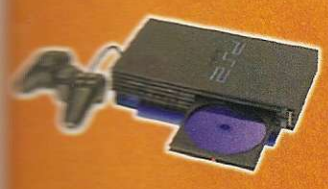
Visite Nosso Site

www.diskgames.com.br

Av. Alberto Sarmento, 725
CEP 13070-711 Campinas / SP

TeleVendas

(19) 3242-0541



PlayStation 2

XBox

Nintendo DS

Game Cube

Lançamento

PSP Sony

SHOPPINGSTATION

Videogames e acessórios mais baratos...

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2 Slim, um controle Dual Shock 2, um memory card e um PSP. Todos os produtos são originais da Sony. As pesquisas de preço foram feitas nos dias 14 e 16 de novembro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,20 (comercial). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço dos consoles e acessórios mais baixos ou facilidades no pagamento. Todos os valores referem-se a pagamentos à vista.

Sobre os videogames pesquisados: o PStwo é o PlayStation 2 Slim, o modelo compacto que atualmente está sendo fabricado pela Sony (modelo SCPH 70001 ou superior). O PSP é vendido sempre no pacote Value (versão americana), que inclui acessórios, como bolsa protetora, fone de ouvido e Memory Stick Duo de 32 MB. Todos os preços são mostrados em moeda nacional (R$).

Para os lojistas: se sua loja não está nesta lista, entre em contato com a redação pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	PS2 Slim	Dual Shock 2	Memory Card	PSP
Antrax Games	(0xx11) 6694-5177	699,00	65,00	65,00	890,00
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	849,00	90,00	80,00	—
Avalanche	(0xx11) 6852-2881	700,00	**50,00**	79,00	850,00
Big Games	(0xx11) 36813807	899,00	90,00	85,00	970,00
Brasil Games	(0xx11) 4990-2284	850,00	70,00	77,00	900,00
Butica Games	(0xx11) 6244-5392	750,00	58,00	60,00	**850,00**
Casa do Game	(0xx19) 3524-4741	1.100,00	100,00	90,00	—
CJ Games	(0xx11) 5072-2073	850,00	80,00	69,00	900,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	890,00	65,00	65,00	1.100,00
Eletromil	(0xx11) 3362-2306	—	59,50	**59,50**	890,00
Fratello Games	(0xx11) 3361-2783	790,00	75,00	65,00	950,00
GameOne	(0xx19) 2122-5252	999,00	79,00	74,00	1.099,00
Netúnia	(0xx11) 3825-7600	897,00	108,00	99,00	1.050,00
Nikas Games	(0xx11) 3976-9625	800,00	85,00	85,00	—
Planet Games	(0xx11) 6987-2641	870,00	80,00	65,00	1.150,00
Playhouse	(0xx11) 3337-1960	800,00	65,00	65,00	950,00
Play Off Games	(0xx11) 5585-0566	799,00	90,00	65,00	899,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	890,00	89,00	78,00	950,00
Point Games (SP)	(0xx11) 3721-4045	850,00	90,00	100,00	1.100,00
Ricky Brinquedos	(0xx11) 5687-4471	999,00	100,00	80,00	1.200,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6631-9979	800,00	80,00	80,00	900,00
SS Games	(0xx11) 3328-6804	900,00	80,00	67,00	900,00
Só PlayStation	(0xx31) 3201-1845	800,00	79,00	79,00	—
Tec Games	(0xx11) 3362-0036	**690,00**	70,00	70,00	925,00
Tic Tac Games	(0xx11) 4411-1884	999,00	59,00	85,00	999,00
Thunder Games	(0xx11) 6641-4303	999,00	80,00	100,00	—
Tilt's Games	(0xx11) 6191-3000	900,00	80,00	70,00	1.000,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	850,00	85,00	80,00	1.299,00
Wave Games	(0xx11) 5541-2066	980,00	95,00	95,00	—
World Games	(0xx15) 3234-1584	849,00	109,00	99,00	999,00
World Online	(0xx11) 3698-5598	990,00	80,00	80,00	990,00
X-treme Games	(0xx41) 3232-0605	830,00	95,00	95,00	1.150,00
West Games	(0xx11) 3331-7085	699,00	80,00	60,00	—

Fonte: As próprias lojas

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

ENTENDA PORQUE SOMOS A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION:

A melhor e mais completa loja brasileira especializada em PlayStation.

O site mais completo com informações técnicas, suporte online e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais para PlayStation 2 e PStwo com até dois anos de garantia.

Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Matrix Infinity e DMS.

Assistência técnica especializada com equipamentos digitais para trabalho em placas SMD (PS2 e PStwo).

Parcelamento em até 16 vezes com os menores juros. Confira!
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

LOJA

CONHEÇA NOSSO SITE

Financie suas compras de qualquer lugar do Brasil em até

16x!

(19) 3236 6059

www.gameone.com.br
sac@gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647
Campinas/SP - (19) 3236-6059

Distribuidora: Ubisoft **Produtora:** Ubisoft Montreal **Tipo:** Ação **Previsão:** 2006 **Plataforma:** PS3

por Eduardo Trivella

Tom Clancy's Splinter Cell 4

O quarto capítulo da série de espionagem quer revolucionar a franquia, mostrando um Sam Fisher que ninguém conhece

Quem é o maior espião dos games? Snake, de *Metal Gear* produzido pela Konami, ou Sam Fisher, de *Splinter Cell*, criado pela Ubisoft? Tem gente que diz que é um, tem gente que diz que é outro, mas se depender da nossa vontade, as duas produtoras podem ficar nessa guerrinha para ver quem é o melhor durante muito tempo.

Contra-atacando a investida de Snake no PS3, a Ubi também anunciou que levará seu superespião para o próximo console da Sony. E como *Splinter Cell 4* é, desde já, um dos games mais aguardados da próxima geração, a Ubisoft está alimentando os fãs aos poucos, soltando detalhes sobre os games em porções mínimas.

A mais nova jogada da empresa é o site www.bewaresamfisher.com, que, apesar de não mostrar imagens reais do jogo, atiça a curiosidade dos gamemaníacos revelando diversas informações que dão pistas sobre o enredo. Se você jogou os games anteriores e tem boa capacidade de observação, deve ter reparado que Sam tem uma filha, com quem ele conversou por telefone no meio do primeiro game e que, no final, assistiu com o pai ao noticiário sobre o fim da crise na Geórgia sem fazer a menor idéia de quem realmente resolveu o problema. Pois bem: a herdeira de Fisher pelo visto não deve aparecer no quarto game da série, mas tem participação direta na motivação do pai.

Tudo começa em uma madrugada de sábado para domingo. Depois de uma festa de formatura, Carrie Fisher é atropelada no caminho para casa por um estudante bêbado chamado Joe Boyd. Com mais que o dobro permitido por lei de álcool no sangue, Boyd supostamente adormeceu ao volante e acabou colidindo contra o corpo da jovem.

O evento dá margem a diversas especulações: o atropelamento foi um trágico acidente ou algo encomendado por alguém que queria prejudicar Sam? Frente a essa situação, o espião vai manter sua frieza tradicional ou vai deixar as emoções aflorarem? Em um arquivo de áudio do site, Sam afirma que o jogador estará procurando por ele – será que a mesa vai virar de tal forma que Sam Fisher passará a ser o bandido, em vez do herói de *Splinter Cell*? Essa última hipótese fica ainda mais plausível ao se traduzir o nome do site: "cuidado com Sam Fisher". Mesmo assim, nada está confirmado ainda, ou seja, tudo o que se pode fazer por enquanto é exercitar a imaginação.

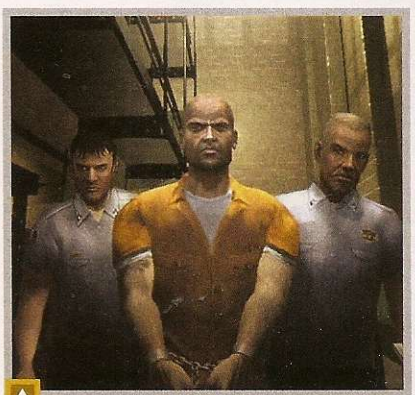
Pelas poucas imagens divulgadas até agora e pelo único trailer que existe rolando na net, *Splinter Cell 4* deve dar mais ênfase ao modo cooperativo: no vídeo, é possível ver Sam Fisher sendo imobilizado por um guarda, enquanto outro espião coloca os óculos de visão noturna e chega por trás do vigia para salvar o companheiro. De qualquer forma, seja atuando ao lado do bem ou do mal, Sam é um cara que muitos gamemaníacos gostariam de ver com força total no PS3. Nós aqui já começamos a contagem regressiva. E você?

Sem direito a visita íntima, Sam não vê a hora de fugir da cadeia para "relaxar" um pouco

POR QUE VALE A PENA?

As versões para PS2 dos jogos da série Splinter Cell sempre foram as mais fracas entre os videogames da geração atual, mas com o PS3, os fãs da Sony terão a chance de ver esse quadro ser revertido.

Malandro como sempre, Fisher se oculta nas sombras



Preso por vingar o atropelamento da filha? É possível

por Eduardo Trivella

Virtua Fighter 5

Previsto inicialmente para os arcades, o novo episódio do game de luta da Sega também dará as caras no PS3. E de uma maneira espetacular

A Sega mostrou *Virtua Fighter 5* pela primeira vez ao mundo na exposição japonesa de arcades Amusement Machine Show, em agosto deste ano, e depois resolveu esconder o título dos ávidos fãs. Mas como todo segredo um dia acaba sendo revelado, detalhes sobre o novo game de luta estão surgindo aos poucos.

Já se sabe que pelo menos dois personagens inéditos estarão presentes nesta seqüência. Um deles, que aparece usando uma máscara no trailer disponível na internet, se chama El Blaze e utiliza o sistema de combate batizado de Lucha Libre. Faz sentido: afinal, muitos lutadores de luta livre que fazem sucesso naqueles programas de TV toscos usam máscaras. Para enfrentar seus adversários, El Blaze se vale de movimentos acrobáticos e arremessos, e no contexto histórico da série, o lutador parece ter alguma ligação com o personagem Wolf.

Você teria coragem de bater nessa mulher? Em Virtua Fighter 5, é lógico que sim

POR QUE VALE A PENA?

As imagens que você vê nesta página são da versão arcade, mas até hoje nenhuma conversão de *Virtua Fighter* para PS2 deixou a desejar, e isso não deve ser diferente na próxima geração

Outra informação que já vazou é que *Virtua Fighter 5* não possibilitará lutas online. Apesar do feito ser tecnicamente possível, os criadores acreditam que isso descaracterizaria a franquia. Por outro lado, um sinal de que a Sega está dando o tratamento especial que este título merece é a lista de nomes consagrados que foram escolhidos para a equipe de desenvolvimento do game: Daichi Katagiri está na série desde sua origem e é o diretor de jogo, enquanto Makoto Osaki, que já trabalhou em *Daytona USA* e vários outros jogos de corrida da empresa, é o diretor-geral do projeto.

NDS GAMES
A MELHOR DESDE 1989
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
NA NDS GAMES VOCÊ ENCONTRA OS MELHORES VIDEO GAMES E PEÇAS DO MERCADO
PLAY ONE
PLAY 3
PLAY 2
PS TWO
X-BOX 360
X-BOX
GAME CUBE
GAME BOY ADVANCED
ÓTICA 400C
ÓTICA PS ONE
ÓTICA DE SLIM
LA ORIGINAL
TELEVENDAS: (11) 3227-2732
TEMOS OS MELHORES PREÇOS !!!
ENVIAMOS SEDEX P/ TODO BRASIL
RUA STA. IFIGÊNIA, N° 184 - 5° ANDAR - SALA 52
VISITE NOSSO SITE: www.ndsgames.com.br
EMAIL: ndsgames@uol.com.br
FONE: 3227-2732 3311-9751

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Capcom Production Studio 2 **Tipo:** Ação **Previsão:** Janeiro de 2006 **Console:** PS2

por Eduardo Trivella

Onimusha: Dawn of Dreams

Novidades na jogabilidade e gráficos ainda mais deslumbrantes prometem manter a série como uma das mais populares do PS2

Ao contrário de *Onimusha 3*, desta vez será possível alternar entre dois personagens durante todo o jogo

A série *Onimusha* nasceu praticamente junto com o PS2, e seu sucesso foi tamanho que em cinco anos o título já gerou três games originais e até algumas derivações. Com *Dawn of Dreams* (que alguns chamam de *Onimusha 4*), a Capcom pretende levar essa saga em uma direção diferente.

A maior novidade é que agora haverá dois personagens que podem ser alternados a qualquer momento no jogo com o botão SELECT. Além disso, comandos básicos poderão ser dados ao personagem que não estiver sendo controlado no momento, ou seja, você poderá eliminar todos os inimigos de uma área com um personagem e depois trocar para o outro, que na certa estará ocupado com um número debandidos ainda maior. Isso resulta em muito mais ação instantânea, característica principal de *Onimusha* e razão pela qual a série faz tanto sucesso.

POR QUE VALE A PENA?

Tirando *Onimusha 2*, que saiu meio fraquinho, todos os jogos da série fizeram um grande sucesso. Com tantas novidades prometidas pela produtora, *Dawn of Dreams* tem tudo para repetir o feito.

Outro recurso interessante que será incluído no novo jogo é a habilidade dos personagens unirem forças para executar alguns golpes especiais em conjunto. Tais movimentos eliminariam todos os inimigos da tela imediatamente, desencadeando um efeito gráfico de babar. A Capcom ainda promete outras novidades, como fases bem maiores e ambientes mais abertos, além de uma história inédita, ainda a ser revelada. De resto, pode contar com a jogabilidade tradicional da série que os fãs aprenderam a amar.

Distribuidora: Namco **Produtora:** Namco **Tipo:** Corrida **Previsão:** Janeiro de 2006 **Plataforma:** PS2

MotoGP4

Rápido e rasteiro, como manda o esporte

MotoGP4 nem saiu e já está sendo chamado de "o mais completo e realista título de motociclismo do PS2". Considerando que o jogo anterior era excelente, esta frase é suficiente para colocar um sorriso nos lábios de qualquer amante da motovelocidade.

Todas as 16 pistas do campeonato de 2004 estarão presentes, juntamente com as motos oficiais e seus respectivos pilotos. A presença de Valentino Rossi, o maior piloto da categoria de todos os tempos, ainda não foi confirmada por causa de problemas contratuais, mas se a Namco conseguir assegurar sua aparição no jogo (pode ser até que isso já tenha acontecido enquanto você lê este texto), *MotoGP4* ficará ainda mais emocionante do que o esperado.

A maior novidade visual é que agora haverá quatro ângulos de câmera diferentes para o piloto, três deles em primeira pessoa. Os detalhes visuais de algumas dessas visões são incríveis. Na visão de dentro do capacete, por exemplo, o impacto de insetos e até de gotas de chuva na viseira provoca o acúmulo de sujeira, na forma de minúsculos riscos. E o mais incrível é que cada risco tem o seu reflexo individual. Show de bola.

O balé das motos deitando no asfalto é tão impressionante como em uma corrida real

POR QUE VALE A PENA?

Apesar de o game ainda não ser tão difundido no Brasil, a popularidade de *MotoGP* não pára de crescer no resto do mundo e o quarto episódio promete ser uma opção ainda mais sedutora para os brasileiros que querem conhecer melhor este esporte.

As três categorias principais do esporte, 125cc, 250cc e MotoGP, já têm presença confirmada na nova versão do simulador. Como de costume, o game terá os modos arcade, simulação e temporada. As opções de ajustes das motos também estão garantidas.

www.playersbrasil.com.br

PLAYERS®

Acessórios para PlayStation, Megadrive, Super Nintendo e consoles de 8 bits.

Controle o seu destino!!!

ADAPTADORES, CABOS, CONECTORES, CONTROLES, MEMORY CARD, CONVERSORES, RF, CONSOLES

PLAYERS é marca registrada da B.A.F. Comercio Ltda

TEL:(0xx11)3313-6145/3313-0441

www.playersbrasil.com.br bafcomercio@uol.com.br

Consulte com nosso distribuidores

Supersônico	Amir	Atacado dos Games	Auzycle	Inicial Games
Tel:(0xx11)3227-9870	Tel:(0xx11)3313-5902	Tel:(0xx11)221-8674	Tel:(0xx21)3970-6330	Tel:(0xx19)3236-0179

PREVIEW PS2

Distribuidora: Radical Entertainment **Produtora:** Vivendi Universal **Tipo:** Ação **Previsão:** Janeiro de 2006 **Plataforma:** PS2

por Eduardo Trivella

Scarface: The World is Yours

Jogabilidade aberta, violência e crimes de montão. Não, não se trata de um novo GTA e sim de Scarface, o game baseado no filme de Brian de Palma

Com uma cidade onde é possível cometer qualquer tipo de crime, variedade de ação é o que não vai faltar

O nome dele é Tony Montana, mas bem que a camisa do cara lembra a de Tommy Vercetti, de GTA Vice City

POR QUE VALE A PENA?

Antes de Carl Johnson, Tommy Vercetti ou Toni Cipriani, havia Tony Montana. Quando um dos melhores filmes de máfia de todos os tempos vira game, não dá para esperar pouca coisa.

Eles ainda são produzidos atualmente, mas não se pode negar que a década de 1980 foi a era dourada dos filmes de máfia. E um dos mais famosos do gênero que até hoje é assistido por muita gente é *Scarface*, com Al Pacino no papel de Tony Montana, um cubano que vence no mundo do crime à base de muito sangue, violência e cocaína. Com um enredo em estilo *GTA* como este e com a nova moda de adaptar filmes antigos para os videogames, *Scarface* tinha tudo para virar jogo. E virou.

Coincidências com *Vice City* à parte, *Scarface: The World is Yours* se passa em uma Miami dos anos 80 com jogabilidade aberta. O começo do jogo é justamente o final do filme, mas aqui, em vez de morrer com uma saraivada de balas nas costas, você tem a oportunidade de escapar da mansão de Tony e reconstruir o império criminoso do cara.

Começando como um simples traficante, seu objetivo é dominar quatro territórios governados por gangues diferentes, para recuperar o poder. O interessante é que à medida que Montana ficar mais e mais famoso no submundo, mais marginais trabalharão para ele, permitindo que você contrate outros para fazer o trabalho sujo em seu lugar.

Além de Miami, *Scarface* permitirá o uso de barcos para viajar para oito ilhas ao redor da cidade, o que deve garantir uma boa variação de cenários em um game em que os produtores prometem, no mínimo, 60 horas de jogo.

Distribuidora: Sony Computer Entertainment **Produtora:** Ready at Dawn / Naughty Dog **Tipo:** Ação **Previsão:** Fevereiro de 2006 **Plataforma:** PSP

Daxter

O companheiro de Jak ganha seu próprio game e mostra do que o PSP é capaz

Assim como no futebol, a comunidade desenvolvedora de games está sempre presenciando idas e vindas de profissionais entre as empresas. Você pode nunca ter ouvido falar da produtora Ready at Dawn, mas certamente já jogou games da Naughty Dog (*Crash Bandicoot*) e da Blizzard (*Warcraft*). Pois saiba que os responsáveis por este novo estúdio de desenvolvimento são ex-funcionários dessas duas empresas que já você conhece bem, e seu primeiro projeto é o game *Daxter*, protagonizado pelo parceiro (um pouco) menos famoso de Jak.

A estréia de Daxter como protagonista se situa entre o final do primeiro e o começo do segundo game da série *Jak* para PS2, e resolve algumas questões que não ficaram esclarecidas nesse lapso de tempo. O

Declarando independência, Daxter sai da sombra do amigo Jak e bota pra ferver sozinho

POR QUE VALE A PENA?

Daxter está sendo produzido por feras que já provaram seu valor em outros games, e tem um dos visuais mais apetitosos do PSP. Desse jeito, fica fácil...

personagem usa muitos dos movimentos antes exclusivos de Jak e seu jogo também é centrado na ação em estilo plataforma, com a possibilidade de usar várias armas nos combates e até de encontrar novas utilidades para elas. Um lança-chamas, por exemplo, pode ser usado para fazer o personagem planar por cima de abismos.

Por incrível que pareça, estas imagens não fazem justiça ao game: na tela do PSP, a versão de teste é bem mais bonita. E apesar de incluir novos elementos na jogabilidade, *Daxter* mantém um forte elo com suas raízes, o que só ajuda a garantir o sucesso do game.

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Clover Studio **Tipo:** Luta **Previsão:** Janeiro de 2006 **Plataforma:** PSP

por Eduardo Trivella

Viewtiful Joe: Red Hot Rumble

Joe dá um tempo nas aventuras de plataforma e cai na pancadaria com seu novo game

Saindo dos consoles e estreando no portátil da Sony, o novo queridinho dos jogos de ação dá outros rumos a sua carreira. Em *Red Hot Rumble*, Viewtiful Joe arregaça as mangas e parte para a porrada com outros personagens de seu universo. Com um estilo gráfico que mistura o visual das aventuras anteriores do personagem com cenários no estilo dos jogos de luta em arenas, o título está sendo produzido pelo mesmo estúdio que cuidou dos outros jogos da série.

Bem diferente de seus antecessores, *Red Hot* tem foco principal no multiplayer: até quatro jogadores podem competir simultaneamente usando a rede sem fio do PSP. Durante as partidas, os jogadores podem utilizar os característicos VFX Powers, que, entre outras coisas, desaceleram o tempo e proporcionam velocidades absurdas. Esses dois poderes já foram vistos nos jogos anteriores do herói, mas a Capcom promete outras surpresas nesse sentido.

Não se esqueça de gritar: Henshin a go-go, baby!

A lista de convidados ainda não está fechada, mas as presenças de Captain Blue, Blade Master Alastor, Silvia, Dark Emperor Jet Black e Coordinator Sprocket, além de Viewtiful Joe, é claro, estão confirmadas.

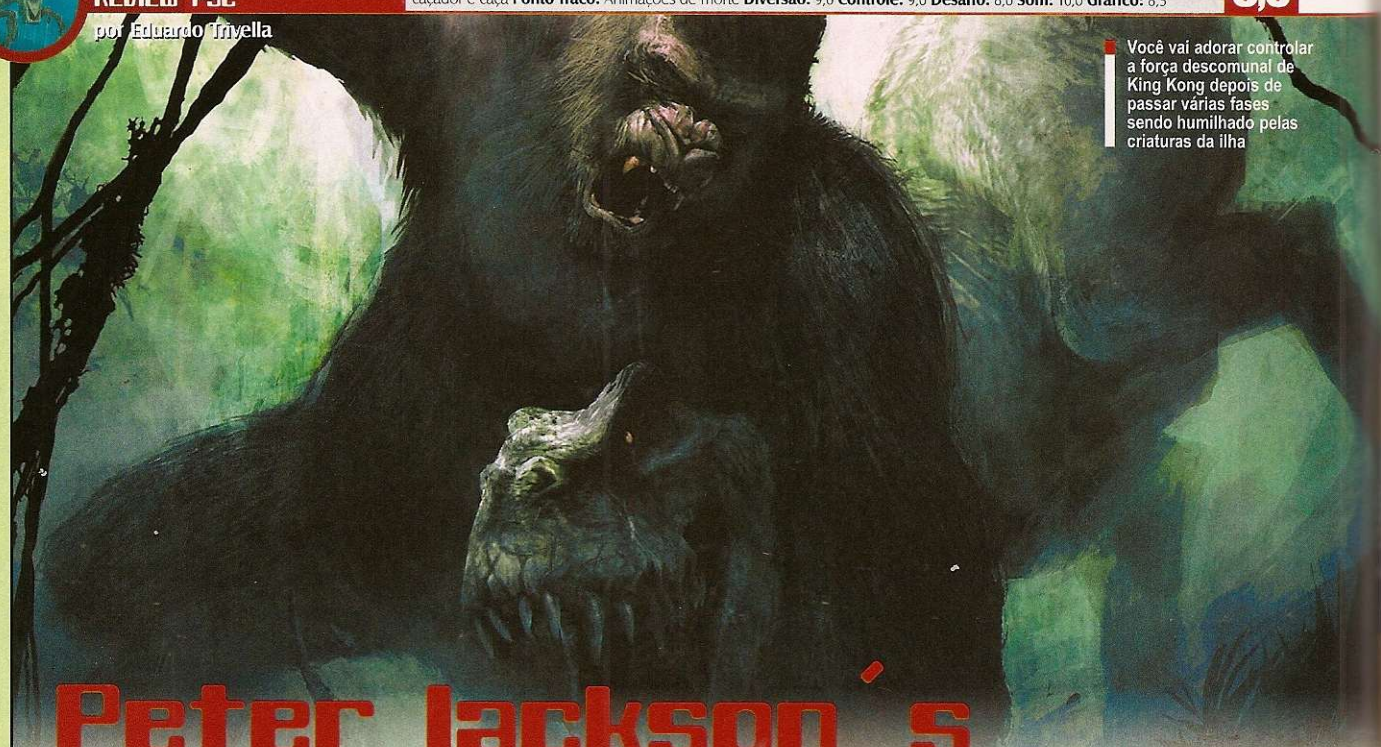
POR QUE VALE A PENA?

Em seus dois games lançados até agora, *Viewtiful Joe* já deixou muita gente de boca aberta, e agora, ao invadir um novo estilo de jogo, Joe pode não só agradar aos velhos fãs, como conquistar um novo público.

por Eduardo Trivella

Produtora: Ubisoft Montreal **Distribuidora:** Ubisoft **Tipo:** Ação **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Controlar caçador e caça **Ponto fraco:** Animações de morte **Diversão:** 9,0 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 8,0 **Som:** 10,0 **Gráfico:** 8,5

NOTA **9,0**



Você vai adorar controlar a força descomunal de King Kong depois de passar várias fases sendo humilhado pelas criaturas da ilha

Peter Jackson's King Kong

Poucos jogos de filmes são tão bons como o produto original. Este é um deles

Seu pai nem era nascido em 1933. E se bobear, seu avô também não. Foi nesse ano longínquo que nasceu o embrião de algo enorme e peludo que faria loiras gritarem com toda a força de suas goelas até os dias de hoje, e que renderia bons frutos até para quem joga videogame, algo inimaginável naquela época. Trata-se de *King Kong*, um clássico que volta às telonas assinado por Peter Jackson, diretor da trilogia *O Senhor dos Anéis*, e que invade o PS2 sob o comando da Ubisoft. E o game faz jus à fama do gorila gigante.

A força do mais fraco

A primeira cena de *King Kong* mostra a equipe de filmagem naufragando na costa da Ilha da Caveira. O desespero começa ao aportar: no controle de Jack Driscoll e com visão em primeira pessoa, tudo o que você vê na tela tem o propósito de mergulhá-lo cada vez mais na história e na sensação de lutar pela vida em uma ilha selvagem e desconhecida. Não há medidores de energia, contadores de munição, mapa, radar... nada! São só suas mãos e as poucas armas que você encontra pelos cenários. Acostume-se a caçar dinossauros com lanças de madeira, pois em certas horas, isso é tudo o que você terá.

A sensação de perigo é enorme. Ao ser atingido pelos inimigos, a tela fica vermelha e a ação desacelera, dando a impressão de que você vai desmaiar a qualquer momento. Itens de recuperação de energia também são raros e seu senso de direção oscila o tempo todo. Quando algum personagem o acompanha, fica mais fácil saber para onde ir, mas sozinho você fica literalmente perdido na selva e deve ficar atento aos mínimos detalhes visuais para identificar o caminho correto. Cercado por monstros a todo instante, a sensação é de que você é um mosquito prestes a ser esmagado.

Uma pistola contra um dinossauro? Isso mesmo. E se você desperdiçar balas, só vai sobrar a lança

Isso é uma floresta, não uma trilha de Medal of Honor. Se você não ficar esperto, vai ficar perdido

O domínio do mais forte

Felizmente, essa agonia não dura para sempre. Durante algumas fases, é possível controlar o macacão monstro e passar de caça a caçador. A mesa vira de verdade, e agora quem manda nessa bodega é você. Kong passa como ninguém a imagem de rei das selvas: o chão treme quando ele anda, suas porradas são descomunais e tudo parece menor perto do macacão, principalmente quando ele bate no peito e solta seu urro amedrontador. A visão agora é em terceira pessoa, e o gorila pula de galho em galho e escala penhascos para enfrentar monstros que, até então, eram a maior ameaça da ilha.

Isso dá ao jogo um quê de duplicidade, como se o título fosse a união de dois jogos diferentes. Desta forma, além de contar a história do filme de uma forma empolgante, a Ubisoft conseguiu produzir um game que causa sensações completamente opostas aos jogadores. O elogio é merecido.

NOTA **8,5**

Produtora: Electronic Arts **Distribuidora:** Digital Illusions **Tipo:** Tiro **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 24 **Ponto forte:** Sistema offline **Ponto fraco:** Pequenas quedas de frames **Diversão:** 8,5 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 8,0 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,5

por Leandro Rodrigues

Battlefield 2: Modern Combat

Sistema offline foi o que sofreu maiores mudanças nessa conversão

Consagrado no PC graças ao multiplayer online, *Battlefield* sofreu mudanças radicais em sua estrutura para se adequar aos consoles. O resultado é algo inédito na franquia: um modo de jogo offline à altura das disputadíssimas partidas via internet.

O enredo sofreu uma boa atualização. Situadas na época atual, as batalhas envolvem tropas americanas, chinesas e do Oriente Médio. A principal novidade é poder trocar de lugar com qualquer membro do seu esquadrão. Basta olhar para um de seus parceiros e apertar ▲. Isso deixa o jogador sempre no centro da ação, além de facilitar o deslocamento pelos cenários.

Esqueça o tédio do modo offline anterior. Agora basta um comando para você ficar no centro da ação

Para quem tem o Network Adaptor, o modo online continua digno da fama da série, comportando até 24 jogadores ao mesmo tempo. Para completar, minigames divertidíssimos garantem emoção extra em campeonatos dos mais variados. Gráficos e efeitos sonoros têm a qualidade esperada,

Helicópteros, tanques, aviões... Veículos são o ponto forte de *Battlefield*, e nesta versão, o total chega a 30

mas o controle, apesar de responder muito bem, às vezes atrapalha na hora de alternar entre um soldado e outro. Pequenas quedas de velocidade também podem rolar de vez em quando, mas, na prática, nenhum dos problemas é suficiente para abalar a qualidade do título.

REVIEW PS2

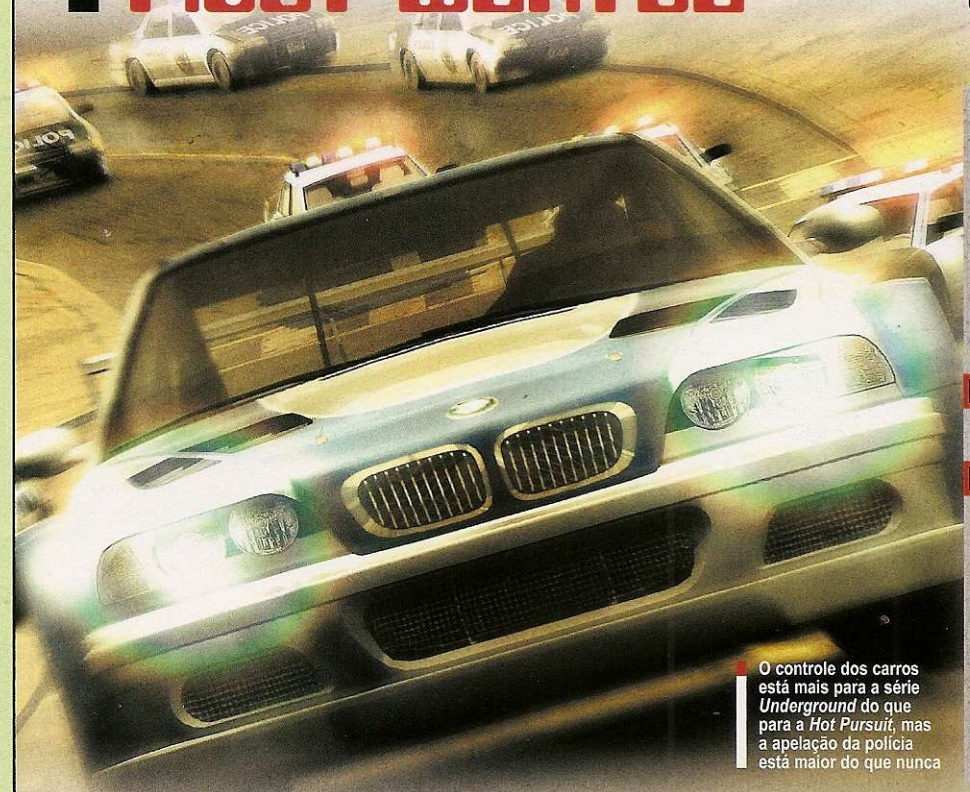
por Leandro Rodrigues

Produtora: EA **Distribuidora:** EA Canada **Tipo:** Corrida **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 4 (Online) **Ponto forte:** As perseguições **Ponto fraco:** Desafio às vezes é irritante **Diversão:** 8,5 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 9,0 **Som:** 8,5 **Gráfico:** 8,0

NOTA **8,5**

Need for Speed Most Wanted

As perseguições da versão Hot Pursuit encontram o Tunning de NFS: Underground



O controle dos carros está mais para a série *Underground* do que para a *Hot Pursuit*, mas a apelação da polícia está maior do que nunca

Se os carros não o animarem a encarar o modo carreira, talvez a gata aí em cima possa convencê-lo

Mesclar tudo que foi conquistado nas duas versões Underground da série com o que ela tinha de melhor quando chegou ao PS2. É essa a idéia por trás de *NFS: Most Wanted*. O resultado é um jogo grandioso, com perseguições insanas, dezenas de alternativas de competição e ainda centenas de opções para envenenar sua caranga.

Logo de cara, é possível identificar elementos dos jogos da linha *Underground*. Seja pelo mapa no canto inferior esquerdo, pela cidade aberta ou mesmo pela trilha sonora, a sensação de familiaridade não pode ser negada. Mas basta enfrentar algumas corridas para notar que há algo mais ali para atrapalhar sua vida de corredor clandestino: os policiais.

A entrada dos homens da lei nas corridas é feita em grande estilo, com uma borrada na tela e uma pausa no jogo. Depois, o negócio é acelerar. E ao contrário do que acontecia nas versões *Hot Pursuit*, agora é possível tirar os policiais da sua cola com um toque na lataria deles ou elementos predeterminados visíveis no mapa.

O modo carreira é, sem dúvida, o que proporciona a maior diversão. Seu objetivo é entrar e chegar ao topo da Blacklist, uma lista negra com os 15 corredores mais procurados da cidade. Para isso, você conta com a ajuda da gatíssima atriz Josie Maran, que interpreta Mia, uma corredora esperta em busca de um piloto bonitão para desbancar os marmanjos dessa lista.

Antes de enfrentar um dos membros desse grupo, porém, você precisa mostrar que é bom de volante. Isso é feito por meio de uma lista de corridas e desafios que você deve cumprir para ganhar status. Concluídas as tarefas, uma mensagem do adversário aparece em sua tela confirmando o desafio.

Na parte visual, infelizmente, há poucas novidades. As corridas agora rolam durante o dia, mas quem jogou *NFS: Underground 2* logo vai perceber que o nível de detalhes não mudou. Isso parece mostrar que a série chegou ao limite do console, especialmente quando comparada à versão de PC, muito superior. Merecem destaque as animações que contam a história, no entanto. Mistura de cenários virtuais com atores reais, os vídeos criam a impressão de que os personagens interagem com você o tempo todo. Isso não chega a ser uma novidade, mas foi uma boa sacada da equipe da Electronic Arts. A trilha sonora segue o padrão da empresa, com muitas músicas licenciadas de qualidade, e os efeitos sonoros são de arrasar.

O mais importante em *Most Wanted* é o tempo de diversão. Tanto o modo carreira quanto o online, que suporta até quatro jogadores ao mesmo tempo, são difíceis de enjoar. Sem falar que liberar todos os carros do jogo não é tarefa para qualquer um.

DICAS

* Cortar caminho é fundamental para ganhar as corridas com maior facilidade. Fique sempre de olho no mapa para encontrá-los.

* Não encare seus adversários assim que eles ficarem disponíveis. Enquanto estiver realizando as tarefas necessárias para desafiá-lo, aproveite todos os eventos para acumular mais grana e deixar seu carro mais poderoso.

NOTA **8,5**

Produtora: Rockstar Toronto **Distribuidora:** Rockstar Games **Tipo:** Ação/Luta **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 2 **Ponto forte:** Combate e jogabilidade semi-aberta **Ponto fraco:** Bugs **Diversão:** 9,0 **Controle:** 9,5 **Desafio:** 7,5 **Som:** 9,5 **Gráfico:** 9,0

por Eduardo Trivella

The Warriors

Hora de "sair para brincar, Guerreiros!" Rockstar mais uma vez manda bem com sua adaptação de filme de gangues das antigas

Quem faz parte do grupo dos mais velhinhos e curtiu o filme *Os Selvagens da Noite* já conhece a história. Numa Nova York em que as gangues superam a polícia em número de pessoas e poder de fogo, Cyrus, líder dos Riffs, convoca todos os arruaceiros para uma reunião. Nela, pretende expor seus planos de unir todos em uma gangue única, que controlaria todos os negócios do submundo da cidade. Um número absurdo de membros de gangues comparece ao encontro e, logicamente, as coisas fogem ao controle. Do meio da multidão, um tiro é disparado e Cyrus cai morto. Para piorar, os Warriors são acusados injustamente por Luther, dos Rogues, e precisam fugir do perigo imediato que todas as outras gangues representam, passando por vários bairros da cidade antes de voltar para seu lar em Coney Island.

Isso é basicamente o que acontece no filme e nas últimas fases do jogo, mas *The Warriors*, o game, vai além e narra as origens da gangue homônima, contando como cada membro entrou para o grupo e mostrando os acontecimentos que levaram à tal reunião. O jogador tem a oportunidade de controlar vários Warriors, às vezes mais de um em uma única fase, arrumando muita briga e cometendo todo tipo de delito. Em 15 minutos de jogo já dá para perceber o estilo Rockstar: assaltar vítimas inocentes, roubar toca-fitas de carros, pichar o símbolo de sua gangue nos muros da cidade, invadir e roubar lojas. Todas as missões estão muito bem incorporadas ao game, com um esquema de controle intuitivo e fácil de executar.

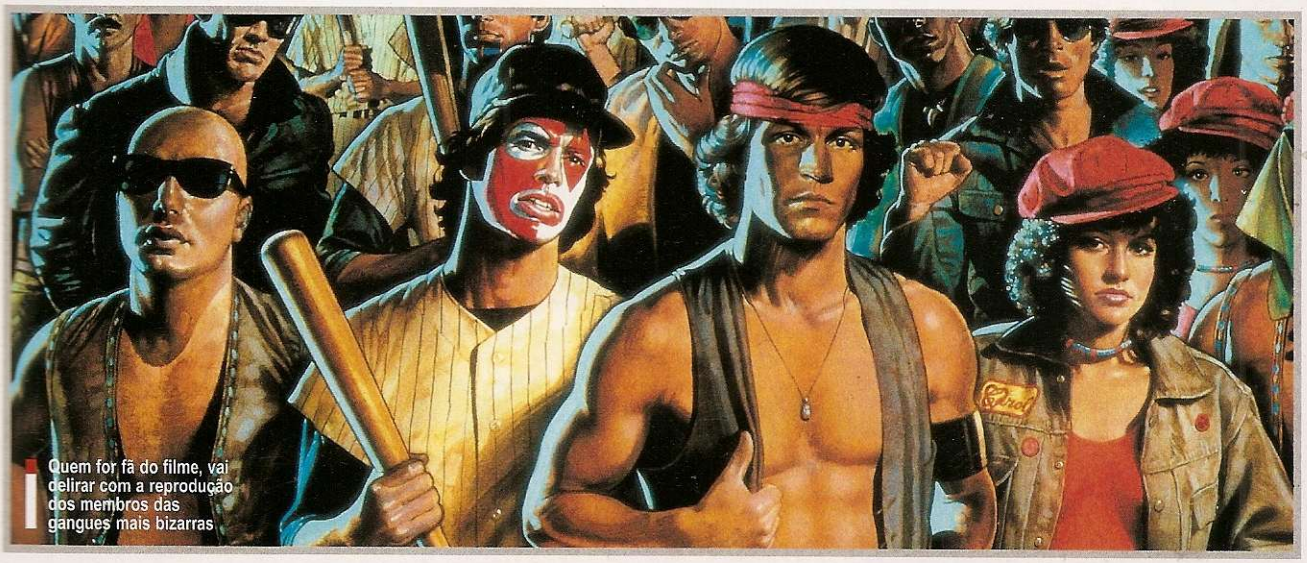
Treinamento de gangue não é fácil. No jogo, como na vida real, a pancadaria deixa marcas na pele

A maior parte do tempo você passa em meio a brigas homéricas, com montes de inimigos atacando ao mesmo tempo e inúmeros objetos do cenário sendo usados como arma. Mas não basta fechar os olhos e apertar qualquer botão para lutar: os combates deste jogo tem uma finesse rara no gênero. Além de golpes característicos para cada personagem e da possibilidade de combiná-los com movimentos de outros membros da gangue, o jogador também pode dar seis comandos diferentes aos aliados.

O controle é simples, mas leva tempo para dominar os golpes e movimentos combinados dos guerreiros

Tirando a repetição no colorido dos cenários, não há o que reclamar dos gráficos: personagens enormes, nenhuma queda de velocidade e um nível impressionante de detalhes nos rostos . A parte sonora também é boa, com músicas apropriadas para a ambientação de época e sons de pancadaria perfeitos. E tudo isso que você acabou de ler fica melhor ainda quando jogado em multiplayer: o jogo permite o cooperativismo entre dois jogadores em qualquer modo.

Só é uma pena que a experiência não seja perfeita: há bugs no jogo que fazem seu personagem sumir por buracos inexistentes e a inteligência artificial, péssima em alguns momentos, arranha a imagem de um game que poderia ser o título definitivo do gênero.



Quem for fã do filme, vai delirar com a reprodução dos membros das gangues mais bizarras

por Leandro Rodrigues

Produtora: Namco **Distribuidora:** Namco **Tipo:** Luta **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto forte:** Visual continua de cair o queixo **Ponto fraco:** Novidades totalmente sem graça **Diversão:** 8,0 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 8,5 **Som:** 8,5 **Gráfico:** 9,0

NOTA **8,5**

Soul Calibur 3

A qualidade característica se manteve, mas as novidades desta nova versão são dispensáveis

Não é de hoje que *Soul Calibur* encanta pelo belíssimo visual e pela ótima jogabilidade em confronto de personagens portando armas brancas. Não à toa, o terceiro jogo da série mostra que em time que está ganhando não se mexe, afinal, quase todo o pacote de novidades que foi acrescentado não faz qualquer diferença.

A inclusão do modo Chronicles of the Sword, uma mistura de ação com estratégia, até que poderia ter sido uma boa idéia, mas, ao que parece, faltou atenção da produtora. Não poder usar os personagens principais aqui já é um porre, mas o fato de não haver nenhum objetivo mais elaborado deixa o modo sem atrativo algum. Os poucos que tiverem coragem de ir a fundo devem ter, acima de tudo, muita paciência, pois além de cansativa, essa modalidade é recheada de loadings demorados e constantes.

Outra novidade que não mostrou a que veio é o modo no qual o jogador pode montar seu próprio personagem. As opções, simples demais, não permitem que a customização seja perfeita. Além disso, a lista de golpes não pode ser mudada, o que acaba com toda a graça da criação do lutador.

Tirando essas tentativas frustradas de gerar novos estilos de jogo, *Soul Calibur III* continua sendo um ótimo representante do gênero, capaz de deixar fãs de games de luta de cabelos em pé, seja pela quantidade de estratégias possíveis, seja pelo grande e variado acervo de lutadores – ao todo, são mais de 30 personagens, três deles inéditos.

A seqüência fixa de lutas já era. Dependendo dos caminhos que você escolher, os adversários mudam

Ainda bem que há personagens inéditos, pois a personalização dos lutadores não serve para nada

O clássico modo Arcade continua presente, mas agora se chama Tales of Souls. A principal novidade aqui é que a pancadaria não é mais linear. Agora, o jogador pode escolher bifurcações que mudam o rumo da história e, conseqüentemente, os oponentes que cruzam seu caminho. Algumas animações que antecedem as lutas também podem trazer surpresas, graças aos eventos Quick Time. Neles, o jogador deve ficar atento e usar todo o seu reflexo para executar movimentos específicos, que aparecem no canto direito superior da tela, evitando golpes traiçoeiros e armadilhas de cenários que podem fazer você começar uma luta com uma bela desvantagem na barra de energia.

Soul Calibur III manteve tudo que havia de bom nas versões anteriores, incluindo as centenas de extras para destravar e outras minúcias que agradam aos fãs da série. Os extras, porém, não fazem o menor sentido. Melhor seria se eles fossem trocados por um modo online, bem mais interessante.

PERSONAGENS EXTRAS

Cansado de arrebentar os adversários com os mesmos lutadores? Então habilite os secretos e parta para a porrada:

ABELIA: Complete o estágio 18 no modo Chronicles of the Sword ou participe de 1.050 lutas.
AMY: Consiga rank Clear ou maior no desafio Beloved (Easy) do modo Soul Arena ou participe de 1.250 lutas.
ABYSS: Derrote-o usando os personagens Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan, Cervantes e Lizardman ou participe de 725 lutas.
ARTHUR: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 550 lutas.
AURÉLIA: Complete o estágio 12 no modo Chronicles of the Sword ou participe de 900 lutas.
CERVANTES: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 655 lutas.
CHESTER: Complete o estágio 19 no modo Chronicles of the Sword ou participe de 950 lutas.
DEMUTH: Complete o estágio 10 no modo Chronicles of Sword ou participe de 850 lutas.
GIRADOT: Complete o estágio 15 no modo Chronicles of the Sword ou participe de 800 lutas.
GREED: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 500 lutas.
HUALIN: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 750 lutas.
HWANG: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 600 lutas.
LI LONG: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 1.150 lutas.
LIZARDMAN: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 675 lutas.
LUNA: Complete o estágio 11 no modo Chronicles of the Sword ou participe de 650 lutas.
LYNETTE: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 1.100 lutas.
MISER: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 750 lutas.
OLCADAN: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 575 lutas.
REVERANT: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 1.200 lutas.
ROCK: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 475 lutas.
SOPHITIA: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 525 lutas.
STRIFE: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 1.000 lutas.
VALERIA: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 700 lutas.
YOSHIMITSU: Derrote-o no modo Tales of Souls ou participe de 425 lutas.

Tilty's Games ®

12 anos de tradição em games

. Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;
. Acessórios em geral;
. Assistência técnica especializada em todos os consoles;
. Serviços executados com garantia;
. Enviamos SEDEX para todo o Brasil;

WWW.TILTYSGAMES.COM.BR

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

Produtora: Insomniac Games **Distribuidora:** SCE **Tipo:** Ação **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 8 **Ponto forte:** Animações hilariantes **Ponto fraco:** Sem grandes inovações **Diversão:** 8,5 **Controle:** 8,5 **Desafio:** 8,0 **Som:** 8,5 **Gráfico:** 8,5

NOTA **8,5**

por Leandro Rodrigues

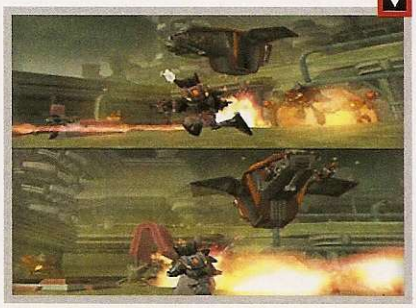
Ratchet Deadlocked

Apesar das tentativas de renovação, o jogo continua o mesmo

Mudar para manter o nível dos três títulos anteriores. Era essa a idéia da Insomniac quando começou a criar *Deadlocked*, a quarta aventura de Ratchet and Clank. Muita coisa mudou, mas a ironia é que mesmo com todo o esforço, a essência do jogo permanece a mesma de sempre.

A aventura começa quando Ratchet é aprisionado por Gleeman Vox, um excêntrico milionário que o força a disputar um reality show de sobrevivência bizarro chamado DreadZone. Nem é preciso dizer que o herói vai precisar de todas as suas armas para manter-se vivo, mas é bom deixar claro que este número caiu bastante. Em vez das cerca de 40 armas que turbinavam a versão *Up Your Arsenal*, agora existem apenas dez. A princípio, parece pouco, mas cada arma pode sofrer várias melhorias durante a aventura, aumentando a variedade do jogo.

Online ou em tela dividida, o multiplayer da última versão continua presente e está ainda mais explosivo



Clank, o parceiro robótico de Ratchet nos games anteriores, fica fora da ação e só dá dicas pelo rádio. Para compensar essa perda, Ratchet recruta e dá ordens a outros robôs, controlados pelo computador ou por um outro jogador. O multiplayer, novidade da versão anterior, continua presente e pode ser disputado por até oito jogadores online. No fim das contas, Ratchet ainda diverte, mas as tais novidades prometidas pela produtora não passam de mudanças banais.

O humor ainda é característica marcante na série, mas a parceria entre Ratchet e Clank foi abalada

Produtora: Electronic Arts **Distribuidora:** Electronic Arts **Tipo:** Ação/Aventura **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 3 **Ponto forte:** Modo cooperativo **Ponto fraco:** Câmera e inteligência artificial **Diversão:** 8,0 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 8,5 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,0

NOTA **8,0**

Harry Potter and the Goblet of Fire

Este bruxo não amadureceu só nas telonas. O jogo no PS2 tem belo visual e ótimo multiplayer

O sistema de magias se adapta automaticamente às situações que o bruxo enfrenta durante o jogo

O bruxo mais famoso dos cinemas está de volta aos games. Como nos cinemas, a aventura trata dos acontecimentos do quarto livro da série. Com enredo menos infantil e visual de primeira linha, o jogo agrada em cheio aos fãs que aguardavam a versão em game do filme que estreou nos cinemas no final de novembro.

Como no livro e no filme, o jogo trata do torneio de Tri-Bruxos, uma competição entre escolas de bruxaria. O jogador pode controlar Harry, Hermione ou Ronny, enquanto o computador ou outros jogadores comandam os outros.

É nesse ponto que o game mostra sua face mais divertida. O multiplayer é ótimo e o sistema de combinação de magias funciona muito bem. O maior defeito do jogo, só para variar, é a câmera. É difícil não ficar nervoso com as constantes encrencas que ela provoca nos momentos mais cruciais. Um problema menor, mas que também irrita tanto quanto o anterior, é a falta de inteligência artificial. Quando o computador está no controle de um dos personagens, é comum que ele fique completamente perdido nas horas de maior ação. Isso não impede que se chegue ao final do jogo sozinho, mas não se pode negar que no multiplayer tudo fica bem mais divertido.

NOTA **7,0**

Produtora: Konami **Distribuidora:** Konami **Tipo:** Ação **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Auxílio das criaturas **Ponto fraco:** Gráficos defasados **Diversão:** 7,0 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 6,0 **Som:** 7,5 **Gráfico:** 6,5

por Eduardo Trivella

Castlevania: Curse of Darkness

Quem caça os vampiros agora é Hector. E com a ajuda de uma verdadeira legião dos infernos

Entra ano, sai ano, uma coisa é certa: pelo menos um novo *Castlevania* vai chegar ao seu console. Depois de mais ou menos 20 títulos em 20 anos para os mais diversos sistemas, chegou a vez de *Curse of Darkness* sugar o sangue dos proprietários de PS2.

O segundo título para o console da Sony segue o esquema do primeiro: movimentação em 3D e a jogabilidade tradicional da franquia. O jogo mantém a simplicidade nos golpes disponíveis, mas apimenta a receita com um sistema de fabricação de armas e os tais Innocent Devils. Durante a aventura, você vai encontrando e invocando diversos tipos de "diabinhos" que podem ajudá-lo em combate ou na preparação de magias de recuperação e feitiços para fritar inimigos. Eles também possuem habilidades específicas que servem apenas em certos pontos, mas isso é pouco explorado e deixa um pouco de frustração no ar. No mais, é o mesmo jogo de sempre, com castelos aparentemente infinitos e salas e mais salas com inimigos repetidos. Depois de tanto tempo, um pouco de variedade e um visual mais bem acabado não fariam mal.

Apesar das novas armas e magias, faltou inovação: o visual é o mesmo a variedade de inimigos é ruim

NOTA **7,0**

Produtora: Shaba Games **Distribuidora:** Activision **Tipo:** Luta **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto forte:** Vídeos hilariantes **Ponto fraco:** Poucos golpes **Diversão:** 7,0 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 6,0 **Som:** 7,0 **Gráfico:** 7,5

por Leandro Rodrigues

Shrek Superslam

O ogro mais famoso dos cinemas abusa de seu carisma num clone de Super Smash Bros

Enfim, um jogo do Shrek que consegue trazer um pouco da diversão das telonas para o PlayStation 2

Os personagens engraçados e as tiradas inteligentes de *Shrek* que fizeram sucesso nos cinemas agora se enfrentam em um jogo de luta. Fortemente inspirado no clássico *Super Smash Bros*, da Nintendo, o título traz lutas hilárias entre até quatro personagens, em cenários onde se pode conseguir diversos itens para garantir a vitória.

Ao contrário dos jogos de luta tradicionais, aqui não há barra de energia. O objetivo é completar as letras que ficam na parte inferior do vídeo para soltar um Slam, uma espécie de especial indefensável. Ganha a luta quem encaixar mais especiais dentro do tempo determinado.

Entre os outros modos, destaca-se o Megachallenge, no qual Shrek caminha por um tabuleiro virtual completando diversos minigames. Não chega a ser o melhor jogo do gênero, mas garante uma boa dose de diversão descompromissada.

RPJ GAMES
a sua
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
no centro do
RIO DE JANEIRO

Tornamos seu video game compatível com qualquer tipo de mídia, seja ele GAMECUBE, PS1, PS2, PS2 Slim e X-BOX.

Substituição do HD do X-BOX por um de maior capacidade

Instalação do Kit-HD para PS2

Troca de LA 6508, BA 5810, 5815 e 6664.

Instalação de proteção no PS2 Slim, evitando a queima precoce do leitor ótico.

Instalação de proteção para o LA 6508 nos modelos PS2 SCPH 50001

Troca do Leitor Ótico: GAMECUBE, PS1, PS2, PS2 Slim, X-BOX e DREAMCAST.

Para outros serviços, consulte nosso site.

www.rpjgames.com.br

Email / MSN:
rpj_games@hotmail.com

TEL: (021)2533-1774
(021)9813-9809

por Leandro Rodrigues

Produtora: Naughty Dog **Distribuidora:** SCE **Tipo:** Corrida **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto forte:** Sensação de velocidade **Ponto fraco:** Dificuldade irritante **Diversão:** 7,0 **Controle:** 6,5 **Desafio:** 9,0 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 9,0

NOTA **8,0**

Jak X: Combat Racing

Sem rumo, Jak sofre em um novo estilo de jogo sem carisma e com dificuldade para maníacos

Depois de perder algumas corridas em cima da linha por causa dos tiros de alguém, você também vai ficar com esta cara de bravo

Correr atirando em todo mundo até que é divertido, mas só se você não se preocupar em vencer a corrida

Sem destino após o final de sua trilogia original, Jak seguiu o caminho de Mario e Crash, outros dois grandes heróis dos jogos de plataforma, e partiu para as pistas de corrida. A justificativa para a mudança não poderia ser mais bizarra. De acordo com a história do game, todos os personagens da série estão contaminados por um tipo de veneno e precisam participar de corridas em busca de um antídoto.

Os gráficos mantêm a qualidade que tornou Jak famoso, e a trilha sonora se destaca pelo rock de boa qualidade. A fórmula das corridas mistura um pouco de *Burnout* e *Twisted Metal*, ou seja, além de ganhar, você deve sobreviver aos ataques dos adversários. Os pontos acumulados permitem melhorar o armamento dos carros, e as disputas podem ser desde corridas normais em circuitos até provas em arenas, nas quais o único objetivo é eliminar o maior número de oponentes. A dificuldade chega a ser irritante. Em algumas corridas, mesmo liderando de ponta a ponta, você pode tomar um tiro a poucos metros da bandeirada e ser ultrapassado.

Com todos esses elementos, *Jak X* é um bom jogo de corrida, mas não passa disso. Se você é fã do personagem e curte uma corrida de destruição, aproveite, caso contrário, não espere muita coisa deste game.

Produtora: Heavy Iron Studios **Distribuidora:** THQ **Tipo:** Ação **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 2 **Ponto forte:** Trabalho em conjunto **Ponto fraco:** Baixo fator replay **Diversão:** 7,5 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 5,0 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 7,0

NOTA **7,0**

The Incredibles: Rise of the Underminer

Complemento do filme da Pixar é ótimo para uma tarde chuvosa

por Eduardo Trivella

O nível de dificuldade é baixo, ideal para crianças, e o sistema de jogo é ideal para curtir em dupla

Se você assistiu a *Os Incríveis* e ficou com aquele gostinho de quero mais quando o filme acabou, este jogo é a solução. A história começa no ponto exato em que o filme termina, com a nova ameaça que se revelou aos super-heróis no final da primeira aventura: o Underminer, um "toupeirão" que quer espalhar sua sujeira pelo mundo.

Infelizmente, não é mais possível controlar todos os integrantes da família Parr (Pêra). Só o Sr. Incrível e Frozone (Gelado) estão disponíveis, e é preciso alternar constantemente entre os dois com o direcional digital, o que é meio trabalhoso, mas em dupla, tudo fica mais divertido. Vale três horas de jogo. E só.

Crash Tag Team Racing

Ele já deu uma de piloto no PS1 e agora tenta novamente cruzar a linha de chegada das corridas de kart em primeiro lugar. Mas não consegue. *Crash Tag Team Racing* mistura plataforma com corrida e agora permite juntar seu carro com o de um oponente para criar um combo explosivo, só que as corridas são meio chatas e fáceis demais, e as partes de plataforma não exigem muito do cérebro. Dispensável.

Distribuidora: Vivendi Universal Games
Produtora: Radical Entertainment **Tipo:** Corrida
Jogadores: 1 a 2 **Nota:** 6,5

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

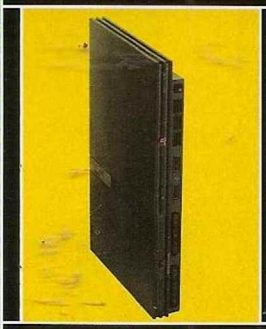
Venus	US$ 13	Bios PS1	US$ 10
Matrix	US$ 40	Capacitor 100X200V	US$ 1
Ótica PS1	US$ 28	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS2 400B - CR HD7	US$ 76	Controle MEGADRIVE	US$ 2
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle PS2orig	US$ 23
Flat Alongadora	US$ 2	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat PS1 Laranja	US$ 4	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Laser PS1	US$ 4	Modem PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 25	Memory Card PS2	US$ 20
Suspensão c/ lente PS1	US$ 5	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13	Motor CD p/ PS1	US$ 4
Suspensão 400-R	US$ 27	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 4
LA 6508 orig.	US$ 33	Polia CD PS1	US$ 2
BA 5986	US$ 6	CDX 8606	US$ 10
BA 5810	US$ 6	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5815	US$ 6	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5954	US$ 6		
BA 5977	US$ 6		
BA 6392	US$ 6		
BA 6398	US$ 6		
BA 6664	US$ 6		
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 6		

ATACADO PARA TODO BRASIL

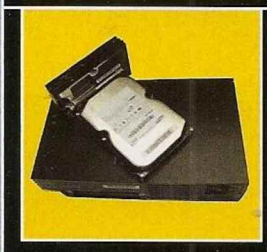
Preço de tabela da
www.raiolasergames.com.br
+ 10% + SEDEX

Console PS2
US$ 245
50001

Console PS2 Slim
US$ 205



Kit HD 120GB
Modem + Memory Card c/ 30 jogos
US$ 215



Informática

Monitor LCD Sansung 17"	US$ 516
Câmera fotográfica digital Sony DSC - F828	US$ 990
Câmera fotográfica digital Sony DSC - P150 Silver	US$ 528
Gravador DVD LG 40x24x40/16x 4160B Preto	US$ 102
HD IDE 160 GB Sansung 7200	US$ 110
HD IDE 80 GB Sansung 7700	US$ 75
Memória 128 333 PC 2700 Kingston	US$ 36
Memória 256 333 PC 2700 Kingston	US$ 53
Memória 512 333 PC 2700 Kingston	US$ 100
Notebook Sony Vaio K23 P42.8/512/60/DVD	US$ 1650
Notebook Toshiba A65-S1062 CLE2.7/256/40/DVD	US$ 1100
Pendrive Memory Kingston 128 MB USB 2.0	US$ 35

Assistência Técnica para todo o Brasil

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

por Leandro Rodrigues

Produtora: EA Redwood Shores **Distribuidora:** Electronic Arts **Tipo:** Ação **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1a 4 **Ponto forte:** Sistema de upgrades **Ponto fraco:** Faltou inovação **Diversão:** 7,0 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 6,5 **Som:** 7,5 **Gráfico:** 7,0

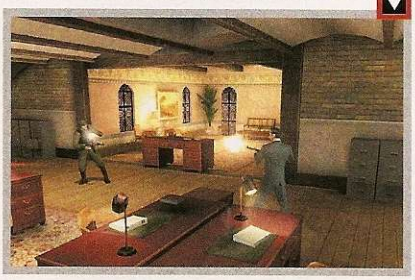
NOTA 7,0

James Bond 007: From Russia With Love

Sem filmes inéditos do agente secreto, o jeito foi apelar para o passado

Ao que parece, as produtoras de games acharam uma nova fonte de idéias: os filmes antigos. Foi assim com *The Warriors*, da Rockstar, inspirado em um longa dos anos 70, e agora com a EA, que traz Sean Connery de volta à pele do agente secreto mais famoso do mundo em *From Russia With Love*, jogo que recria os eventos do filme *Moscou contra 007*, produzido na cada vez mais longínqua década de 1960.

O sistema de mira ficou bem melhor. Agora não é preciso ficar tão perto para acertar os inimigos



Os fãs dos filmes clássicos de Bond vão delirar com o Aston Martin, o carrão mais estiloso do agente

Utilizando a mesma fórmula da aventura anterior, *Everything or Nothing*, a ação continua rolando em terceira pessoa. O sistema de mira é simplificado: basta um botão para travar o cursor na vitima e o outro para atirar, o que resulta em um nível de dificuldade muito baixo. Mesmo os inimigos que poderiam oferecer maior resistência não devem proporcionar um desafio sério para jogadores com um pouco mais de experiência.

Entre as novidades do jogo, que infelizmente não são muitas, merece destaque o sistema de upgrades. Usando pontos acumulados durante as missões, você pode melhorar tanto as suas armas quanto as proteções.Os gráficos sofreram pequenas melhorias e o som, apesar dos efeitos regulares, ganha pontos pela incrível trilha oficial da série e pela dublagem perfeita de Sean Connery. Sem novidades expressivas, *From Russia With Love* é uma aposta certa para os fãs de Bond que gostaram da aventura anterior do espião.

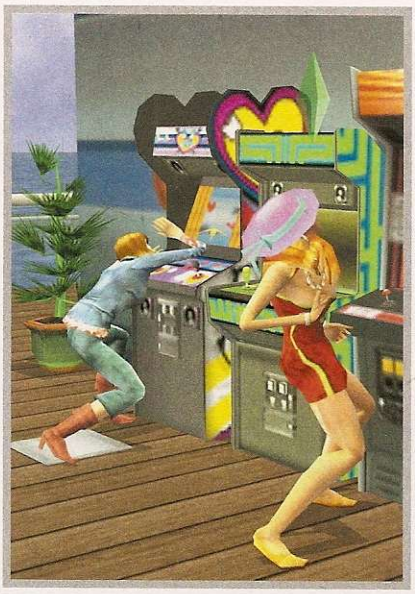
Produtora: Maxis **Distribuidora:** Electronic Arts **Tipo:** Simulador **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 2 **Ponto forte:** Visual muito bom **Ponto fraco:** Repetitivo e com opções limitadas **Diversão:** 7,5 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 7,0 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,0

NOTA 7,5

The Sims 2

Divertido, mas só para os fãs da série

Conversas bizarras, casamentos alienígenas e todas as maluquices típicas da série estão aqui



Depois de um sucesso brutal nos PCs e a invasão dos consoles do primeiro *The Sims*, era mais do que evidente que o segundo game da série também iria sair para o console da Sony. A única coisa estranha foi a demora.

Como era de se esperar, algumas limitações tiveram de ser impostas para que o jogo pudesse rolar no PS2 de uma maneira satisfatória. Muitas opções de customização foram retiradas e outras só são liberadas no decorrer da aventura. O modo principal de jogo consiste em fazer dezenas de tarefas predeterminadas, a fim de atingir o sucesso na vida. Na nova versão, como no PC, ao criar seu personagem, é preciso escolher uma entre cinco aspirações para ele, o que determina muitos de seus objetivos pessoais durante o jogo. Outro recurso inédito é a possibilidade de juntar ingredientes e criar sua própria comida. Na personalização, o jogo é fraquinho, mas as situações divertem.

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMI-NOVOS

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ROCK LASER GAMES

- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES

SEDEX PARA TODO BRASIL

- ATACADO E VAREJO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

CONSERTO • DESTRAVAMENTO • TRANSCODIFICAÇÃO

Nintendo 64 + 1 Controle

• R$ 99,00

Matrix - Destravamento

• R$ 199,00

Controle PS2 Original

• R$ 65.00

PlayStation Slim

• R$ 599,00

• Consulte

GameCube Prata

• R$ 499,00

• Consulte

Memory Card Original

• R$ 65,00

(11) 6954.4332 (11) 6631.9979 (11) 6425.0482

Av. GUILHERME COTCHING, 1.808 - Vila Maria - São Paulo - SP

REVIEW PS2

por Leandro Rodrigues

Produtora: Neversoft Entertaiment **Distribuidora:** Activision **Tipo:** Tiro **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Enredo e dublagem **Ponto fraco:** Dificuldade baixa **Diversão:** 8,5 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 6,5 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 8,0

NOTA **8,0**

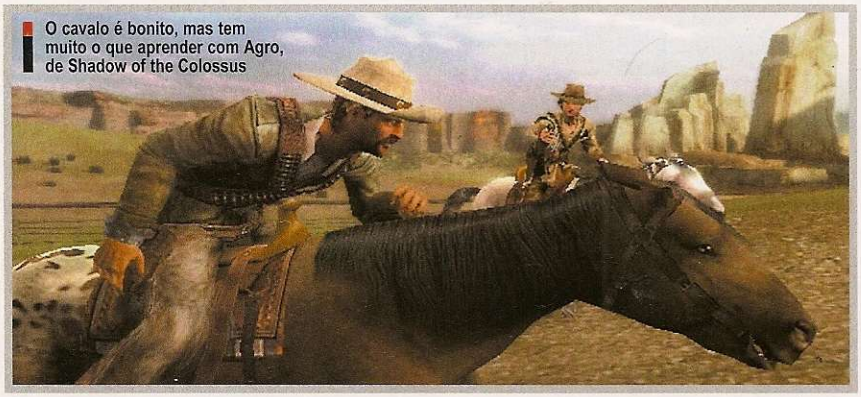
Gun

Com faroeste de qualidade, Neversoft mostra que não é só de skate que eles entendem

É impossível pensar na Neversoft e não lembrar de *Tony Hawk´s*, o jogo que fez o nome da produtora no mundo todo. Mas empresa nenhuma vive de um sucesso só, por isso, nada melhor do que uma mudança de estilo tão radical quanto as manobras de Tony. Sai o skate, entra um cavalo; sai a cidade, repleta de obstáculos e corrimãos, entra um enredo mais consistente, repleto de reviravoltas e cenários desérticos no melhor estilo "velho oeste".

A mudança deve render bons frutos à empresa. Os gráficos são de boa qualidade, com cenários belíssimos e efeitos visuais de arrebentar, e a dublagem só contribui para dar força ao ótimo enredo. Como não poderia deixar de ser, o jogo oferece dezenas de desafios, sendo que alguns devem ser superados a pé, e outros à cavalo. A movimentação do animal é ótima. Vale ressaltar que, depois de algumas missões, o mapa do jogo se abre por completo, dando maior liberdade para o jogador definir o rumo da aventura como quiser.

O grande problema de *Gun* é o sistema de mira. Como a sua área de impacto é muito ampla, muitas vezes a mira não precisa estar posicionada sobre o alvo para que ele seja atingido, o que torna a aventura um pouco fácil demais para quem está acostumado a tiroteios mais frenéticos. Mas facilidade não é a mesma coisa que ausência de qualidade, e nesse quesito, *Gun* é campeão.



O cavalo é bonito, mas tem muito o que aprender com Agro, de Shadow of the Colossus

Retire as crianças da sala. O oeste aqui é selvagem, com tiros à queima-roupa e até escalpamentos

Produtora: Treyarch **Distribuidora:** Activision **Tipo:** Luta **Plataforma:** PS2 **Jogadores:** 1 a 16 **Ponto forte:** Atmosfera realista **Ponto fraco:** Burrice artificial **Diversão:** 7,0 **Controle:** 8,5 **Desafio:** 8,0 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 8,0

NOTA **7,5**

Call of Duty 2

por Felipe Azevedo

Idéia da ação em grupo é boa, mas não funciona

A principal preocupação das produtoras que desenvolvem jogos de guerra é recriar, da maneira mais autêntica possível, os fatos ocorridos nos grandes conflitos mundiais. Com certeza, essa é uma característica importante, pois só assim os jogadores podem entender o que realmente aconteceu nesses eventos. O problema dessa opção, no entanto, é que a ação do jogo acaba ficando muito linear, pois torna-se necessário seguir um roteiro e repetir tudo o que os soldados reais fizeram.

Big Red One, a versão de PS2 de *Call of Duty 2*, é exatamente assim, só que seu defeito principal não é a linearidade. Aqui, quem estraga a festa é a inteligência artificial. Os soldados aliados, além de freqüentemente bloquearem sua passagem e nunca tomarem a iniciativa (você sempre é o cara que fica com o trabalho mais perigoso), quase não ajudam durante os confrontos. Situações absurdas, como aliados errando todos os tiros na cara dos inimigos, chegam a dar desgosto. O clima de guerra, porém, é muito envolvente, e garante a diversão de quem não se sentir incomodado com os aliados estúpidos.

Vá para a guerra com tudo, mas não conte com a ajuda de seus aliados. Eles não acertam um tiro

Brothers in Arms: Earned in Blood

Baseado em fatos reais, *Brothers in Arms* fez sucesso graças ao enredo, com relatos reais de soldados da Segunda Guerra Mundial. Infelizmente, a continuação saiu cedo demais e não só não inovou como piorou em alguns aspectos. Dar ordens aos soldados virou um martírio, já que a inteligência artificial é ruim e o visual também piorou. Se você curtiu o jogo anterior pelo enredo, porém, aproveite, pois ele continua a ser o ponto forte do título.

Distribuidora: Ubisoft **Produtora:** Gearbox
Tipo: Tiro **Jogadores:** 1 a 4 **Nota:** 6,0

Netunia
.com.br

PLAYSTATION 2
APENAS
R$ 930,00
AVISTA OU EM 3X

GAME CUBE
APENAS
R$ 650,00
AVISTA OU EM 3X

XBOX
APENAS
R$ 950,00
AVISTA OU EM 3X

PS ONE
APENAS
R$ 375,00
AVISTA OU EM 3X

GAME BOY
APENAS
R$ 399,00
AVISTA OU EM 3X

CONSULTE
OUTROS
MODELOS...

NATAL
é NA NETUNIA

TUDO EM 3X

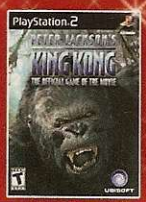
PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO*

CONFIRA + PRODUTOS EM NOSSO SITE

LANÇAMENTOS DO MÊS

FATAL FRAME III

MEGAMAN X COLLECTION


PETER JACKSON'S KING KONG

PRINCE OF PERSIA

RESIDENT EVIL 4

TRUE CRIME NEW YORK CITY

DRAGON QUEST VIII

HALF-LIFE 2

NEED FOR SPEED MOST WANTED

PETER JACKSON'S KING KONG

PRINCE OF PERSIA

THE KINGS OF FIGHTERS 94

MATRIX PATH OF NEO

GRAND THEFT AUTO

NEED FOR SPEED MOST WANTED

PETER JACKSON'S KING KONG

PRINCE OF PERSIA

SHADOW HEDGEHOG

MEGAMAN X COLLECTION

CASTLEVANIA DAWN OF SORROW

FANTASTIC 4 FLAME ON

MARIO KART DS

HARRY POTTER

NEED FOR SPEED MOST WANTED

NEED FOR SPEED MOST WANTED

SOCOM U.S. NAVY SEALS

THE SIMS 2

E MAIS...

- ÁUDIO & VÍDEO
- PROJETORES
- FOTO DIGITAL
- GAMES
- TELAS
- ACESSÓRIOS

TELEVENDAS:

(11) 3825-7600

WWW.NETUNIA.COM.BR

REVIEW PSP

por Leandro Rodrigues

Produtora/Distribuidora: EA Games **Tipo:** Estratégia **Plataforma:** PSP **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto forte:** Representar o mal **Ponto fraco:** Estratégia e portátil não combinam: a bateria acaba antes **Diversão:** 6,5 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 8,0 **Som:** 7,0 **Gráfico:** 7,0

NOTA **7,0**

The Lord of the Rings: Tactics

A EA conseguiu um grande feito: colocar o imenso universo de *O Senhor dos Anéis* em mapas minúsculos no portátil da Sony

A Terra-Média e tudo baseado na trilogia de *O Senhor dos Anéis* pode ter rendido bons jogos para o PS2, mas agora há uma vantagem. Com a febre dos filmes esfriando, porém, a produtora pode explorar melhor as possibilidades estratégicas do universo sem ficar presa a um roteiro linear. Isso já havia rolado no PC com *The Battle for Middle-Earth*, mas estava faltando um jogo de estratégia da trilogia para um videogame, e o escolhido, felizmente, foi o PSP.

O melhor de *The Lord of the Rings Tactics* é a possibilidade de representar os dois lados da moeda. Tanto o arsenal da Sociedade do Anel quanto o das forças de Sauron são fantásticos, e os itens e upgrades permitem criar ataques e emboscadas em um sistema de batalha por turnos. Os mapas são cenários conhecidos de quem leu os livros ou viu os filmes, e os gráficos, apesar de bonitos, parecem não explorar todos os recursos do portátil. Trata-se de um ótimo game de estratégia, mesmo para quem não é vidrado na Terra-Média.

As batalhas rolam em turnos, mas ainda assim é possível preparar emboscadas para os adversários

Cenários e personagens famosos da série estão no jogo, mas o que importa mesmo é a estratégia

Produtora: Think and Feel Inc **Distribuidora:** SCE **Tipo:** Luta **Plataforma:** PSP **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** A possibilidade de ludibriar o público **Ponto fraco:** Repetitivo **Diversão:** 6,5 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 6,5 **Som:** 6,5 **Gráfico:** 7,0

NOTA **6,5**

The Con

Vale até perder, desde que você engane todo mundo

The Con é um daqueles jogos que valem uma espiadinha, nem que seja para curtir a sua originalidade. Trata-se de uma pancadaria diferente, já que tudo rola em torno do submundo das apostas em lutas clandestinas e vale até apostar no seu oponente e perder de propósito para ganhar uma grana boa. Para ser bem-sucedido nessa tática, porém, é necessário enganar os outros apostadores que estão assistindo à luta.

É justamente aí que aparece um dos recursos mais interessantes do jogo: o sistema de movimentos. Acionando o botão L do portátil, seu lutador pode executar golpes falsos que simulam um ataque ou até fingir que está apanhando. Como complemento, *The Con* traz ainda um sistema de customização de personagens vasto e que deve agradar em cheio a quem curte a idéia de criar um lutador exclusivo. Só é uma pena que seja tão difícil criar um personagem que agrade aos olhos. Apesar da proposta diferente, não espere que este jogo tenha uma vida longa no seu PSP, pois logo a ação fica repetitiva. Vale, no máximo, um aluguel de fim de semana.

Ser um bom lutador não basta. É preciso fingir muito bem para manipular as lutas sem revoltar a platéia

Ganhar as lutas nem é assim tão difícil, mas o que importa é saber em qual resultado você apostou

NOTA **7,5**

Produtora: MagicPot **Distribuidora:** Cyber Front **Tipo:** Puzzle **Plataforma:** PSP **Jogadores:** 1 a 2 **Ponto forte:** Visual cômico **Ponto fraco:** Dificuldade assustadora **Diversão:** 7,0 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 8,5 **Som:** 7,0 **Gráfico:** 7,5

Ultimate Block Party

Coordenação é fundamental para dominar os giros e o sistema de equilíbrio deste jogo

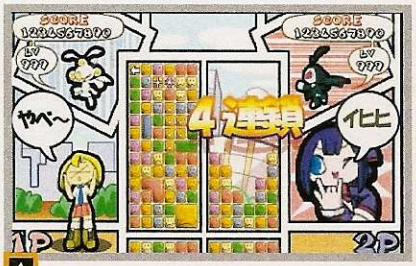
Não param de chover quebra-cabeças na telinha do PSP, cada um mais maluco e divertido que o outro. A bola da vez é *Ultimate Block Party*. Com personagens carismáticos e visual exagerado, com traços de desenho japonês, o jogo cativa de cara.

O desafio é realizar movimentos em grupos de quatro ou mais peças para agrupar blocos de mesma cor e fazê-los desaparecer, evitando que a pilha atinja o nível mais alto da sua tela e ao mesmo tempo jogando lixo na área de jogo do adversário, em uma dinâmica simples, porém muito desafiante.

Movimentar as peças exige estratégia, e o tamanho do seu cursor, que seleciona os blocos, pode mudar de uma hora para outra. Além disso, a movimentação coloca em risco o equilíbrio da fileira toda, o que pode ser bom ou ruim, dependendo das suas intenções.

Mudar grupos de blocos coloridos pode parecer fácil, mas em preto-e-branco, a coisa fica complicada

Apesar de viciante, a alta dificuldade tende a espantar os jogadores menos persistentes, já que, depois de algumas partidas, o computador começa a apelar sem piedade, mas, é claro, sempre há o multiplayer para garantir uma oposição mais plausível.



Não se engane com o visual cartunesco. O desafio aqui é para adultos de mente ágil e coração forte

PlayOff games

Sua diversão começa aqui!

Chegou BB Crediário.
Agora você pode parcelar em até 24 vezes com toda facilidade.
(Apenas pessoalmente)

Jogos para DS à partir de R$ 130,00

Nintendo DS R$ 529,00

Consulte

X Box R$ 799,00

Jogos para Play II e Game Cube à partir de R$ 75,00

Memory Card 16 MB R$77,00

Memory Card 32 MB R$ 97,00

Memory Card 64 MB R$ 115,00

Obs.: Estoque Limitado
Preços válido para pagamento em dinheiro

Playstation Slim R$ 749,00

Game Cube R$ 499,00

Assistência Técnica
Orçamento sem Compromisso

Console PSP R$899,00

Jogos PSP à partir de R$160,00

Losango PanAmericano Maestro MasterCard Diners Club International REDE SHOP Visa Electron VISA

(11) 5585-0566 / 5581-5592 • www.playoffgames.com.br
Rua São Sebastião, 56 – loja 15 ao lado do Metrô Saúde
Convênio com estacionamento na Av. Jabaquara, 1753 ao lado do Colégio Sta. Amália
Entregamos na grande S. Paulo (Motoboy) e em todo o Brasil (Via Sedex)

Horário de funcionamento:
Segunda - sexta: 8h30 às 22h00
Sábado: 9h00 às 21H00
Domingo: 9h00 às 18H00

Texto (revista): Leandro Rodrigues
Texto (pôster): Gabriel Porto Bastos

A misteriosa Ada Wong já havia encontrado Leon em *Resident 2*, mas, agora, com o novo modo de jogo exclusivo do PS2, você pode conhecer um pouco mais a história desta gata fatal

Resid

Valeu a espera. O quarto episódio da série de terror mais famosa do PS2 é o melhor de todos

A angústia acabou. Depois de quase um ano desde o lançamento da versão para Game Cube, *Resident Evil 4* finalmente saiu para o console da Sony e o que é melhor: a conversão ficou ótima.

A história não sofreu alterações, e se passa seis anos após o incidente em Raccoon City (*Resident Evil 2*). Leon Kennedy, o protagonista, deixou de ser policial após os acontecimentos na cidade macabra e se tornou um agente secreto, mas quando ele é recrutado para resgatar Ashley, a filha do presidente, sua vida se complica de novo. A garota, ao que parece, foi raptada por uma seita misteriosa, mas Leon logo percebe que a trama é bem mais complexa quando os moradores do local que ele está investigando resolvem partir para cima dele sem mais nem menos.

Quanto à parte técnica, os gráficos, sem dúvida, estão entre os mais belos já vistos no PS2. Claro que para adaptar o jogo do Game Cube, que tem um chip gráfico mais poderoso, a Capcom teve de abrir mão de alguns efeitos de luz e diminuir a qualidade de algumas texturas, mas nada que tenha deixado o jogo feio. Para os jogadores menos atentos, é difícil perceber alguma diferença.

Os sons também estão de primeira. Vozes, efeitos e tudo o mais rolam em perfeita harmonia. Não há quedas de velocidade para atrapalhar e o jogo roda sem nenhuma travada. Já em relação aos controles, alguns comandos poderiam ter sido melhor adaptados, como as esquivas, por exemplo, que ficaram difíceis de usar no controle do PS2. Felizmente, a falha não é séria e não chega a atrapalhar a experiência de jogo.

Distribuidora: Capcom **Produtora:** Capcom **Plataforma:** PS2 **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Extras valem a pena
Ponto Fraco: Alguns comandos não são tão instintivos **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,0 **Controle:** 8,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 10

NOTA **9,5**

ent Evil 4

COMANDOS

▲	Mapa
●	Recarrega a arma
✖	Confirma ação
■	Correr
AE*	Mova o personagem
AD*	Mova a câmera
L1	Usa a faca
R1	Empunha a arma
R1+✖	Atira
R2	Dá ordens para Ashley
SELECT	Abre o menu de opções
START	Pausa

* AE/AD = analógico esquerdo / direito

Mais extras para compensar a demora

Um ano é muito tempo e até a Capcom sabe disso. Por isso, a produtora resolveu agradar aos fãs do PS2 com um pacote de fases extras exclusivo, uma espécie de pedido de desculpas pela demora no lançamento. Tendo em vista a qualidade destes extras, a espera valeu cada segundo.

A novidade é um modo de jogo que é desbloqueado assim que o jogador termina a aventura principal. Chamado Separate Ways, o pacote de cinco fases inéditas conta a trajetória paralela da agente Ada Wong, que também fez parte de *Resident Evil 2*, mas não era uma personagem jogável.

Neste novo desafio, o jogador tem a oportunidade de ver de perto o que acontece com Ada enquanto Leon se diverte matando centenas de inimigos. Mas não espere moleza. As horas de lazer extras são acompanhadas de muitos inimigos e ainda menos munição que no jogo normal, ou seja, a dificuldade é extrema. Se você já terminou o jogo com a ajuda do pôster-detonado que veio junto com a revista, aproveite este roteiro e chegue ao final da aventura de Ada Wong sem passar mal.

DETONADO – MODO SEPARATE WAYS

Capítulo 1 – Ring the Church Bell

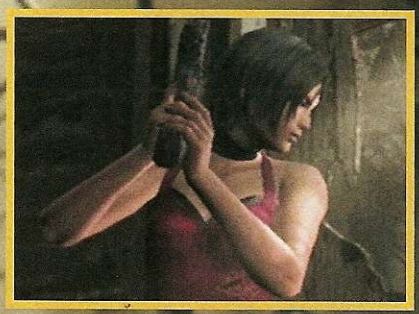
1 Seu objetivo aqui é tocar os sinos da igreja, fazendo com que os moradores parem sua onda de raiva e Leon, que está cheio de inimigos em seus calcanhares, possa ter uma folga. Assim que começar, corra para a torre da igreja. Lá de cima, você vai ver que as coisas estão feias para Leon. Desça e uma animação mostrará um brilho em cima de um dos telhados. Trata-se da chave para a porta com o símbolo da seita. Posicione-se em frente a este telhado para usar uma das funções mais importantes da sua arma: um grampo que consegue levar Ada aos pontos mais altos do cenário. Pegue a chave e siga para a porta com o mesmo símbolo.

2 Nesse local, você vai encontrar um vendedor que possui novas armas e itens. Passe pela porta e siga pela caverna. Suba a escada no final do corredor e continue até chegar ao cemitério. Atravesse-o correndo e siga para a parte de trás da igreja, depois desça pela ponte de madeira até o local onde há uma mulher com uma serra elétrica. Atire nela e pegue a jóia verde que ficou no chão.

3 Volte e entre pela porta ao lado do portão principal da igreja. Nesse local, há um painel. Faça a seqüência certa para acender os símbolos. É só digitar 3,3,3,4,4,4,3. Pegue a pedra que foi liberada e substitua-a pela pedra verde que você acabou de achar. Entre na igreja, suba as escadas à esquerda e mexa as peças do vitral de modo que fiquem iguais às do modelo acima dele. Feito isso, você verá os moradores deixando Leon respirar.

Capítulo 2 - Rescue Luiz

4 Ada está acompanhando Leon e Luiz de perto neste trecho do jogo. Ao ver que ambos foram pegos por membros da seita misteriosa, ela resolve dar uma ajuda para que eles escapem. Desça do casarão e atravesse a cidade. Use o mapa para se guiar. A seguir, passe pelo lado esquerdo da torre e entre no portão. Siga em frente, atravesse o estábulo pelo lado esquerdo, entre no portão e desça a estrada, até passar pelo túnel. Dê uma circulada pelo local até encontrar os rapazes, depois faça todo o caminho de volta e, quando chegar à vila, entre na última travessa à esquerda.



5 Depois de passar pelo portão, suba e pegue a chave da porta de metal na sala onde há um mercador. Desça e abra a porta. Mate a mulher com a serra elétrica e pegue a chave, depois volte pelo mesmo portão e ative o teleférico. Desça e use o grampo para pular a barreira de madeira. Passe pelo gigante e entre na porta. Um vídeo mostra seu encontro com Luiz.

Capítulo 3 - Retrieve the Sample

6 Ache todos os baús para que o portão do labirinto seja aberto. Suba e entre pela porta aberta, na sacada. Saia pela outra porta, à esquerda, passe pela sala de jantar e entre à direita. Há um mercador aqui. Entre na primeira porta à direita e siga pela sacada até chegar a uma porta trancada. Você deve entrar pela janela que é exibida na animação. Pegue os itens e, no baú menor, o Hourglass. Volte à sala de jantar e entre pela porta à direita.

7 Você vai ficar preso na mesma gaiola em que Leon ficou antes. O baú está vazio. Verifique-o novamente e você verá que há um fundo falso. Coloque o Hourglass nele para abrir uma porta e entre por ela. Você vai assistir a Leon em uma batalha feroz. Passe pela passarela e entre na porta. Leon vai reviver a cena em que Luiz morre e Ada é testemunha ocular de tudo.

Capítulo 4 - Stop Leon's Assassination

8 Siga até o final do corredor e entre pela porta branca à esquerda. Atravesse a porta à direita, no final, depois siga em frente e entre à esquerda. Na próxima tela, existe uma máquina de bateria antiaérea desativada. Desça e pegue o cartão azul que ativa essa máquina, depois volte e acabe com toda a resistência inimiga.

9 Detonada a oposição, um elevador voltará a funcionar. Desça a plataforma, suba a escada e entre nele para chegar ao outro lado da estrutura. Suba dois níveis do navio usando as escadas rentes à parede. Quando chegar ao alto, mais baterias antiaéreas vão aparecer. Use o grampo para subir mais um nível, pegue o cartão vermelho e suba mais um andar.

10 Entre na máquina e destrua todos os dispositivos. A seguir, atravesse para o outro lado novamente e entre pelo portão. Você vai assistir ao nível afundando. Desça, dê a volta pela esquerda e suba a escada. Passe por uma longa seqüência linear de corredores e portas e, ao passar pelas caldeiras do navio, entre pela porta em frente e veja Leon e seu inimigo lutando.

Chapter 5 - Obtain the Sample

11 Siga até a estrutura no final do campo. Ao entrar, um mutante vai jogar um galão de gasolina e bloquear a saída. Mate todos os inimigos que aparecerem até a porta se abrir, depois suba as escadas até o andar mais alto e deslize pela corda. Você vai ficar trancado. Suba pela escada da direita e, no fundo, arrombe a porta e acione o interruptor. Desça e faça o mesmo com a escada e o interruptor da esquerda, depois saia pelo portão que se abriu.

12 Continue em frente até chegar ao portão, no fundo, à esquerda. Lá dentro, desça a colina e pule no buraco. Você encontra Leon, que já está sofrendo os efeitos da doença. Siga em frente, entre pela porta dupla à esquerda e salve o jogo. Você está no mesmo corredor da prisão por onde Leon passou. Siga até o final e suba pelo canto esquerdo para chegar à porta no alto. Para enfrentar o próximo inimigo, use a tática clássica: tiro no pé, tiro na cabeça. Entre pelo duto e prepare-se para enfrentar Salazar. Atire na cara dele. Quando um olho aparecer na boca do cara, acerte uma facada nele. Depois disso, você tem dois minutos para descer toda a estrutura, pegar o lança-foguetes e jogá-lo para Leon. O final de Ada é o mesmo do jogo original, mas é visto por um outro ângulo.

DICAS

- Infelizmente, em *Resident Evil 4*, parece que o referendo contra o comércio de armas foi aprovado. Munição aqui é artigo raro, por isso, quando a coisa apertar, fuja.

- Combinações de ervas são fundamentais para se dar bem e economizar espaço na mala. Veja no quadro do pôster-detonado qual o efeito que cada combinação tem na barra de energia dos personagens.

CONFIRA NOSSAS PROMOÇÕES PARA ESTE NATAL...

SEU GAME COM TUDO!

Fratello Games

DESDE 1999

Desejamos à todos clientes e amigos um Feliz Natal!

NINTENDO DS

LANÇAMENTO
NINTENDO DS + NINTENDOGS
APENAS
R$ 649,00
À VISTA

VOLANTE CHALLENGE
+
GAMEPAD SCUDERIA

APENAS
R$ 220,00
À VISTA

PSP

PSP + JOGO ORIGINAL
APENAS
R$ 990,00
À VISTA

GAME CUBE

GAMECUBE PLATINUM
RESIDENT EVIL
F-ZERO GX
APENAS
R$ 679,00
À VISTA

CONTROLE ORIGINAL
+
MEMORY CARD 8MB
APENAS
R$ 120,00
À VISTA
OU
COM 16MB
R$ 130,00
OU
COM 32MB
R$ 140,00

Os Memory Cards de 16Mb e 32Mb só serão compatíveis com consoles destravados com Matrix Infinity ou similares.

NA COMPRA DE QUALQUER CONSOLE GANHE UMA CAMISETA!!!

Nesse NATAL Papai Noel dará presentes em DOBRO!!

HD 80 Gb
+
HD Loader
+
Modem
+
Instalação

Faça seu cadastro por telefone e parcele suas compras em até

12x

ASSISTENCIA TECNICA ESPECIALIZADA
A MAIS DE 10 ANOS

SOMOS DISTRIBUIDORES E INSTALADORES DE PEÇAS E COMPONENTES NO BRASIL.
PREÇOS ESPECIAIS PARA OFICINAS.

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 - Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 -
Fone: (011) 3361-2783
CEP: 01207-001

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET
WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

ACEITAMOS TODOS OS CA

MasterCard Maestro VISA AMERICAN EXPRESS

As promoções de Natal serão válidas até o fim do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

Produtora: Rockstar Leeds **Distribuidora:** Rockstar **Tipo:** Ação **Plataforma:** PSP **Jogadores:** 1 a 6 **Ponto forte:** Tão bom quanto as versões de PS2 **Ponto fraco:** Controle de câmera **Diversão:** 10 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 9,0 **Som:** 10 **Gráficos:** 8,0

NOTA **9,0**

Grand Theft Auto: Liberty City Stories

A única coisa que o primeiro GTA do PSP tem de portátil é o tamanho da embalagem

por Felipe Azevedo

O que torna *Liberty City Stories* um jogo único no PSP é a experiência que ele proporciona. Graças ao poder do portátil da Sony, todas as principais características da série – os cenários enormes, a trama inteligente e o número quase infinito de coisas para se fazer – puderam ser preservadas no jogo de bolso. Claro, alguns ajustes foram inevitáveis, como uma diminuição na qualidade das texturas e a criação de um esquema de controle que tornasse o game funcional no PSP, mas, de resto, tudo permaneceu como era nos jogos anteriores.

Isso não significa, no entanto, que este GTA não traga nenhuma novidade. Além de muitos veículos inéditos, vários novos tipos de missões secundárias foram incluídas. A lista de serviços "honestos", por exemplo, que antes de *San Andreas* incluía apenas as profissões de taxista, bombeiro, paramédico, entregador de pizza e justiceiro, agora ganhou duas novas atividades.

A primeira ocupação nova é a Salesman. Nela, o jogador deve assumir o papel de um vendedor de automóveis (carros ou motocicletas). O trabalho se resume a levar a pessoa interessada em um determinado veículo para um test-drive a fim de convencê-la a fechar o negócio. Para que isso aconteça, porém, é preciso ficar de olho nas frases que surgem na tela para saber como e onde dirigir até que a barra de satisfação do potencial consumidor fique cheia. Como em todas as outras tarefas desse tipo, é necessário cumprir o objetivo antes do término do tempo.

A segunda atividade inédita é a de gari. Pilotando um Trash Master, sua missão é coletar o lixo espalhado por ruas e becos da cidade. Como o tempo é escasso e não existe uma ordem certa para a coleta, cabe ao próprio jogador determinar uma estratégia para conseguir cumprir a missão.

Essas opções, entretanto, não são as únicas que distinguem *Liberty City Stories* das outras versões de *GTA*. A diferença real fica a cargo do exclusivo modo multiplayer. São seis tipos diferentes de disputa, quase todas baseadas em objetivos comuns na série, como corridas, roubos de veículos e assassinatos. Mas a melhor de todas as opções de jogo em grupo é, sem dúvida, a The Hit List. O modo funciona como uma caça, em que um dos participantes, selecionado aleatoriamente, deve sobreviver pelo maior tempo possível aos ataques dos demais jogadores. Vence aquele que demorar mais para ser eliminado.

Infelizmente, um detalhe atrapalha bastante no jogo: o controle da câmera. A pé, você só consegue direcionar o campo de visão se estiver parado. Isso não chega a ser um problema, tendo em vista que *San Andreas* já havia provado que essa opção serve mais para apreciar a paisagem do que para qualquer outra coisa, mas dentro de um veículo, a situação fica extremamente precária. Para ver se há alguém na sua cola, você precisa pressionar o L e mover o analógico para baixo. O problema é que, enquanto a visão é controlada, torna-se impossível guiar o veículo. Com isso, cumprir missões nas quais é necessário fuzilar automóveis inimigos em movimento se torna um verdadeiro martírio.

De qualquer forma, o primeiro *GTA* do PSP é um game obrigatório para qualquer fã da série, e se você ainda não teve coragem para comprar o portátil, acredite, esse é o game que o fará mudar de idéia.

Segredos

Veja como habilitar novas roupas, armas, veículos e confira os mapas dos rampages, packages, stunts e minigames:

Obs.: alguns minigames só ficam disponíveis depois que você completa certas missões da história.

Roupas

'King' Jump Suit: complete todas as missões da história.
Cluckin' Bell: complete o Level 5 no minigame SlashTV (Portland).
Hero: complete todas as missões da gangue Avenging Angels (Shoreside Vale).
Underwear: realize um Unique Jump.

Veículos

Angel especial: complete todas as missões da gangue Avenging Angels (Portland).
Bickle '76: leve cem passageiros no minigame Taxi Driver.
Hellenbach GT: complete o Level 4 no minigame Car Salesman (Portland).
Landstalker especial: complete o Level 12 do minigame See The Sight Before Your Flight (Shoreside Vale).
PC-J600: complete a lista de veículos da empresa Love Media (Stauton Island).
Rhino: complete 100% do jogo.
Sanchez especial: complete os dez percursos no minigame Bumps & Grinds' (Portland).
V8 Ghost: complete a lista de veículos da empresa Love Media (Stauton Island).

Grana

Dinheiro na loja Capital Autos: complete o Level 6 no minigame Car Salesman (Portland).
Dinheiro na loja Hogs & Cogs: venda 40 motos (dez de cada tipo) no minigame Bike Salesman (Stauton Island).
Dinheiro nos esconderijos: colete cem Hidden Packages.
Quatro vezes mais dinheiro no ferro-velho: consiga 20 pontos no minigame Scrapyard Challenge (Portland).

Energia / Armadura

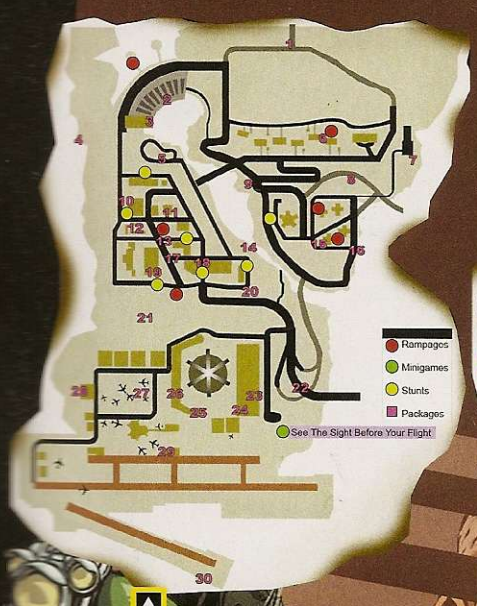
150 pontos de armadura: complete o Level 12 do modo Vigilante.
25% a mais de energia: complete o Level 10 do modo Noodle Punk (Portland).
25% a mais de energia: complete o Level 10 do modo Well Snacked Pizza (Staunton Island).
Armadura nos esconderijos: colete 30 Hidden Packages.

Habilidades especiais

Corrida infinita: complete o Level 12 do minigame Paramedic.
Liberdade grátis: complete todas as missões da gangue Avenging Angels (Stauton Island).
Munição infinita: complete 100% do jogo.
Personagem à prova de fogo: complete o Level 12 do minigame Firefighter.

Armas

Flamethrower: colete 80 Hidden Packages na cidade.
M4: colete 60 Hidden Packages.
M60: complete todos os Rampages.
MP5: colete 40 Hidden Packages.
Pistol: colete 10 Hidden Packages.
Python: colete 50 Hidden Packages.
Rocket Launcher: colete 90 Hidden Packages por todo o cenário.
Shotgun: colete 20 Hidden Packages.
Sniper Rifle: colete 70 Hidden Packages.



Shoreside Vale

Stauton Island

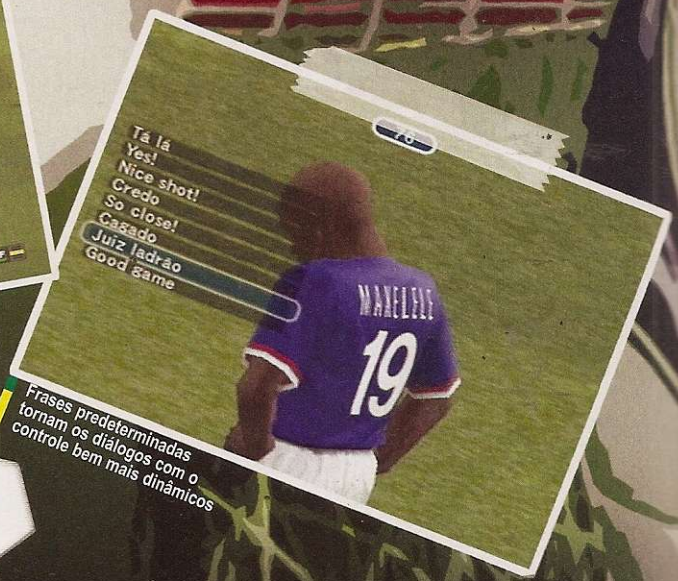
Portland

por Leandro Rodrigues

Winning Eleven Online

Já está rolando na Europa e logo vai chegar aqui. Veja como funciona

No lugar da numeração, nas partidas online os jogadores são identificados por apelidos



Frases predeterminadas tornam os diálogos com o controle bem mais dinâmicos

Pouca gente duvida de que *Winning Eleven* é o melhor simulador de futebol do PS2. O grande ponto fraco do simulador, porém, era a falta de uma opção para disputar partidas online. No Japão isso já era possível desde *WE8*, mas o sistema, ainda em fase inicial, sofreu com diversas travadas durante as partidas: o famoso lag. Felizmente, estes problemas já foram solucionados no *WE9* japonês e, numa prévia do que virá na versão *International*, que chega às lojas dos EUA em fevereiro de 2006, a Konami da Europa já incluiu o suporte a disputas online em seu *Pro Evolution Soccer 5*, a variedade européia de *Winning Eleven 9*.

Bater uma bola na internet desde já, infelizmente, só é possível para quem tem um PS2 capaz de rodar títulos europeus, já que o game não roda nos modelos americanos do console. Mas como a gente sabe que você não quer esperar para ver, já testamos o modo online para você saber o que virá no *Winning Eleven* dos gringos. E acredite: vale a pena.

Vale lembrar que antes de entrar em campo, é preciso preencher alguns dados. O sistema, que deve permanecer o mesmo no jogo americano, é bem simples, e a busca por adversários nos servidores é muito intuitiva, facilitando ao máximo a tarefa de encontrar um adversário para a sua pelada virtual.

O resultado de tanta qualidade é óbvio: servidores lotados. Mesmo assim, em nossos testes com banda larga (nem pense usar uma conexão discada), as partidas rolaram tranqüilas, sem as travadas de antes. Por isso, se você é um dos felizardos que têm como rodar o *Pro Evolution Soccer* no seu PS2, ou já está na fila para garantir o *Winning Eleven 9: International* assim que ele for lançado, acompanhe o tutorial a seguir e saiba desde já o que você precisa fazer para jogar o melhor futebol do PS2 na internet.

AVISO

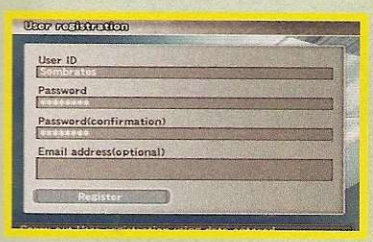
Este tutorial funciona apenas com o *Pro Evolution Soccer 5*, que é a versão européia de *Winning Eleven 9*. Por isso, se você quiser jogar online deve ter não só o DVD original, mas também um PS2 capaz de rodar jogos de outras regiões.

Para entrar na rede

No menu principal do jogo, selecione a opção Network. Aperte ✖ para entrar na tela com a licença de DNAS e selecione YES.

Será solicitado o memory card em que suas configurações de internet estão salvas. Após uma breve verificação online, para garantir que o jogo é o original, você já está conectado aos servidores da Konami.

Como é seu primeiro acesso, você deve se cadastrar. Escolha a opção User Registration e aperte ▲ para pular o aviso. Pressione ✖ novamente, depois escolha YES.

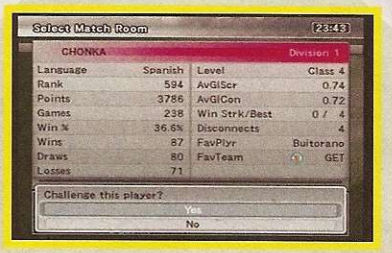


Na tela de registro, preencha o primeiro campo com o seu nome de usuário e aperte START para confirmar. No segundo campo, digite sua senha e no terceiro, confirme-a. O quarto campo é opcional e serve para você colocar seu e-mail. Ao terminar o cadastro, selecione o botão REGISTER. Se o seu nome de usuário não estiver sendo utilizado por ninguém, um aviso confirmará a operação.

Entre com o nome de usuário e a senha que você cadastrou. Uma nova tela pedirá que você crie um perfil para usar na rede. Selecione um dos espaços vazios e dê um nome para ele. Nesse perfil serão guardadas todas as informações da sua vida online.

Agora você já está pronto para jogar *Winning Eleven* online. Veja a seguir como fazer o que mais interessa: jogar.

Match Lobby



Este modo funciona como um ranking do jogo. Aqui você deve escolher um dos servidores disponíveis, depois definir o nível dos usuários que quer enfrentar. Agora é só entrar em uma das salas para enfrentar alguém ou criar a sua própria, para que outros o desafiem.

Para escolher uma sala pronta, basta apertar ✖ sobre um dos jogadores. Aqui você vê a ficha completa do adversário, com informações como quantidade de vitórias, time favorito, a categoria em que ele está classificado e outras estatísticas.

Se você entrar no menu Select Match Room, porém, pode criar a sua sala com todas as características que deseja, incluindo uma senha, um recurso útil se você combinou uma disputa com um amigo e quer manter o lugar reservado.

Quick Match

É o jeito mais fácil de entrar em campo sem complicações. Uma vez selecionando esta opção, o sistema se encarrega de localizar um jogador disponível para uma partida instantânea.

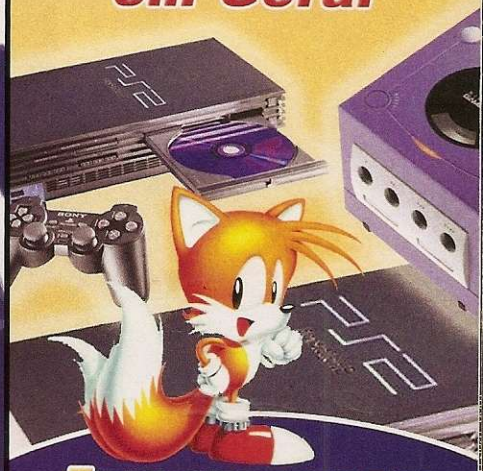
Network Options

Aqui você pode personalizar todas as opções para as partidas online, como controles e som. O mais interessante, porém, é a configuração de frases predeterminadas para usar durante os jogos. Após ajustá-las para o seu gosto, você pode usá-las para conversas rápidas durante as animações dos jogos. Basta apertar o botão R2 e escolher a frase.

STATION INFOGAMES

Compra, Venda e Manutenção

• Jogos
• VideoGames
• Acessórios em Geral



Faça sua compra e parcele em até:

12 X no Cartão (Aceitamos todos os cartões)

25 X no Cheque (Sujeito a análise de crédito)

Assistência Técnica especializada em todas as marcas

Tel.: (21) 2176-0527

Shopping EuroRio – Centro Rio de Janeiro
Edificio Avenida Central
Av . Rio branco, Nº 156 – Lj 212 – Std A

IMPORTS

A número 1 do seu console!

Aqui você encontra o melhor em qualidade para sua loja ou Assistência Técnica!

Papai Noel trouxe muitas ofertas para esse natal na HK!

X-Box

PS2 Slim

Gamecube

PSP Pocket

Aproveita a Super Promoção de Memory Cards de 8, 16 e 32 MB!

Televendas:
(51) 3039-4444
(51) 3529-4444

Visite-nos e compre agora:
www.hkimports.com.br

Garota PlayStation
Dezembro 2005

Dicas e Truques para PlayStation

FICHA DA GATA

Nome completo: Janaína Freitas
Idade: 20 anos
Onde mora: São Bernardo do Campo - SP
O que faz: é modelo e atriz
O que a gata curte: viajar, assistir a filmes e, pasmem, jogar PS2. Os jogos preferidos da gata são *Silent Hill*, *Burnout* e *Sega Sports Tennis*

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da maravilhosa Janaína, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

Para cada interesse, uma

Há mais de 18 anos, a melhor revista para você se inspirar em jardinagem, paisagismo e casa de campo. Tudo bem explicadinho para você não errar

Aqui, as informações para você aproveitar oportunidades; aumentar as vendas; administrar bem e cuidar melhor da sua carreira ou empresa.

A maior e melhor para profissionais ou amadores avançados. Todas as novidades da fotografia digital e convencional você só encontra aqui.

Se você acredita em software livre, precisa ler todo mês a Linux PC Master. No CD-ROM, sempre as mais recentes e melhores distribuições.

Há mais de 10 anos, a revista com CD-ROM mais vendida no Brasil. Sempre com programas completos para profissionais e toda a família.

A maneira mais fácil de aprender informática. No CD-ROM, cursos completos, em português, e dezenas de programas úteis e divertidos.

Todo mês nas bancas, pelo fone 0800 55 76 67

revista de alta qualidade.

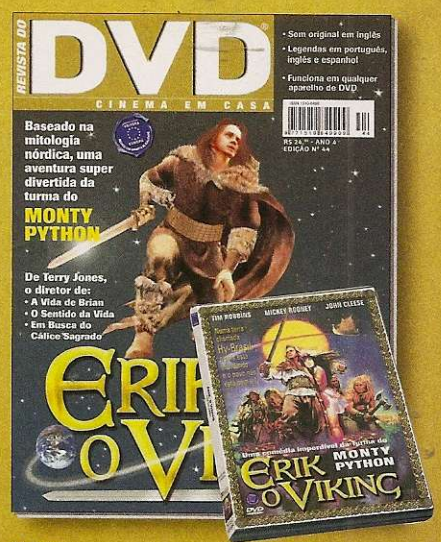
Essa é a revista de videogames mais vendida do Brasil. Previews, detonados e dicas só para quem tem PlayStation 1, 2 ou PSP.

Se for jogo, a Game Master detona. Traz previews e dicas para XB, PS1, PS2, GC, GBA, DS, PC. E mais um livro de detonados.

Além dos destinos mais badalados do Brasil e do mundo, todo mês, nossos repórteres revelam novos lugares que valem a pena conhecer.

Uma revista só para webmasters, webdesigners e programadores. Ainda, todo mês, um mini CD-ROM com dezenas de scripts e programas.

Leitura obrigatória para aficionados e formadores de opinião sobre som, home theater, tecnologia digital, TV, informática e automação residencial.



Só filmes que valem a pena ver e rever. Todos remasterizados, com ótima qualidade de som e imagem.

ou no site www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Distribuidora: Activision **Produtora:** Neversoft Entertainment **Plataforma:** PS2 **Tipo:** Esporte / Ação **Jogadores:** 1 a 8 **Ponto Forte:** Maior variedade de movimentos e sensação de liberdade **Ponto Fraco:** O controle das bicicletas é ruim demais **Diversão:** 9,0 **Controle:** 10 **Desafio:** 7,5 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,0

NOTA **8,5**

Tony Hawk's American Wasteland

Tirando as bikes, o novo jogo pode ser considerado o melhor de todos

por Felipe Azevedo

Os produtores da série *Tony Hawk's* não precisam sair por aí divulgando a filosofia da Neversoft em relação à franquia de maior sucesso da empresa. Os próprios jogos, sempre lançados com um intervalo de um ano, já fazem isso. Basta testar duas versões diferentes do game para sacar a idéia: manter o que há de melhor, reformular o há de pior e inovar, com a inclusão de opções inéditas e uma batelada de manobras novas. *American Wasteland* deixa claro que a produtora, mesmo depois de seis anos trabalhando exclusivamente em games da série *Tony Hawk's*, ainda tem imaginação suficiente para manter o nome do skatista mais venerado do planeta no topo da lista dos games baseados em esportes radicais.

A principal novidade dessa versão está no modo Story. Como nos três últimos games, você fica livre para perambular pelos cenários o tempo que quiser, podendo iniciar os objetivos principais quando bem entender. O que muda, no entanto, é a dinâmica de jogo. Por ser um atleta amador, o personagem principal desta vez não tem acesso a todos os tipos de manobras desde o início. Para poder realizá-las e criar combos gigantescos, é necessário aprender cada movimento antes, o que só acontece se você completa determinadas missões no jogo.

Como havia sido divulgado, tudo rola na cidade de Los Angeles. As áreas mais conhecidas e propícias para a prática do esporte, como Hollywood, Beverly Hills e Santa Monica, estão presentes. No entanto, ao contrário do que se pensava, não se trata de um único cenário imenso formado por essas áreas, como em *GTA*, e, sim, áreas menores ligadas por túneis. Essa opção, apesar de não funcionar da maneira como os fãs aguardavam, não tira a fluidez do jogo, e ainda permite que você comece combos em um lugar e acabe em outro, o que aumenta a sensação de liberdade.

No Classic Mode, cujos desafios são os mesmos das três primeiras versões da série (coletar letras e superar pontuações em menos de dois minutos, por exemplo), a novidade fica por conta da opção de jogatina cooperativa. É isso mesmo. Agora você e mais um amigo podem jogar ao mesmo tempo e cumprir missões diferentes para completar o jogo mais rapidamente.

O único defeito de *American Wasteland* são as bicicletas, incluídas no modo Story em uma tentativa de deixar a experiência mais variada. Além do controle das magrelas ser terrível, a quantidade de manobras é tão baixa que você, depois de completar as missões em que uso das bikes é obrigatório, não vai mais querer subir em uma até o final do jogo.

Tutorial do skatista

Para aprender todas as manobras disponíveis em *American Wasteland*, é recomendável que você termine o modo Story. Mas se o seu negócio é jogar no modo Classic ou apenas superar os recordes de outras pessoas, confira a lista abaixo. Nela, você encontra descrições de todos os movimentos, desde os mais comuns até os inéditos, inclusive as manobras que só podem ser feitas com bicicletas.

NO SKATE

MOVIMENTOS BÁSICOS

Flip
Durante um salto, aperte ■ enquanto estiver pressionando o direcional em qualquer sentido. É possível apertar o botão até três vezes para realizar versões modificadas da manobra desejada.

Grab
No ar, aperte ● enquanto estiver pressionando o direcional em qualquer sentido. Para realizar manobras mais difíceis, pode-se apertar até duas vezes o botão.

Grind

Para deslizar em beiradas, canos e corrimãos, salte em direção ao obstáculo e aperte ▲ enquanto estiver pressionando o direcional em qualquer sentido. É possível apertar o botão até duas vezes para desferir novos tipos de manobras. Além disso, você pode mudar de manobra a qualquer momento, pressionando diferentes combinações de botões enquanto se equilibra.

Manual
Em uma área plana, depois de um pulo ou não, pressione ↑, ↓ (Manual) ou ↓, ↑ (Nose Manual). Em seguida, aperte diferentes combinações de botões enquanto mantém o equilíbrio para realizar outras manobras.

Lip
Em Half Pipes, Quarters ou Pools, aproxime-se perpendicularmente da beirada e, pressionando o direcional em qualquer sentido, aperte o ▲. Para mudar de manobra sem sair do lugar, mantenha o equilíbrio e pressione diferentes combinações de botões.

MOVIMENTOS AVANÇADOS

No Comply
Antes de soltar o ✖ para pular, pressione ↑ rapidamente.

Boneless / Beanplant / MikeV Boneless
Antes de soltar o ✖ para pular, pressione ↑, ↑ rapidamente. As manobras variam de um personagem para outro. O MikeV Boneless, no entanto, é exclusivo do personagem Mike Vallely.

Switch / Nollie / Fakie / Pressure / Switch Pressure
Essas nomenclaturas se referem à posição do personagem em relação ao skate. O R2 alterna entre a posição normal e Switch, e o L2 faz a mudança para Nollie ou Fakie (se a posição do personagem estiver em Switch). Para as posições Pressure ou Switch Pressure, mantenha o L2 pressionado.

Wallride / Wallie / Wallieplant
Aproxime-se diagonalmente de uma parede, salte e pressione ▲ para realizar o Wallride. Enquanto estiver na parede, salte para realizar o Wallie. Se preferir, pressione ↑, ↑ rapidamente para desferir o Wallieplant.

Revert
Depois do salto em um Half Pipe, Quarter ou Pool, pressione R2 ou L2 instantes antes de tocar a base do obstáculo.

Wallpush
Andando normalmente, em um Manual ou Nose Manual, aproxime-se perpendicularmente a uma parede e pressione ▲ pouco antes de tocá-la.

Spine Transfer / Hip Transfer
Para saltar de um Half Pipe, Quarter ou Pool e cair em outro sem perder o combo, pressione R2 assim que começar a subir. O Spine Transfer acontece se o movimento for feito entre obstáculos posicionados paralelamente. Já o Hip Transfer acontece se os dois obstáculos estiverem posicionados perpendicularmente entre si.

Natas Spin
Em hidrantes, pequenos postes ou qualquer obstáculo cuja ponta seja saliente, pule e pressione ▲ + L1 / R1. Para realizar outros movimentos, equilibre-se e pressione diferentes combinações de botões.

Combo Run Out
Durante um combo, pressione L1 + R1 para sair do skate.

Grafitti Tag

Segurando o skate na mão, pressione e segure o botão ▲ para pichar o chão ou as paredes. O nome do movimento só aparece se ele for feito durante um combo.

Caveman
Segurando o skate na mão, pule e pressione L1 + R1 ou realize uma manobra qualquer.

Sticker Slap / Wallplant / Vert Wallplant
Para realizar o Sticker Slap, pule em direção a uma parede e pressione ✖. Para o Wallplant, pressione ↓ + ✖. O Vert Wallplant só pode ser realizado em paredes altas. Pegue velocidade em um Half Pipe, Quarter ou Pool e pressione ↑ + ✖.

Skitch
Aproxime-se da traseira de um veículo e segure ↑ para se agarrar nele.

Acid Drop
A pé ou de skate, salte em direção a um Half Pipe, Quarter ou Pool e pressione R2.

Frontflip / Backflip / FS Roll / BS Roll

Realize uma manobra de Flip ou Grab e, mantendo o botão pressionado, dê dois toques rápidos no direcional no sentido desejado. Frontflip e Backflip são giros verticais, FS Roll e BS Roll, horizontais.

MOVIMENTOS INÉDITOS

Boned Ollie
Sobre o skate, pressione ✖ logo após realizar um salto.

Bank Drop

Funciona como o Acid Drop, só que em Kickers.

Transfer to Bank
Funciona como o Spine Transfer, mas somente quando feito entre um Half Pipe, Quarter ou Pool e um Kicker.

Bert Slide
Segure R1 e pressione o direcional para qualquer lado. Aperte L1 para fazer o personagem girar.

Back Tuck / Front Tuck
Segurando o skate na mão, pressione ✖, ✖ para realizar o Back Tuck. Para o Front Tuck, faça o mesmo enquanto estiver correndo.

Board Mount
Segurando o skate na mão, pressione ■ para soltá-lo (se preferir, segure o botão para lançá-lo) e corra na direção dele em seguida.

Gotcha! / Whack!

Segurando o skate na mão, pressione ● para usar a prancha como arma. Se você acertar um personagem, conseguirá o Gotcha! (isso também pode ser feito se você atingir alguém de longe, lançando o skate). Se acertar qualquer objeto do cenário, terá o Whack!. Os nomes dos movimentos só aparecem se eles forem feitos durante um combo.

Wall Run-Up / Wall Flip
Com o skate na mão, segure R1 e corra em direção a uma parede para subir nela. Para realizar o Wall Flip, pressione ↓ + ✖ enquanto estiver subindo.

Wire Grab / Wall Grab
Pressione R1 para se agarrar no alto de um murro e em um cabo. Os nomes dos movimentos só aparecem se eles forem feitos durante um combo.

Board Stall

Funciona como uma manobra de Grind, só que o personagem não desliza. Para realizá-la, pressione R2 + ▲. Equilibre-se e pressione diferentes combinações de botões para mudar de manobra.

Pivot
Funciona como Revert, só que é feito no chão. Para realizá-lo, certifique-se de estar em movimento e pressione L2 ou R2 assim que realizar uma manobra de Flip.

Air to Fakie / To Fakie
Na posição normal ou em Nollie, salte em um Half Pipe, Quarter ou Pool e caia na mesma posição que subiu.

Switch to Tail / To Tail
Salte em um Half Pipe, Quarter ou Pool e pressione ↓ + ▲ durante a descida.

NA BIKE

Manual / Nose Manual
No chão, segure ↓ (Manual) ou ↑ (Nose Manual).

Pivot
Em um Manual ou Nose Manual, pressione R2.

Tire Tap / Nose Pick
Pule em direção a um obstáculo e pressione L1 (Nose Pick) ou R1 (Tipe Tap).

Endo
Com a bicicleta em movimento, pressione L1.

Tailwhip / Nose Manual Whip
No ar, em um Nose Manual ou Nose Pick, mova o analógico direito para a esquerda ou para a direita.

Decade
Em um Manual ou Tire Tap, movimente o analógico direito para a esquerda ou para a direita.

Tabletop
No ar, pressione ■.

Crankflip / Manual Crankflip / Nose Manual Crankflip
No ar, em um Manual, Nose Manual, Tire Tap ou Nose Pick, movimente o analógico direito para cima.

Barspin / Manual Barspin
No ar, em um Manual ou Tire Tap, mova o analógico direito para baixo.

X-Up / Manual X-Up
No ar, em um Manual e em um Tire Tap, pressione o botão ● para realizar a manobra.

Superman Seatgrab
No ar, mova o analógico esquerdo para baixo e pressione o botão ■.

Backwards
Ande de costas, pule e realize um giro de 180 graus ou mais.

Wallplant / Tail Tap
Pule em direção a uma parede e pressione ✖. O Wallplant é realizado se você estiver de frente, enquanto o Tail Tap rola se você estiver de costas.

Wallride / Wallie Hop

Aproxime-se diagonalmente de uma parede, salte e pressione ▲ para realizar o Wallride. Enquanto estiver na parede, salte para realizar o Wallie Hop.

Grinds
Pule em direção a uma beirada, cano ou corrimão e pressione o botão ▲. A manobra a ser realizada depende da direção em que você move o analógico esquerdo.

Stall
Funciona como uma manobra de Grind, só que o personagem não desliza. Para realizá-la, pressione R2 + ▲.

Frontflip / Backflip
No ar, mantenha o L2 pressionado e segure ↑ (Frontflip) ou ↓ (Backflip).

To Fakie
Salte em um Half Pipe, Quarter ou Pool e caia na mesma posição que subiu.

MUNDO DOS GAMES

Promoção QUERO TUDO

fotos meramente ilustrativas

PlayStation2 original

+

02 controles analógicos
01 camiseta exclusiva PS2
01 porta-cd exclusivo PS2
01 cd-rom Qual É A Música
01 jogo original
01 bolsa exclusiva PS2
01 boné exclusivo PS2
01 cabo extensor
01 cabo s/ vídeo universal
01 suporte
01 caneta PS2
01 cd remixes

R$ 899,00*

A maior garantia do Brasil 1 ANO!

Camiseta PS2 R$39,99

Controle PS2 R$79,99

Cd-rom Qual É A Música R$89,99

Boné PS2 R$29,99

Cabo Extensor R$29,99

Porta-cd PS2 R$39,99

Bolsa Exclusiva PS2 R$49,99

Cabo s/ Vídeo Universal PS1/PS2/XBOX/64/GameCube R$69,99

Jogo Original R$79,99

Suporte PS2 R$49,99

Cd Remixes R$29,99

Promoção

3x sem juros ou em até 12x
(no cheque e no cartão)

Tudo por:
R$ 99,99

Tele-Vendas: (11)6192-2169 / 6225-3020

***Promoção QUERO TUDO em 12x de R$99,99**

Distribuidora: Atari **Produtora:** Spike **Na Internet:** www.atari.com/us/games/dbz_budokai_tenkaichi/ **Tipo:** Luta **Ponto Forte:** Cenários **Ponto Fraco:** Jogabilidade **Jogadores:** 1 a 2 **Controle:** 7,5 **Desafio:** 9,5 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 8,5 **Diversão:** 7,5

NOTA **8,0**

DRAGON BALL Z BUDOKAI: TENKAICHI

De produtora nova, o quarto *Budokai* se destaca pelo visual e pela quantidade de personagens, mas o novo sistema de jogo tem tudo para espantar quem não for fã incondicional do anime japonês

por Danilo Porto Bastos

Não cair na mesmice. Está na cara que foi este o objetivo da Atari com *Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi*. Até a produtora Dimps, responsável pelo excelente antecessor *Budokai 3*, foi substituída pela Spike, cujos títulos de destaque são *King of Colosseum* e *Fire Pro Wrestling*, tudo para garantir que o novo título se tornasse bem mais que uma simples continuação, com detalhes atualizados aqui e ali. Tanto que, no Japão, o game nem leva o nome Budokai no título, sendo chamado apenas de *Dragon Ball Z: Sparkling!*.

Visto por este prisma, impressiona a familiaridade do jogo com os outros jogos da série *Budokai*. Dos personagens em 3D, com acabamento em cel-shading para dar o efeito característico de desenho animado, à presença de movimentos e modos de jogo típicos dos *Budokai 2* e *3*, não são poucos os elementos que, à primeira vista, farão o jogador se perguntar o que este título tem de tão diferente dos seus antecessores, afinal.

Há novidades óbvias, é claro, e não são poucas. A primeira delas está no visual. Apesar de os personagens, que vêm de todas as sagas do anime, não terem sofrido nenhuma grande mudança gráfica, os cenários agora são construídos totalmente em 3D. O objetivo da mudança vai além da estética: as lutas não estão mais confinadas a arenas, e pode-se navegar pelo ambiente do jogo, o que afasta *Budokai Tenkaichi* da proposta de seus antecessores. Outra novidade, também conseqüência do novo esquema de jogo, é a câmera. Em vez de mostrar os lutadores de lado, como nos tradicionais games do gênero, ela os focaliza por trás, o que facilita a busca pelos cenários, mas muda completamente a dinâmica das lutas e torna inviável as disputas de dois jogadores sem dividir a tela.

A jogabilidade é o item mais polêmico. Apesar do sistema de luta lembrar muito os jogos anteriores, dominar os combates ficou bem mais difícil, não só pela habilidade do computador, mas principalmente por defeitos do próprio sistema de jogo, como a dificuldade em se esquivar dos combos adversários e a própria câmera, que assume posições ingratas. Para os fanáticos pela série, a possibilidade de navegar pelos cenários e o número extra de personagens é um ponto forte, mas para quem se apaixonou por *Budokai 3* por sua qualidade como um game de luta, *Tenkaichi* pode decepcionar.

COMANDOS

Direcional	Movimenta o lutador
■	Ataque corporal
▲	Ataque de energia (Ki)
●	Defesa
✖	Dash
R1	Pula / Sobe (voando)
R2	Desce (voando)
L1	Mira
L2	Carrega energia (Ki)
L2 + ●	Golpe especial (requer duas bolas de força)
L2 + ↑ + ●	Golpe especial (requer três bolas de força)
L2 + ▲	Ataque Mortal (requer 37 mil pontos de Ki acumulados)
L2 + ↑ + ▲	Ataque Mortal (requer 43 mil pontos de Ki acumulados)
L2 + ↓ + ▲	Ataque Mortal (requer 91 mil pontos de Ki acumulados)
START	Menu de Pausa

MODOS DE JOGO

WORLD TOURNAMENT

No início, apenas a dificuldade Novice está disponível. Vença-a para habilitar o próximo nível e assim por diante. A quantidade de lutas (rounds) e a habilidade dos oponentes aumentam a cada novo torneio habilitado.

- Novice (3 rounds)
- Adept (4 rounds)
- Advanced (5 rounds)
- Cell Games (5 rounds)

DUELING

É o clássico "modo versus". Além de lutar contra o computador ou um amigo, você pode deixar que o sistema controle os dois personagens, caso queira apenas assistir à luta.

Z BATTLE GATE

No modo história, você revive as batalhas mais importantes das sagas do anime. Muitas lutas têm objetivos específicos, como vencer com um golpe especial ou em um determinado tempo.

ULTIMATE BATTLE

É uma espécie de "Survival Mode", no qual você enfrenta oponentes do centésimo ao primeiro rank. Durante a seqüência, alguns personagens aparecem mais de uma vez. Além disso, desafios e batalhas aleatórias podem ocorrer durante sua evolução. Confira os oponentes e seus respectivos ranks:

100º – Hercule (Mr.Satan)
99º – Videl
98º – Chiaotzu
97º – Saibaman
96º – Yamcha
95º – Tien
94º – Raditzu
93º – Nappa
92º – Guldo
91º – Zarbon
90º – Bardock
89º – Dodoria
88º – Vegeta
87º – Zarbon
86º – Burter
85º – Jeice
84º – Goten
83º – Recoome82-Trunks
81º – Krillin
80º – Capitão Ginyu
79º – Hercule (Mr. Satan)
78º – Frieza
77º – Gohan
76º – Vegeta
75º – Frieza
74º – Frieza
73º – Goku
72º – Frieza
71º – Trunks
70º – Gohan
69º – Frieza
68º – Trunks
67º – Mecha Frieza
66º – Super Saiyajin Vegeta
65º – Super Saiyajin Goku
64º – Cooler
63º – Super Saiyajin Trunks
62º – Andriod #20
61º – Andriod #19
60º – Cell
59º – Andriod #18
58º – Andriod #17
57º – Piccolo
56º – Andriod #16
55º – Cell
54º – Super Saiyajin Trunks
53º – Super Saiyajin Gohan
52º – Super Saiyajin Super Vegeta
51º – Cell Jr.
50º – Super Saiyajin Super Trunks
49º – Bojack
48º – Gohan
47º – Grande Saiyaman
46º – Super Saiyajin 2 Goku
45º – Cell
44º – Super Saiyajin Goten
43º – Super Saiyajin Trunks
42º – Super Saiyajin Gohan
41º – Perfect Cell
40º – Gotenks
39º – Super Saiyajin 2 Gohan
38º – Demon King Dabura
37º – Super Saiyajin 2 Gohan
36º – Super Saiyajin 2 Vegeta
35º – Majin Buu
34º – Super Saiyajin 3 Goku
33º – Majin Vegeta
32º – Super Saiyajin Gotenks
31º – Broly (Lendário Super Saiyajin)
30º – Super Buu
29º – Super Saiyajin 3 Gotenks
28º – Ultimate Gohan
27º – Majin Buu
26º – Majin Buu
25º – Vegito
24º – Buu
23º – Super Vegito
22º – Janemba
21º – Super Saiyajin Gogeta
20º – Baby Vegeta
19º – Super 17
18º – Super Saiyajin 4 Vegeta
17º – Super Saiyajin 4 Goku
16º – Super Saiyajin 4 Super Gogeta
15º – Yamcha
14º – Krillin
13º – Saibaman
12º – Chiaotzu
11º – Guldo
10º – Videl
9º – Ginyu
8º – Android #20
7º – Majin Buu
6º – Cell
5º – Frieza
4º – Piccolo
3º – Gohan
2º – Vegeta
1º – Goku

DETONADO

MODO Z BATTLE GATE

Aqui, rola a história principal do game. Na maior parte do tempo, seu único objetivo é vencer os combates, mas em algumas batalhas, é preciso cumprir tarefas ou executar golpes específicos, de acordo com a história do anime. Para saber como executar os movimentos, verifique o nome da técnica na tradução dos objetivos e procure a seqüência dos comandos na opção Look at Skill List, do menu de pausa. Lembre-se de que cada golpe requer uma quantidade de energia (Ki) diferente. Para acumular o seu Ki, pare e segure L2. Confira a lista de batalhas de cada saga que requerem algo a mais, além de apenas derrotar o oponente:

SAYAN SAGA

AREA 1
Batalha 1 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 2
Batalha 2 – Vença com o Special Beam Cannon.
AREA 3
Batalha 4 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 4
Batalha 9 – Ganhe a luta antes que o tempo acabe.
Batalha 10 – Vença usando o Kamehameha.
AREA 5
Batalha 12 – Sobreviva até o tempo acabar.
Batalha 13 – Derrote o oponente utilizando o Farewell, Mr. Tien.
Batalha 14 – Vença usando o Ki Blast Cannon!
Batalha 15 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 6
Batalha 16 – Derrote o oponente utilizando o Kaioken Attack antes que o tempo se esgote.
AREA 7
Batalha 17 – Vença usando o Kamehameha.
AREA 8
Batalha 18 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 10
Batalha 20 – Ganhe a luta antes que o tempo acabe.

FRIEZA SAGA

AREA 1
Batalhas 1 e 2 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 6
Batalhas 9 e 10 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 7
Batalha 11 - Vença utilizando o Kaioken Attack!
AREA 8
Batalha 12 – Ganhe a luta utilizando o Kaioken Attack!
AREA 11
Batalhas 15, 16 e 17 – Derrote o oponente antes que o tempo acabe.
AREA 13
Batalha 19 – Derrote o oponente antes que o tempo se esgote.
Batalha 20 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 14
Batalhas 22 e 23 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 15
Batalha 24 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 16
Batalha 25 – Derrote o oponente utilizando o Spirit Bomb!
AREA 18
Batalha 27 – Derrote o oponente utilizando o Super Kamehameha!

A LONESOME, FINAL BATTLE

Esta saga não tem objetivos especiais. Para completá-la, basta vencer o oponente.

THE UNIVERSE'S MIGHTIEST WARRIOR
Nesta saga também basta vencer a luta.

ANDROID SAGA
AREA 1
Batalha 1 – Derrote o oponente utilizando o Shining Sword Attack! antes que o tempo acabe.
AREA 2
Batalha 2 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 3
Batalha 3 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 4
Batalha 4 – Vença utilizando o Big Bang Attack!
AREA 6
Batalha 6 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 9
Batalha 9 – Vença utilizando o Hellzone Grenade!
AREA 11
Batalha 11 – Derrote o oponente utilizando o Neo Ki Blast Cannon!
AREA 15
Batalha 15 – Vença a luta utilizando o Final Flash!
AREA 16
Batalha 16 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 18
Batalha 18 – Derrote o oponente utilizando o Instantaneous Transmission.
AREA 22
Batalha 28 – Vença utilizando o Super Kamehameha!
AREA 23
Batalha 29 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 24
Batalha 30 – Vença com o Super Kamehameha!

FUTURE SUPER WARRIOR
Nesta saga, seu único desafio é vencer as lutas.

THE LEGENDARY SUPER SAIYAN
Aqui também não há objetivos especiais. Basta derrotar o oponente para prosseguir.

THREAT OF THE GALATIC WARRIORS
Para completar esta saga, é preciso derrotar o oponente utilizando o Super Kamehameha!

MAJIN BUU SAGA

AREA 2
Batalha 2 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 3
Batalha 3 – Derrote o oponente jogando-o para fora da arena.
AREA 4
Batalha 4 – Jogue o oponente para fora da arena.
AREA 6
Batalha 6 – Derrote o oponente utilizando o Masenko!
AREA 7
Batalha 7 – Derrote o oponente utilizando o High Power Rush antes do tempo acabar.
AREA 8
Batalha 8 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 9
Batalha 9 – Derrote o oponente utilizando o Final Explosion!
AREA 10
Batalha 10 – Derrote o oponente utilizando o Super Kamehameha!
AREA 11
Batalha 11 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 12
Batalha 12 – Derrote o oponente utilizando o Galactic Donuts!
AREA 13
Batalha 13 – Vença a luta utilizando o Charging Ultra Buu Buu Volleyball.
AREA 14
Batalha 14 – Derrote o oponente utilizando o Burst Rush!
AREA 15
Batalha 15 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 16
Batalha 16 – Derrote o oponente utilizando o Beam Sword Slash.
AREA 17
Batalha 17 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 18
Batalha 18 – Sobreviva até o tempo acabar
AREA 19
Batalha 19 – Sobreviva até o tempo acabar.
AREA 20
Batalha 20 – Sobreviva até o tempo acabar.

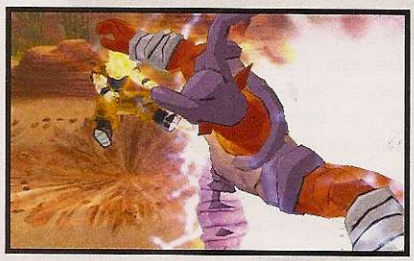
SAGAS DA Z BATTLE GATE

Além das sagas clássicas da série de TV, há ainda os capítulos especiais secretos. Para saber como habilitá-los, verifique a lista abaixo:

A Lonesome, Final Battle: termine Saiyan Saga com 100%.
The Universe's Mightiest Warrior: termine 100% do Frieza Saga.
The Legendary Super Saiyan: termine o Frieza Saga com 100%.
Future Super Warrior: termine Android Saga com 100%.
Threat of the Galactic Warriors: termine 100% do Android Saga.
The Evil Monster Janemba: termine 100% do Majin Buu Saga.
The Cosmic Emperor: termine 100% do A Lonesome, Final Battle.
The Revenge of the Saiyans: termine o The Cosmic Emperor com 100%.
The Plan to Conquer Earth: termine 100% do The Revenge of the Saiyans.
The Ultimate Android: termine o Future Super Warrior com 100%.
The True Ultimate Android: termine 100% do The Ultimate Android.
The Destructive Majin: termine o The True Ultimate Android com 100%.
The Revenge of Baby: termine 100% do The Destructive Majin.

AREA 21
Batalha 21 – Derrote o oponente utilizando o Spirit Bomb.

THE EVIL MONSTER JANEMBA



Derrote o oponente utilizando o Stardust Breaker!

THE REVENGE OF BABY
Para completar esta saga, basta derrotar os oponentes.

THE ULTIMATE ANDROID
Derrote o oponente utilizando o x10 Kamehameha!

THE REVENGE OF THE SAYANS
Outra saga sem objetivos especiais. Basta vencer os oponentes para continuar na disputa.

THE COSMIC EMPEROR
AREA 4
Batalha 4 – Derrote o oponente utilizando o Death Ball!

PERSONAGENS

Descubra na lista a seguir o que é necessário fazer para liberar os personagens secretos do jogo:

Super Sayajin Goku: vença a luta do personagem com a forma final de Frieza, na Frieza Saga.
Super Sayajin 2 Goku: saia vitorioso do confronto entre ele e Perfect Cell, na Android Saga.
Super Sayajin 3 Goku: vença a luta do personagem com Majin Buu (Bondoso), na Majin Buu Saga.
Super Sayajin Gohan (jovem): derrote Goku em sua luta com este personagem na Android Saga.
Super Sayajin 2 Gohan (jovem): complete 100% da Android Saga.
Saibaman: derrote os saibamans na Saiyan Saga.
Raditz: vença-o no Saiyan Saga.
Nappa: vença-o na luta "Goku vs Nappa" da Saiyan Saga.
Super Sayajin Vegeta: vença a luta entre o personagem e o Android #18, na Android Saga.
Super Sayajin Super Vegeta: derrote Cell (Perfect Form) com este personagem na Android Saga.
Zarbon (Transformado): derrote-o na batalha "Vegeta vs Zarbon" da Frieza Saga.
Dodoria: vença-o na batalha "Vegeta vs Dodoria", na Frieza Saga.
Captain Ginyu: derrote-o com Goku na Frieza Saga.
Recoome: derrote-o com Goku na Frieza Saga.
Burter: vença-o com Goku na Frieza Saga.
Jeice: vença-o com Vegeta na Frieza Saga.
Guldo: derrote-o com Chiaotzu na Frieza Saga.
Frieza 2ª Forma: derrote-o com Piccolo na Frieza Saga.
Frieza 3ª Forma: use Piccolo para vencer a terceira forma de Frieza na Frieza Saga.
Frieza Forma Final: sobreviva com o personagem na batalha contra Vegeta na Frieza Saga.
Super Sayajin Trunks (com Espada): use-o para derrotar Mecha Frieza na Android Saga.
Super Sayajin Super Trunks: use-o para derrotar o Super Sayajin Vegeta na Android Saga.
Android #16: vença Cell com ele na Android Saga.
Android #17: derrote-o com Piccolo na Android Saga.
Android #18: sobreviva à luta entre ele e o Super Sayajin Vegeta na Android Saga.
Android #19: derrote-o com o Super Sayajin Vegeta na Android Saga.
Android #20: vença-o utilizando Piccolo na Android Saga.
Cell 2º Forma: derrote-o com Super Sayajin Super Vegeta na Android Saga.
Cell Perfect Form: utilize o Super Sayajin 2 Gohan (jovem) para derrotá-lo na Android Saga.
Cell Jr.: use o Super Sayajin 2 Gohan (jovem) para vencê-lo na Android Saga.
Hercule (Mr. Satan): derrote Cell Perfect Form com ele na Android Saga.
Super Sayajin Gohan: derrote Dabura com Gohan na Majin Buu Saga.
Super Sayajin 2 Gohan: use-o para derrotar Majin Buu (Bondoso) na Majin Buu Saga.
Goten: use-o para vencer Gohan (adulto) na Majin Buu Saga.
Super Sayajin Goten: derrote-o com Trunks (criança) na Majin Buu Saga.
Trunks (criança): use-o para vencer Vegeta na Majin Buu Saga.
Super Sayajin Trunks (criança): vença Hercule (Mr. Satan) com ele na Majin Buu Saga.

Gotenks: vença a batalha "Super Sayajin Gotenks vs Super Buu" na Majin Buu Saga.
Super Sayajin Gotenks: vença a batalha "Super Sayajin 3 Gotenks vs Super Buu" na Majin Buu Saga.
Videl: vença a luta "Hercule vs Kid Buu", na Majin Buu Saga.
Demon King Dabura: use Gohan para derrotar o personagem em Majin Buu Saga.
Majin Buu (Bondoso): vença Buu (criança) com ele na Majin Buu Saga.
Super Buu: use o Ultimate Gohan para derrotar o Super Buu (com Gotenks absorvido) na Majin Buu Saga.
Buu (criança): use Goku para derrotá-lo na Majin Buu Saga.
Vegito: vença a batalha "Buu (criança) vs Majin Buu (Bondoso)" na Majin Buu Saga.
Super Sayajin 2 Vegeta: use-o para derrotar Buu (criança) na Majin Buu Saga.
Super Sayajin 4 Goku: derrote o Super #17 com ele em The Ultimate Android.
Super Sayajin 4 Vegeta: use Broly para vencer Super Sayajin 2 Vegeta em The Plan to Conquer Earth.
Trunks (Lutador): derrote Android #18 em Future Super Warrior.
Super Sayajin Trunks (Lutador): derrote Cell (1ª Forma) em Future Super Warrior.

THE TRUE ULTIMATE ANDROID

Para completar esta saga, basta vencer os oponentes.

AREA 4

Batalha 4 – Derrote o oponente utilizando o Spirit Bomb!

THE DESTRUCTIVE MAJIN

AREA 4

Batalha 4 – Derrote o oponente utilizando o Revenge Death Bomber!

THE PLAN TO CONQUER EARTH

Para completar esta saga, basta vencer os oponentes.

TRUE WORLD TOURNAMENT

Em todas as batalhas desta saga, você deverá vencer jogando o oponente para fora da arena.

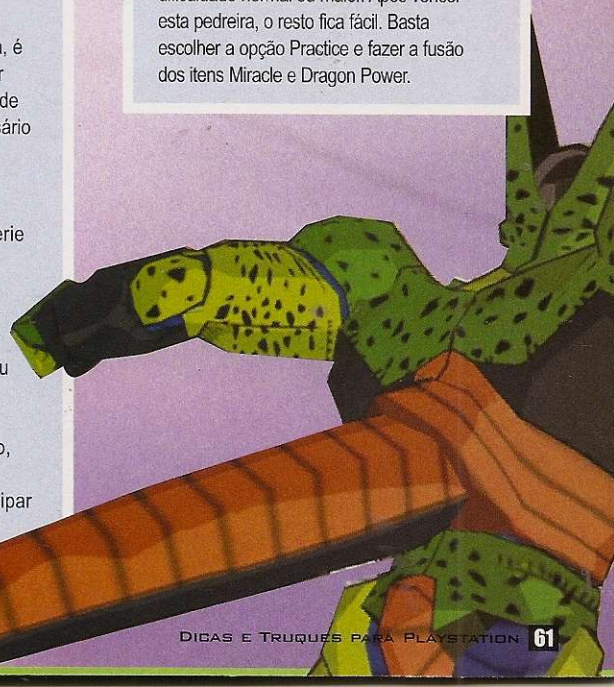
AS ESFERAS DO DRAGÃO

Além de vencer as fases e fundir os itens, há uma outra maneira de habilitar recursos secretos no game. Cada vez que você reúne sete esferas do dragão, encontradas ao destruir montanhas e templos nos cenários do modo história, é possível fazer um pedido para habilitar algumas opções secretas. Lembre-se de que, para ficar com a esfera, é necessário vencer a fase. Veja o que pode ser liberado desta maneira:

- **Kid Goku** (é o Goku criança da série original, não o da série GT)
- **Master Roshi**
- **General Tao**
- **Great Ape Vegeta**
- **Great Ape** (é o Macaco Gigante ou Oozaru, do anime)
- **The True World Tournament Password Feature** (com esta opção, você pode utilizar alguns dos passwords de *Budokai 3* para participar de batalhas especiais)

DESAFIO

Para liberar o item Master Skills, primeiro você deve habilitar todos os personagens e só depois disputar o modo Ultimate Battle, na dificuldade normal ou maior. Após vencer esta pedreira, o resto fica fácil. Basta escolher a opção Practice e fazer a fusão dos itens Miracle e Dragon Power.



Z ITEM FUSION

Apesar de os itens de fusão serem liberados de forma aleatória durante o jogo, alguns podem ser coletados ao se vencer desafios específicos. Saiba como consegui-los:

Super Saiyan Goku: vença o Super Sayajin 2 Goku com Cell no capítulo The True Ultimate Android.

Vegeta: derrote Dodoria utilizando Vegeta na Frieza Saga.

Super Saiyan: há quatro meios de liberar este item: vencer Cell com Tien na Android Saga, Goten com Trunks na Majin Buu Saga, utilizar Frieza para vencer Super Sayajin Goku em The Cosmic Emperor ou derrotar Super Sayajin 3 Goku com Majin Buu em The Destructive Majin.

Frieza Final Form: vença Vegeta com Frieza em The Cosmic Emperor.

Frieza Final Form "Full Power": derrote Cooler utilizando Frieza no "The Cosmic Emperor".

Super Saiyan Trunks: vença Super Sayajin Vegeta com Super Sayajin Trunks na Android Saga.

Android #17: há dois meios: vencer Cell com Android #16 na Android Saga (é possível ganhar o item duas vezes neste capítulo) ou derrotar o Android #17 em Future Super Warrior.

Cell Perfect Form: vença Cell usando Super Sayajin Super Trunks na Android Saga.

Gohan: derrote Hercule (Mr. Satan) com Trunks na Majin Buu Saga.

Super Saiyan 2 Gohan: vença Majin Buu com Super Sayajin Gohan na Majin Buu Saga.

Super Saiyan 3 Gotenks: derrote Super Buu com Super Sayajin 3 Gotenks na Majin Buu Saga.

Super Saiyan Gotenks: derrote Super Buu utilizando Super Sayajin Gotenks na Majin Buu Saga.

Majin Buu (Good): vença Buu (criança) com Majin Buu na Majin Buu Saga.

Vegito: derrote Super Buu (com Gotenks absorvido) utilizando Super Vegito em Majin Buu Saga.

Goku's Fusion: vença Super Vegito com Cooler em The Plan to Conquer Earth.

Broly: Derrote Broly em The Legendary Super Saiyan.

Galatic Warriors: vença Bojack em Threat of the Galatic Warriors.

Frieza's Older Brother: derrote Cooler no capítulo The Universe's Mightiest Warrior.

Psyche Ogre: vença Janemba com Majin Buu (versão bondosa) em The Destructive Majin.

Super Saiyan 2 Vegeta: derrote Majin Vegeta com Super Sayajin 2 Goku em Majin Buu Saga.

SS4 Goku's Fusion: vença Baby Vegeta em The Revenge of Baby.

Kakarot: use Bardock para vencer Goku em A Lonesome,Final Battle.

Ultimate Gohan: derrote Super Buu (com Gotenks absorvido) com Ultimate Gohan na Majin Buu Saga.

Tuffles: derrote Frieza usando Vegeta em The Revenge of the Saiyans.

Absorption: há três meios de obter este item na Android Saga: vencendo Cell com Piccolo, Cell (Perfect Form) com Super Sayajin Super Vegeta ou ainda derrotando Super Buu com Ultimate Gohan.

Super Transformation: há dois meios de obter o item: vencendo Frieza (2ª forma) com Krillin em Frieza Saga ou Super Sayajin 2 Gohan (jovem) com Perfect Cell (Perfect Form) em The True Ultimate Android.

Reconstruction Surgery: use Mecha Frieza para vencer Super Sayajin 3 Goku em The Plan to Conquer Earth.

Transforming Hero Set: derrote Android #18 usando Hercule em Majin Buu Saga.

Elder Supreme Kai: derrote Majin Buu (maligno) com Majin Buu (bondoso) em Majin Buu Saga.

Babidi: Vença Majin Buu (bom) com Majin Vegeta em Majin Buu Saga.

Wicked Person's Bullet: vença Majin Buu (mal) com Majin Buu (bom) em Majin Buu Saga.

Vegeta's Fusion: derrote Super Sayajin 4 Gogeta com Super 17 em The Plan to Conquer Earth.

Seal Release: derrote Gohan com Bojack em The Plan to Conquer Earth.

People's Maliciousness: vença Janemba no capítulo The Evil Monster Janemba.

Artificial Bruits Waves: derrote Super Sayajin 4 Gogeta usando Baby Vegeta em The Plan to Conquer Earth.

SS4 Vegeta's Fusion: derrote Baby Vegeta em The Revenge of Baby.

Hatred of Saiyans: vença Frieza (Final Form) com Vegeta na Frieza Saga.

Scouter: derrote Vegeta na Saiyan Saga.

Dragon Power: vença de 10 a 20 batalhas em Warrior Training, no modo Ultimate Battle, na dificuldade normal ou maior, depois saia deste modo para receber o item.

Miracle: Vença todas as batalhas em Warrior Trainning no modo Ultimate Battle e no nível normal ou superior.

FUSÕES DE ITENS

Após você receber o primeiro Z Item, a opção Evolution Z irá aparecer no menu e você poderá equipar seus personagens, deixando-os mais fortes ou mais rápidos, dependendo do poder dos itens utilizados. Mas é a função Z Item Fusion que, provavelmente, irá despertar maior interesse no Evolution Z, pois é através dela que você pode efetuar fusões desses itens raros para habilitar certos segredos do jogo. Os Z Items com essa capacidade são roxos e podem aparecer tanto de forma aleatória como ao se superar determinados desafios. Veja ao lado quais são as fusões possíveis e os segredos que elas habilitam:

Baby Vegeta: Tuffles + Artificial Bruits Waves
Bardock: Kakarot + Hatred of Saiyans
Bojack (Transformado): Galactic Warriors + Seal Release
Broly: Super Saiyan + Broly
Cooler (Forma Final): Frieza's Older Brother + Super Transformation
Frieza Final Form (Max): Frieza Final Form + Super Transformation
Great Saiyaman: Gohan + Transforming Hero set
Janemba: Psyche Orge + Peoples Maliciousness
Majin Buu (Gotenks Absorvido): Super Saiyan 3 Gotenks + Absorption
Majin Buu (Mau): Majin Buu (Good) + Wicked Person's Bullet
Majin Buu (Gohan Absorvido): Ultimate Gohan + Absorption
Majin Vegeta: Super Saiyan 2 Vegeta + Babidi
Mecha Frieza: Frieza Final Form (Full Power) + Reconstruction Surgery
Perfect Cell (Forma Perfeita): Super Saiyan Goku + Cell Perfect Form
Super 17: Android 17 + Android 17
Super Saiyan 3 Gotenks: Super Saiyan + Super Saiyan Gotenks
Super Saiyan 4 Gogeta: SS4 Goku's fusion + SS4 Vegeta's fusion
Super Saiyan Gogeta: Goku's Fusion + Vegeta's Fusion
Super Saiyan Super Trunks: Super Saiyan + Super Saiyan Trunks
Super Vegito: Super Saiyan + Vegito
Ultimate Gohan: Super Saiyan 2 Gohan + Elder Sumpreme kai
Vegeta (com Scouter): Vegeta + Scouter
Attack+6: Attack+3 + Attack+3
Defence+6: Defence+3 + Defence+3
Favourite Technique+6: Favourite Technique+3 + Favourite Technique+3
Finishing Move+6: Finishing Move+3 + Finishing Move+3
Health+6: Health+3 + Health+3
Ki+6: Ki+3 + Ki+3
Speed+6: Speed+3 + Speed+3
Super Finishing Move+6: Super Finishing Move+3 + Super Finishing Move+3

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

INÉDITO!!

Playstation II Tuning

CONSULTE PROMOÇÕES DE NATAL

*use jogos originais

Até **24x** no Cheque ou Carnê

Grava, amazena e reproduz até **100 jogos*** no seu HD

** Sem aquecimento ou desgaste de canhão.*
** Ideal para LAN HOUSE / PLAY GAMES e JOGADORES inveterados.*
** Velocidade de carregamento até 70% superior ao Slim convencional.*
** Se você tem um Slim, faça a tunagem dele!*

Site: www.dragoon.com.br • Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375

Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP (Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Distribuidora: SCEA **Produtora:** SCEA **Plataforma:** PS2 **Tipo:** Aventura **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** Incrível sensação de escala **Ponto Fraco:** Quedas de velocidade **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,5 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 10,0

NOTA **9,5**

Shadow of the Colossus

Segundo título do criador de ICO mostra, mais uma vez, que o videogame pode ser uma forma de arte

por Leandro Rodrigues

Você pode até ter passado batido por *ICO*, primeira criação do designer Fumito Ueda, que saiu para o PS2 há quatro anos, mas não pode deixar o mesmo acontecer com *Shadow of the Colossus*. Jogos como este não aparecem todos os dias.

É difícil dizer o que impressiona mais no game. Os cenários são belíssimos, a sensação de escala, provocada pelos gigantescos Colossus, é única, e até mesmo detalhes menores, como a movimentação do cavalo, revelam o cuidado que se teve na produção deste título. *Shadow of the Colossus* passa uma sensação de grandiosidade que é difícil descrever. É uma experiência quase perfeita.

Tudo aqui é diferente do tradicional. Para começar, não há inimigos. Seu único objetivo é combater os 16 Colossos. Mas não pense que a tarefa é simples. Os monstros, enormes, são como cenários de uma versão de *Prince of Persia*, mas em movimento. É preciso correr, saltar, se pendurar em pontos específicos, tudo isso sempre atento às reações da criatura. Se ela se mover rápido demais e você não estiver bem seguro no lugar, é queda na certa.

Os gráficos, vale lembrar, usam a mesma engine de *ICO* que, quatro anos atrás, já explorava os limites do PS2. Muitas melhorias foram feitas, e é impressionante a dimensão dos ambientes, mas o vazio de algumas áreas e as quedas de velocidade que rolam em cenas muito complexas são as principais falhas do jogo. São defeitos que atrapalham um pouco, mas que são mais uma conseqüência das limitações do PS2 do que erros na concepção do jogo. Agora descubra como encontrar e destruir os 16 Colossos com a ajuda do detonado a seguir e veja com seus próprios olhos por que *Shadow of the Colossus* merece o título de obra de arte dos games.

Sim, você está enxergando direito. Essa realmente é a proporção correta entre você e seus inimigos. E olha que esse nem é o maior que você vai enfrentar.

História

Ao contrário de muitos outros jogos, a trama de *Shadow of the Colossus* não é contada, e sim mostrada durante a aventura. Como em uma pintura, livro ou outra grande obra de arte, a história básica é simples, mas há uma infinidade de pequenos detalhes que dão profundidade à trama, e muitos deles dependem da interpretação do jogador.

Wander é o protagonista do game e o motivo pelo qual ele decide enfrentar os Colossos não poderia ser mais simples: ele quer trazer a donzela Mono de volta à vida. É aí que surge Dormin, uma voz misteriosa que explica que tal feito pode ser possível, desde que Wander invada o reino proibido e elimine as gigantescas criaturas.

Não espere por mais informações, pois o jogo não as dá. Partes fundamentais da trama, como a relação entre Wander e Mono, as origens de sua espada mágica, o motivo pelo qual os Colossos devem ser destruídos ou mesmo o interesse de Dormin nisso tudo ficam envoltos em mistério, sendo revelados no decorrer da história muitas vezes por meio de elementos visuais, em vez de textos ou diálogos. E quanto ao final... Não se preocupe. Ninguém vai estragar a sua surpresa.

COMANDOS

▲	Agarrar na parede
●	Ação
✖	Chamar o cavalo / Fazer o cavalo acelerar
■	Atacar (segure o botão para ampliar a força)
AE*	Mover o personagem
AD*	Mover a câmera
L1	Travar a mira em um Colosso
L2	Voltar a câmera para o ponto de vista normal
R1	Agarrar e segurar
R2	Aproximar a visão
R1 + ▲	Pular e rolar
R1 + AE*	Escalar um local ou um monstro
←→	Trocar de arma

* AE/AD = analógico esquerdo / direito

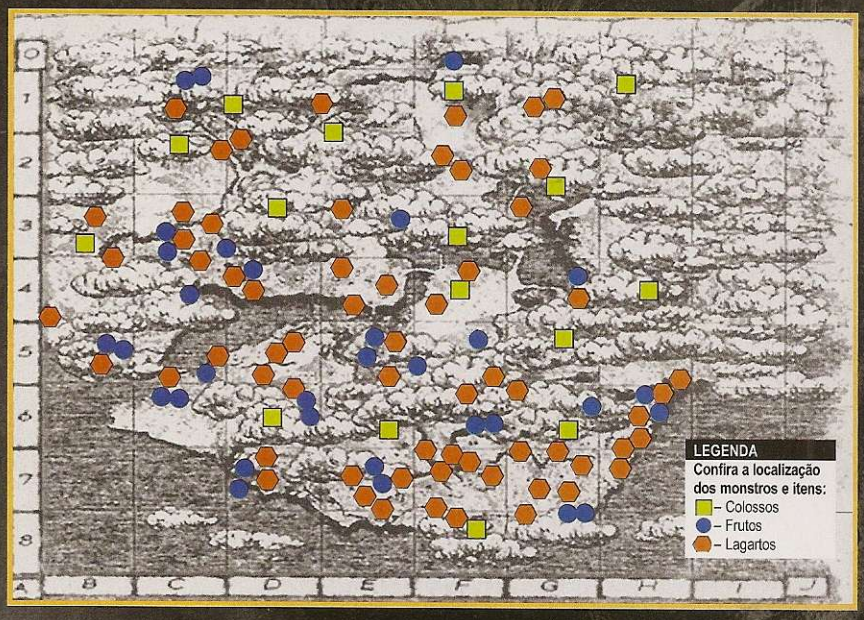
Pequenos detalhes para acabar com criaturas enormes

Cavalo – Ele se chama Agro e acompanha Wander durante toda a aventura. Só com ele o protagonista consegue ser rápido o bastante para se aproximar dos Colossos mais velozes. Quando Agro não estiver próximo, basta chamá-lo com um grito ou um assobio.

Espada – A sua arma principal tem um poder místico relacionado à luz. Para usá-lo de forma correta, empunhe a espada, aponte-a para o alto e gire o analógico esquerdo para os lados. Uma leve tremida no controle indica quando a direção está ajustada. A luz refletida tem duas funções: ela indica a direção para onde você deve seguir e, nos combates, reflete-se nos pontos dos Colossos que você pode acertar. Além disso, sua espada é a única arma capaz de aniquilar um Colosso.

Frutos – Algumas árvores possuem frutos amarelados, que você pode atingir com seu arco-e-flecha. Uma vez alvejados, você pode pegar os frutos no chão e comê-los. Isso aumenta sua barra de energia, deixando você menos vulnerável aos danos que um monstro ou uma queda possam ocasionar em você. Para localizá-los, consulte o mapa ao lado.

Lagartos – Estes animais também estão espalhados em diversos pontos do cenário (veja o mapa). Cace-os e alimente-se do rabo que sobra após a morte dos bichos para ficar mais forte. Isso permitirá que você suporte mais tempo pendurado nos Colossos.



1º Colosso

Use o mapa ou o poder de sua espada e saia à procura do monstro. Quando aparecer a animação indicando que você está no local certo, desça do cavalo e escale as plantas do lado direito. Segure o botão R1 e aperte ▲ para chegar à base mais alta. Siga à esquerda e pule o buraco. No canto esquerdo, suba na plataforma e corra para a direita, depois agarre-se no pilar e dê a volta. Salte e mantenha o botão R1 apertado para se segurar do outro lado. Agora é só subir para encontrar o grandão e começar o primeiro combate do jogo.

A batalha

Agarre-se aos pêlos do calcanhar esquerdo do inimigo para subir. A seguir, acerte um golpe nessa região para que o Colosso perca o equilíbrio e caia de joelhos. Aproveite este momento para subir na plataforma, que fica bem na cintura do bicho e chegar aos ombros. Agora salte no pescoço da criatura e escale sua cabeça. O símbolo brilhante indica o ponto fraco do gigante. Acerte-o várias vezes para destruí-lo.

2º Colosso

Você está de volta ao templo do início do jogo. Isso vai acontecer sempre que um dos Colossos for eliminado. É hora de se sair à caça da próxima criatura. Não se esqueça de consultar o mapa para encontrar o local certo. Trata-se de uma encosta, perto da praia. Siga em direção à porta que há no local para que o monstro apareça.

A Batalha

Acerte uma flecha embaixo da pata traseira do Colosso. Assim que ele cair, suba pelo seu joelho (na área com pêlos). Continue subindo até a área mais alta e pule as partes de pedras para chegar à cauda. Troque o arco-e-flecha pela espada e fique de olho no primeiro ponto fraco do Colosso. Acerte-o sem dó. Assim que a figura sumir, o ponto fraco muda para a cabeça. Suba até lá e acabe com a criatura de vez.

3º Colosso

Ao chegar ao local indicado para o próximo confronto, você encontrará um lago. Nade até a plataforma no centro da tela e suba pela passarela até o topo. Segure o botão R1 para se agarrar no pilar, circule a pilastra e pule para o lado direito. Continue subindo até encontrar o monstro adormecido.

A batalha

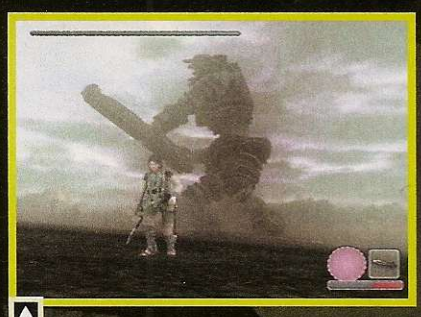
Assim que o gigante acordar, ele virá em sua direção. Corra para cima do círculo de concreto no centro da tela e espere o inimigo se preparar para o golpe. Saia no momento certo para escapar ileso. Depois do impacto, parte do braço do Colosso se quebra. Suba pela arma dele e pendure-se no braço. Pule em direção ao tronco e acerte o símbolo na barriga até ele sumir, depois suba na cabeça do bicho. O melhor caminho é pular no braço dele, depois escalar o ombro e a nuca.

4º Colosso

O caminho até este Colosso é o mais fácil de todos. Tudo o que você deve fazer é atravessar penhascos escuros até encontrar um lindo vale, no alto. Há quatro cavernas interligadas pelo subsolo. Fique atento a isso.

A batalha

O quarto gigante se parece com um cavalo. Fuja dele e fique próximo a uma das entradas da caverna. Quando o monstro estiver perto e tentar esmagá-lo, entre na caverna, corra e saia pelo outro lado. O monstro se abaixará para procurar Wander. Aproveite o descuido e suba pelo rabo dele. Escale-o até chegar atrás de seu pescoço. Há uma abertura lá. Dê alguns golpes para que o gigante se abaixe um pouco, depois aproveite a oportunidade para subir na cabeça dele e detone-o com golpes em seu ponto fraco.



A enorme espada pode parecer um problema, mas ela é a solução. Use-a para subir neste Colosso

5º colosso

A cavalgada é longa. Quando chegar ao centro do local indicado, você vai ver um lago no meio da escuridão. Nade por ele, passando por baixo do buraco na parede à frente. Uma pilastra vai servir de escada para você. Use-a e passe pela passarela. Do outro lado, o Colosso voador começará a dormir. Pule na água e nade para a sua direita. No local, há três plataformas acima do nível da água. Suba na do meio e acerte uma flecha sobre o bicho para acordá-lo.

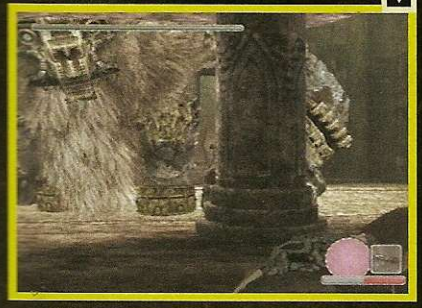
A batalha

Antes de lutar com um Colosso voador, é preciso subir nele. Quando o gigante der um rasante, pule e segure-se na asa dele. O primeiro ponto fraco fica na ponta do rabo. Vá até lá e acerte vários golpes. Assim que o ponto sumir, corra para uma das asas para encontrar o segundo ponto fraco. Depois de golpear o novo alvo, corra para a outra asa e termine o trabalho. Fique atento: você só deve correr quando o bicho estiver perfeitamente alinhado na horizontal, caso contrário, Wander cairá. Use R1 sempre que se desequilibrar.

6º Colosso

Lembre-se sempre de usar sua espada para se certificar de que está andando no caminho certo, pois a cavalgada até este Colosso é bem longa. Quando chegar perto da muralha do castelo, desça do cavalo e siga pelo corredor central. Pule os obstáculos. Ao chegar à grande área central, desça com cuidado. Solte o botão R1 levemente e volte a segurá-lo para não cair. Assim que colocar os pés no chão, você conhecerá o seu próximo adversário.

Barba longa pode ser um perigo, especialmente quando Wander resolve escalar seus fios brancos



A batalha

Este Colosso é grande mesmo, mas seu método de ataque é bem simples. Tudo que ele faz é persegui-lo enquanto tenta pisar em você. Para derrotá-lo, fuja dele, pule nas paredes e continue correndo até chegar ao prédio maior, no fundo. Esconda-se na parte de baixo. O inimigo quebrará as paredes em seu caminho e se abaixará para procurá-lo. Aproveite este momento para saltar nas barbas do vacilão. A cabeça é o primeiro ponto vulnerável e as costas são o segundo.

7º Colosso

Quando você encontrar a ponte, no caminho para o próximo gigante, o cavalo vai se recusar a atravessar. Deixe o animal e siga a pé. Salte na torre em espiral e desça até o nível da água para iniciar o próximo combate.

A batalha

Este Colosso tem a forma de uma enguia. Nade até que Wander fique sobre as luzes da pele do bicho. Ele sairá parcialmente da água. Assim que o inimigo ficar visível, pule e segure nos pêlos dele. Siga sempre em direção à cabeça, detonando com as duas feridas que aparecem pelo caminho. Para eliminá-lo de vez, basta acertar seu ponto fraco na cabeça.

8º Colosso

Ao entrar no templo, você vai encontrar um tremendo abismo. Escale o pilar da direita e use-o como apoio para pular até o outro lado da sala. Olhe para o buraco, no centro da área. Você verá um bicho parecido com um lagarto. Trata-se da oitava criatura.

A batalha

Os pontos fracos do lagarto ficam em sua barriga, por isso, você precisa fazê-lo virar para deixá-la exposta. Do alto do templo, atire flechas pela janela para chamar a atenção do bicho. Quando ele estiver no alto, corra para o outro lado e atire flechas em duas das suas quatro patas, para derrubá-lo. Assim que o Colosso cair, desça rapidamente e suba na sua barriga. Acerte os símbolos com a espada várias vezes. Quanto maior for a queda do lagarto, mais tempo ele ficará atordoado. Fique atento aos ataques da criatura, porém. Ele solta uma nuvem de fumaça amarela que fica no ar e tira sua energia enquanto você estiver em contato com ela.

9º Colosso

Para saber o quanto você está perto deste Colosso, basta olhar para o céu. Ele fica cada vez mais escuro, conforme você se aproxima. Há um problema, porém. Um penhasco impede que Wander siga para o outro lado. Siga acompanhando o desfiladeiro até encontrar uma ponte. Atravesse-a, depois passe pelos gêiseres e pelas fontes de água quente e siga rumo às árvores para conhecer o monstro em forma de caranguejo.

A batalha

Este cara é poderoso. Fique atento e desvie dos tiros que saem do rosto dele. O segredo é fazer o monstro parar em cima do gêiser. Quando a água tocar o inimigo, acerte flechas em duas das patas para derrubá-lo. Dê a volta, suba na barriga do Colosso e siga pelo meio das pedras até chegar à cabeça do bicho.

10º Colosso

Para chegar ao décimo grandão, não tem segredo. Basta usar o mapa e sua espada. Não há nenhum grande obstáculo no caminho.

A batalha

Este monstro se parece com uma minhoca gigante. Antes de eliminá-lo, fique em cima do cavalo e fuja dele. Quando o Colosso tirar a cabeça da terra próximo a você, acerte uma flecha em um de seus olhos. Ferida, a criatura bate na parede e fica um tempo presa na terra. Corra, suba nas costas da minhoca e golpeie seu ponto fraco.

11º Colosso

Prepare-se para outro longo caminho. Este Colosso se esconde em uma fenda no meio do solo, sob a ponte que você encontra logo no começo do jogo. Ao encontrá-la, procure por um caminho em ziguezague, que desce por um dos lados do desfiladeiro. Ao chegar lá embaixo, siga pela lateral e continue até o final da pequena subida até entrar em uma estrutura. Lá dentro, salte para o outro lado e prepare-se para enfrentar a criatura em forma de búfalo.

A batalha

Circule ao redor do búfalo para desviar de seus ataques e suba em uma das estruturas com uma tocha no topo. Ao tentar atacá-lo, o bicho vai bater na estrutura e derrubar a tocha. Pegue-a. Pela primeira vez você vai ver um Colosso com medo. Espante o búfalo até derrubá-lo do abismo e quebrar a carcaça dele. Quando o gigante voltar, pule em suas costas e prepare-se, pois de todos os monstros, este é o que mais se debate. Golpeie o ponto fraco do bicho sem dó para destruí-lo.

12º Colosso

Passe pela primeira ponte seguindo a direção indicada por sua espada. Do outro lado, continue em frente até encontrar outra ponte. Atravesse-a, entre na floresta. Vire para a sua direita imediatamente e continue virando até ver uma outra saída para a claridade. Siga com o seu cavalo pela beirada do abismo e salve o jogo após passar pelas cachoeiras. Agora desça do cavalo e suba na montanha. Pule em direção ao pilar redondo e agarre-o, depois dê a volta e siga andando. Quando não for mais possível andar, pule na água e nade rumo a um grupo de pequenas estruturas bem à sua frente. Assim que você chegar ao meio deste local, o colosso vai aparecer.

A batalha

Cuidado com o ataque que vem dos dois dentes deste monstro. Sempre que um dos dente fica amarelo, ele solta projéteis em sua direção. Passe por baixo do gigante até chegar ao rabo dele e suba pelos pêlos que cobrem as costas da criatura até chegar a sua cabeça. Há três chifres nela que funcionam como uma espécie de volante. Bata no chifre da esquerda

e o Colosso vira para a esquerda; bata no da direita e ele vira para a direita. O chifre do meio faz com que o monstro siga em frente. Faça com que o Colosso se aproxime de uma das três estruturas do local e, quando ele estiver bem perto, pule para a parte de cima dela. Quando o bicho levantar as pernas para pegá-lo, corra, pule e agarre-se aos pêlos na barriga dele. É aí que fica o seu ponto fraco. Repita o processo com as outras estruturas até eliminar a criatura de vez. Depois da batalha, cavaleiros das sombras surgirão. Trata-se de um fato importante na história do jogo.

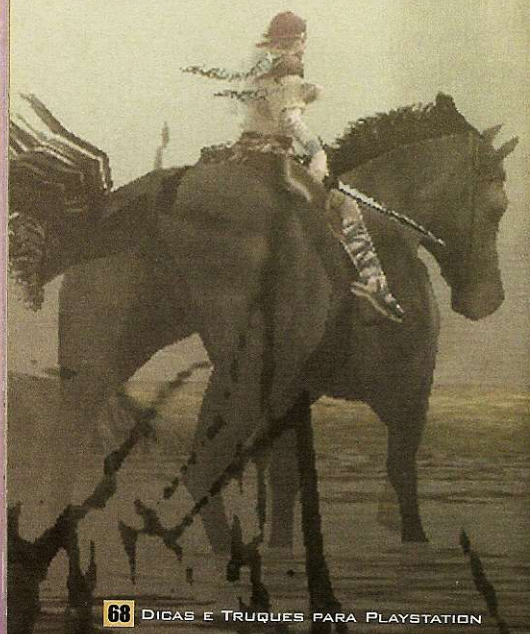
13º Colosso

Entre no vale escuro. Avance em direção à sua direita e passe pela entrada da caverna. No vale, suba na estrutura para achar o próximo monstro. Ele voa e vai dar muito trabalho.

A batalha

Este Colosso tem bolsas de ar na parte de baixo do corpo. Você deve acertá-las, mas o reflexo do sol vai atrapalhar bem mais do que você imagina. Abrigue-se sob a sombra de algum pilar e acerte as três bolsas. Isso vai fazer com que o monstro comece a perder altura. Monte em seu cavalo, corra em direção à asa do bicho que está rente ao chão, pule e agarre-a. Escale o monstro até chegar ao alto do corpo dele e ataque seus três pontos fracos. Eles estão escondidos atrás de uma proteção, nas costas da criatura. Se o Colosso entrar na terra e derrubá-lo, será preciso repetir a seqüência de ataque desde o início.

O cavalo é essencial para levá-lo pelos imensos cenários, mas na maior parte dos combates você deve se virar sozinho



14º Colosso

Vá para o local logo após os gêiseres, suba a colina vermelha e siga à esquerda. Continue em frente no meio do vale até encontrar uma caverna. Hora de abandonar seu cavalo. Mergulhe no lago e siga até o outro lado. Quando encontrar um pátio enorme, siga pelo lado esquerdo da tela, desça pela parede e continue pelo corredor em frente. Passe pela brecha entre as paredes, suba pela pilastra e continue pela esquerda. Um monstro parecido com um touro vai pular para enfrentá-lo.

A batalha

Os ataques deste Colosso são chifradas. Corra e suba na pilastra caída, depois escale o pilar redondo e espere o bicho dar duas porradas para que o suporte desabe. Isso permite que você pule para outro pilar. Continue seguindo esta estratégia. Se em algum momento o touro perder o interesse em você, dê flechadas no gigante do alto da torre. Quando uma animação mostrar que você derrubou uma parede, corra para a área que se abriu e suba na coluna do lado oposto. O touro vai quebrar esta coluna, mas desta vez ele vai se dar mal, pois sua armadura vai se quebrar, exibindo seu ponto fraco. Corra para o cenário do começo da batalha e suba em uma das pilastras que caiu. O Colosso vai bater nela e ficar tonto, permitindo que você suba nas costas dele e finque a espada.

15º Colosso

Este Colosso fica na mesma região onde você encontrou o 11º monstro. Ao chegar ao local do confronto anterior, siga em frente, desça do cavalo e entre no templo.

A batalha

Este combate não vai ser fácil. Para começar, suba em um dos pisos que estão em ambos os lados e espere a criatura tentar pisar em você. Desvie da investida e use o piso em que você subiu como escada para chegar ao nível superior. Corra entre as pilastras e acerte flechas no Colosso. Ele vai tentar atingi-lo com a espada, mas só vai conseguir derrubar algumas pedras. Use-as para subir ao próximo nível, depois olhe em volta para localizar a escada que leva ao último nível. Suba, atravesse o corredor e suba na ponte.

Lá de cima, acerte novas flechas no monstro para que ele destrua a ponte. Corra para uma das pontas, pule na cabeça do gigante e detone seu primeiro ponto fraco. Quando ele sumir, ataque a outra área frágil, na parte de trás do ombro que sustenta o braço da espada. Ao concluir o ataque, o Colosso derrubará você e a espada, e tentará atacá-lo. Desvie do golpe e agarre na mão dele. É o último ponto fraco.

16º Colosso

Esta é a maior caminhada do jogo. Ao encontrar um portal em uma montanha, mire o reflexo da espada no orifício do portal, depois suba as escadas e pule com o cavalo no buraco que separa o local em que você está da ponte. Após uma triste animação, é hora de escalar. Suba até chegar à parte mais alta, onde você vai assistir à animação do último gigante.

A batalha

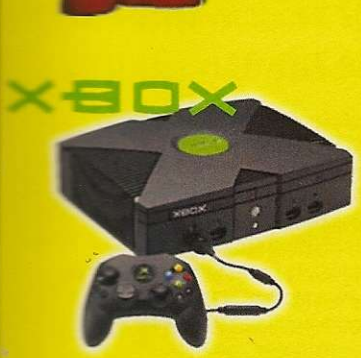
Esconda-se atrás do pilar à sua esquerda para escapar dos ataques explosivos deste Colosso. Quando ele parar de atacar, corra para a direita e proteja-se atrás das paredes. Pule no buraco e avance pelo corredor. Ao sair, passe por trás das paredes, entre em outro buraco, salte à direita e segure-se. Dê a volta em torno da montanha e suba novamente, depois corra ao redor das últimas paredes e pule no último buraco para conferir o inimigo de perto. Escale a saia do bicho, circule-a e procure pontos em que você possa se agarrar. Quando chegar às costas do monstro, finque a espada nele. Ele vai aproximar a mão para ver o que está havendo. Acerte as costas da mão da criatura para imobilizar seu braço e aproveite para saltar em seu antebraço e acertar o ponto fraco. Use a mesma estratégia com a outra mão, depois atire com o arco-e-flecha no ombro da criatura. Quando sua mão se aproximar, salte, agarre-se no ombro dele e suba na cabeça do gigante para acabar com o último Colosso e revelar o final deste épico.

INFOGAMES &

TECGAMES

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL



Preços especiais para Revendedores

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

TODOS OS TIPOS DE CONSERTOS E AJUSTES

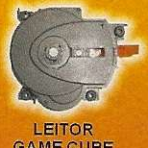
BA5815FM

LEITOR PSONE

LEITOR PS2 400C

DRIVE X-BOX

LA 6598 ORIGINAL


LEITOR GAME CUBE

LEITOR PSTWO

Trabalhamos com Peças Originais
Somos Oficina Credenciada por várias Empresas do setor

Acesse nosso website: www.tecgames.com.br

Losango
Muito mais que crédito.

Até 12 vezes sem entrada*
Faça seu Finaciamento sem sair de casa.

Aceitamos os Cartões: Maestro · MasterCard · VISA Electron · VISA · REDE SHOP

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579

Assistência Técnica

Viaduto Sta Efigênia, nº 70 - Loja 301
Tel: 3326.9661

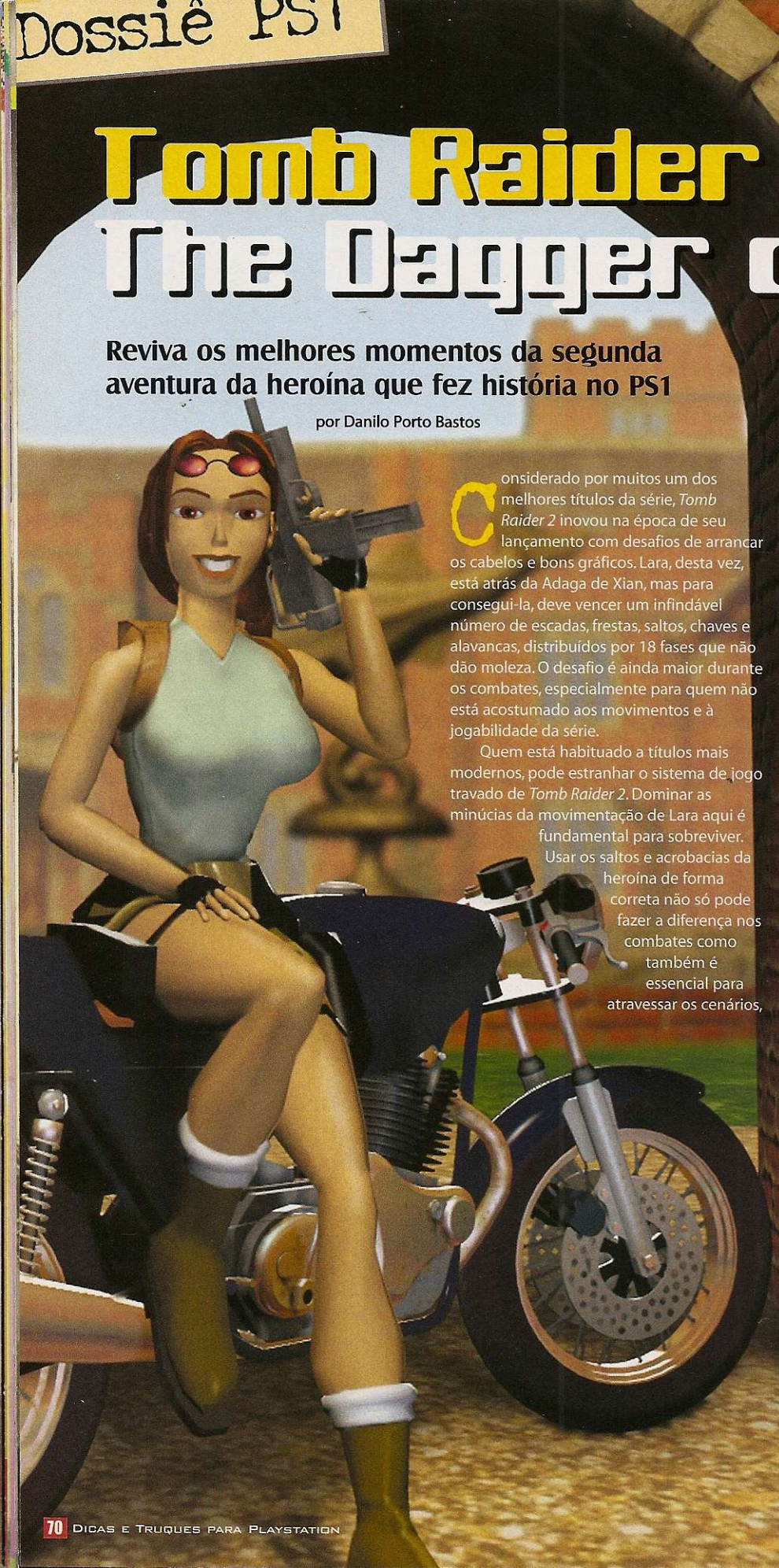
50mts do Metrô São Bento

* Sujeito aprovação de crédito

Tomb Raider 2: The Dagger of Xian

Reviva os melhores momentos da segunda aventura da heroína que fez história no PS1

por Danilo Porto Bastos



Considerado por muitos um dos melhores títulos da série, *Tomb Raider 2* inovou na época de seu lançamento com desafios de arrancar os cabelos e bons gráficos. Lara, desta vez, está atrás da Adaga de Xian, mas para consegui-la, deve vencer um infindável número de escadas, frestas, saltos, chaves e alavancas, distribuídos por 18 fases que não dão moleza. O desafio é ainda maior durante os combates, especialmente para quem não está acostumado aos movimentos e à jogabilidade da série.

Quem está habituado a títulos mais modernos, pode estranhar o sistema de jogo travado de *Tomb Raider 2*. Dominar as minúcias da movimentação de Lara aqui é fundamental para sobreviver. Usar os saltos e acrobacias da heroína de forma correta não só pode fazer a diferença nos combates como também é essencial para atravessar os cenários, já que a precisão é freqüentemente necessária para se alcançar uma determinada área. Se você quer reviver este clássico do PS1, mas não está disposto a relembrar as frustrações de não vencer um obstáculo por causa de um detalhe minúsculo ou algo semelhante, acompanhe o detonado a seguir e curta o auge da heroína que ajudou a fazer a fama do PlayStation.

Controles

Direcional..... Correr
R1 +direcional.....Andar
R2 +direcional.....Andar de lado
▲.....Sacar arma
●.....Dar cambalhota / rolar / .....cair em segurança
✖.....Ação / agarrar / .....empurrar / acionar dispositivos
■.....Pular
L1.....Movimentar a câmera
L2.....Acender o sinalizador

Dicas

• Cada fase, com exceção das duas últimas, esconde três artefatos secretos: um Stone Dragon, um Jade Dragon e um Gold Dragon. Ao coletar os três, você ganha um bônus em armamento e munição;

• Você pode salvar seu progresso em qualquer lugar, por isso, não se esqueça de fazê-lo sempre que passar por alguma situação difícil;

• Não salve o jogo em uma situação de morte irreversível ou você terá de recomeçar a aventura do zero;

• Vasculhe sempre o corpo dos inimigos humanos. Você pode encontrar itens.

1 - THE GREAT WALL

1 Passe pela água e escale o muro. Siga saltando os vãos até o final e suba pelos blocos.

Artefato secreto – antes de subir nos blocos, pule para a trilha do outro lado e pegue o Stone Dragon.

Ao chegar à parte superior, corra e salte para o outro lado. Entre na casa e vire à direita. Ao cair na água, saia e passe pela porta. Vá para a esquerda e pule para a plataforma. Acione o mecanismo para abrir a porta e saia, depois desça a trilha e vá para a esquerda após cair na água novamente. Pegue a chave e saia da água. Use o bloco para subir no muro e a chave, na fechadura, para entrar.

2 Pegue as armas, suba as escadas e pegue a Silver Key. Vasculhe o esqueleto para pegar os itens e empurre o bloco para continuar o percurso. Uma vez na água, vá pela esquerda e use as laterais da parede para segurar-se e passar com mais segurança pelas lâminas. Siga pelo caminho dos pisos falsos e, após as pedras rolantes, corra para a esquerda. Pule sobre os espetos, corra para a saída e entre na próxima área.

Artefato secreto – Ao passar pela última lâmina, peque o Jade Dragon à esquerda.

3 Continue avançando pelos corredores. Na sala seguinte, fique sobre o piso rachado para cair na caverna. Passe pelas lâminas e siga para as cordas.

Artefato secreto – Antes de usar a corda, siga pela beirada até o bloco, pule e agarre-se na fresta do morro para chegar à escada. Desça, derrote o dinossauro e pegue o Gold Dragon no final, antes de voltar pelo mesmo caminho.

Para completar o estágio, agarre as cordas para deslizar, entre na caverna e siga para a porta.

2 - VENICE

4 Derrote os inimigos antes de entrar na cabana, pegue os sinalizadores e acione o botão para subir. Acione outro botão e vá para o teto. Entre pela janela, pegue a Boathouse Key e volte para a frente da cabana. Siga pelos canais, suba e acione a porta. Use a Boathouse Key e volte para a cabana. Entre pela porta que você acionou e ative o mecanismo após a ponte. Passe pelo canal e entre no esgoto.

Artefato secreto – Ao entrar no esgoto, use um sinalizador para encontrar uma passagem à direita e pegar o Stone Dragon.

5 Pilote a lancha acompanhando o percurso até chegar à saída.

Artefato secreto – Há um fosso no caminho, com um Gold Dragon no centro.

Ao chegar à sala com pilares, suba pela trilha, derrote os oponentes e acione o mecanismo para continuar seguindo com a lancha. Siga pela esquerda e pegue a Steel Key com o guarda. Volte para a bifurcação e siga pela direita.

6 Após derrotar os inimigos e os ratos, acione a alavanca para abrir outra porta no canal.

Artefato secreto – Pule para o outro lado e passe pela janela para pegar o Jade Dragon na mesa.

Passe pela porta e pegue a Iron Key na parte de baixo. A seguir, volte e use a Iron Key para abrir a próxima porta. Acione o botão para abrir o portão à frente, passe pelas rampas e siga para a saída com a lancha.

3 - BARTOLI'S HIDEOUT

7 Ao chegar à plataforma, desça da lancha e passe pelos ratos. Acione o mecanismo e passe pela próxima porta. Derrote os inimigos e acione a alavanca no fim da sala, depois volte e suba para derrotar outro guarda. Pule à esquerda e agarre-se nas frestas. Corra e pule pelas plataformas de madeira para passar pela porta, depois suba as escadas e entre na sala acima.

Artefato secreto – Acione o botão escondido na parede do canto esquerdo e passe pela porta para pegar o Stone Dragon.

8 Passe pelas janelas derrotando os inimigos e, no final, empurre o bloco do fundo da lareira para entrar na passagem secreta. Atravesse a próxima área pela água e pelas plataformas, tomando cuidado para não ser atingido pelas chamas. Espere o painel abrir e entre na próxima sala.

Artefato secreto – Passe pela janela à esquerda e pule na água. Nade através das janelas quebradas, siga até o Gold Dragon e depois volte pelo mesmo caminho.

9 Siga pela rampa e acione o mecanismo após a plataforma de madeira. Vá pela direita após enfrentar os ratos, passe pelas frestas e, quando chegar ao topo, acione o mecanismo para ajustar a altura dos candelabros. Continue seguindo e entre na passagem secreta que havia atrás do quadro. Pegue a Library Key e volte para acionar o mecanismo próximo à janela e entrar na área. Desça pelo buraco e nade até porta onde a Library Key será usada.

10 Ao entrar, derrote o inimigo e use as estantes para chegar à parte superior da sala. Acione o botão e passe pela porta que foi aberta. Suba na cabana para pegar a Uzi e munição antes de entrar e pegar a Detonator Key. Entre na biblioteca através da janela e abra a porta. Siga pelo canal até o explosivo.

Artefato secreto – Antes de acionar o explosivo, suba no muro e passe pela janela para pegar o Jade Dragon.

Depois de detonar a bomba, suba no telhado da casa para chegar à saída.

4 - OPERA HOUSE

11 Pule pela ponte à direita e nade até a escada à esquerda. Enquanto sobe, acione o mecanismo no caminho. Siga pelos telhados e derrote o inimigo para conseguir a Ornate Key. Volte, desça pelas frestas e entre na janela. Suba as escadas e use a Ornate Key. Passe pelos pisos falsos e, após derrotar mais inimigos, suba no telhado para ter acesso a uma sala abaixo onde há mais um mecanismo. Desça, acione outro mecanismo e entre na passagem que foi aberta. Mate todos os soldados e cães para acionar a alavanca que abrirá a grade do outro lado.

12 Salte para agarrar a rachadura na parede à sua esquerda. Acione o mecanismo e passe pela ponte. Siga desviando dos sacos de areia e continue até o próximo mecanismo.

Artefato secreto – Mergulhe na água e siga pelo túnel para pegar o Stone Dragon.

13 Pegue a Relay Box e suba as escadas até chegar à entrada do Hall. Use a Relay Box no soquete e acione o botão para ativar e usar o elevador.

Artefato secreto – Suba na escada do teto do elevador para pegar o Gold Dragon e outras armas.

Saia e passe pela água para atravessar o portão. Suba as escadas à frente e passe pela janela. Mais à frente, há outra Ornate Key. Suba pelas beiradas depois do ventilador.

Artefato secreto – Na segunda fresta após o ventilador, você pode alcançar o local onde está o Jade Dragon.

14 Acione o botão para ter acesso à próxima sala. Ao entrar, empurre o bloco e alinhe-o com os outros. Passe pela janela e use novamente os blocos para alcançar a saída. Mais à frente, você usa a Ornate Key para prosseguir. Na sala de controle, acione os mecanismos e entre na passagem secreta, depois siga pela trilha até chegar ao primeiro grande inimigo do jogo. Role para se esquivar e não terá problemas para vencê-lo. Termine o caminho e passe pela porta.

5 - OFFSHORE RIG

15 Afaste as caixas e acione o mecanismo para fugir do local, depois corra e pegue suas armas no avião. Pegue o Yellow Pass Card com o inimigo e use-o para avançar.

Artefato secreto – Passe pelas janelas e mergulhe no poço para pegar o Jade Dragon.

16 Desligue o alarme e suba as escadas à direita. Procure por armas no local e prossiga. Mais à frente, um inimigo está com o Red Pass Card.

Artefato secreto – Use um sinalizador para ver uma escada nessa sala. Suba e pegue o Stone Dragon.

17 Continue até a sala com o poço. Use os cartões e você chegará ao líder dos inimigos. Acione os botões da sala de controle e siga até conseguir o Green Pass Card.

Artefato secreto – No pilar atrás do Green Pass Card está o Gold Dragon.

Acione o mecanismo para encher o tanque com água e fuja para completar esta parte do jogo.

6 - DIVING AREA

18 Suba as escadas, desligue os ventiladores e mergulhe no poço. Siga até a próxima área.

Artefato secreto – No morro, há um buraco com o Stone Dragon.

Desça a grande escada e derrote os inimigos para conseguir o Blue Pass Card. Use-o para abrir a porta à direita. Pegue as armas e, descendo as escadas, acione a alavanca. Volte e suba para o heliporto.

19 Após ver o helicóptero fugir, siga pela porta acionando os mecanismos e avance até encontrar o Machine Chip. Pegue-o, volte e use o chip para abrir a porta travada atrás do bloco. Derrote o inimigo e mergulhe no poço.

Artefato secreto – Acione o painel atrás dos tanques para pegar o Jade Dragon que está atrás das grades.

Nade até a saída, derrote os homens-sapo e avance para a próxima área. Acione o mecanismo para abrir uma passagem na sala anterior. Volte e siga até chegar ao heliporto. Pegue o Machine Chip com o inimigo e use-o para desligar a serra que bloqueia o Red Pass Card.

20 Após pegar o cartão, use-o na sala de controle para avançar para a próxima área.

Artefato secreto – Na sala onde está o corpo caído, dê a volta e pegue o Gold Dragon.

Aproxime-se do corpo caído no meio da sala para encerrar a fase.

7 - 40 FATHOMS

21 Use as ferragens no fundo do mar para fugir do tubarão e entre no navio. Acione a alavanca para ter acesso ao depósito, depois suba pelas caixas até o inimigo.

Artefato secreto – Siga pela sala sem pisar nos pisos escuros para pegar o Stone Dragon.

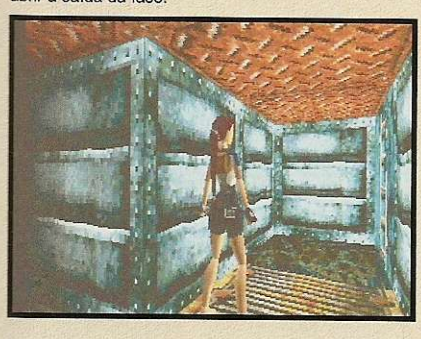
22 Derrote os oponentes no caminho e corra antes de pular para conseguir alcançar as plataformas e seguir para a próxima área.

Artefato secreto – Acione a alavanca à esquerda e passe pela porta. Nade até o Jade Dragon e volte.

23 Vá pela direita, ative os mecanismos e portas e prossiga. Quando chegar à água, nade até a terceira câmara e acione a alavanca para abrir a passagem no fundo. Entre e ative outro mecanismo para abrir a passagem no topo da câmara.

Artefato secreto – Pegue o Gold Dragon antes do

último mecanismo, mas cuidado com as barracudas. Na próxima sala, caia no buraco e acione o mecanismo, depois volte e ative a alavanca para abrir a saída da fase.



8 - WRECK OF THE MARIA DORIA

24 Entre na água e siga derrotando todos os oponentes até chegar à sala com os blocos verdes.

Artefato secreto – Vá para o canto esquerdo e suba no teto para ter acesso ao Stone Dragon.

Posicione os três blocos no centro da sala e siga pelo caminho azul. Pegue a Restroom Key e volte para a outra passagem. Use a Restroom Key para abrir a porta e entre. Acione o botão, derrote o oponente e ative o mecanismo do local de onde ele veio. Volte e suba pelas frestas até chegar ao Circuit Breaker.

25 Entre na porta aberta e siga. Puxe o bloco para encontrar a Rusty Key, depois acione o mecanismo e use a chave para abrir a porta. Puxe os blocos e posicione-os em direção aos pisos quebrados. Ative a armadilha para que o barril exploda e depois pule no buraco.

Artefato secreto – Siga para a área de onde os barris caem e pegue o Jade Dragon à esquerda.

26 Siga para a próxima área e ative a alavanca na água para abrir a porta. Quando estiver deslizando, pule para alcançar a porta no meio do caminho. Suba, acione o mecanismo que baixa o nível da água e corra para pegar o Circuit Breaker. Na área seguinte, você encontrará o terceiro Circuit Breaker.

27 Siga pela água acionando as alavancas. Ao emergir, derrote os oponentes e use os Circuit Breaker para desligar as chamas. Siga pela área inundada e abra a porta para continuar. Empurre a caixa próxima ao muro e aperte o botão para seguir pela passagem secreta. Pegue as pistolas e entre na água.

Artefato secreto - Nade em direção ao buraco na grande rocha que está no meio da área para encontrar o Gold Dragon.

28 Contorne a grande rocha no meio do caminho e pegue a Cabin Key. Volte à ponte e destranque a porta. Empurre o bloco no poço e entre pela porta que acabou de abrir. Mate os inimigos e desça para a água, depois use um sinalizador para evitar barris e animais hostis no caminho até a saída.

9 - LIVING QUARTERS

29 Acione a alavanca atrás da estrutura à esquerda e siga derrotando os inimigos. Após passar pelos barris que rolam, suba agarrando-se às rachaduras do muro. Após acionar o mecanismo de controle dos pistões, volte, suba na estrutura à direita para alcançar o primeiro pistão e siga para os próximos pistões.

Artefato secreto – Ao passar pelo último pistão, pegue o Stone Dragon à direita.

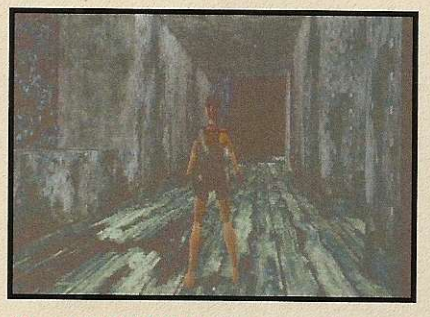
30 Pegue as caixas de munição, depois volte e acione a alavanca embaixo d'água, na área seguinte. Siga avançando e tome cuidado com os homens-peixe e a enguia gigante no caminho. Acione os mecanismos que encontrar pelo percurso e, mais à frente, use as rachaduras para subir. Após passar pelo inimigo, siga pela esquerda.

Artefato secreto – Siga por onde o inimigo veio e caia no buraco para pegar o Gold Dragon.

31 Desça seguindo o único percurso possível e entre na próxima sala.

Artefato secreto – Nade através do piso que se quebra para pegar o Jade Dragon.

Pule pelas plataformas. Você irá cair em um piso falso. Siga e, quando começar a deslizar, pule para agarrar-se nas rachaduras. Desça na próxima sala, derrote os inimigos e acione a alavanca. Após passar pelo fosso, puxe o bloco para pegar a Theater Key. Use-a para destrancar a porta e subir as escadas. Derrote todos os oponentes e acione o mecanismo para a próxima sala, depois puxe a caixa e suba até a próxima área. Siga para a saída.



10 - THE DECK

32 Pegue munição à direita, depois siga pela esquerda. Pegue a Stern Key e mergulhe na água. Quando sair na área seguinte, posicione as caixas para subir e usar a Stern Key. Pule na água e acione a alavanca para usar a passagem. Mais à frente, acione o mecanismo que drena a água e siga

até o lago. Mate os inimigos e siga pela esquerda.
Artefato secreto – No fundo do lago, entre a vegetação, está o Stone Dragon.

33 Continue seguindo o percurso e, após cair no bote, pegue a Cabin Key e o harpão. Elimine os tubarões na água e siga para a próxima área, onde há outro fosso.

Artefato secreto – Aproxime-se do fosso e mergulhe no local de onde saiu o homem-sapo para pegar o Gold Dragon.

Dê a volta para pegar munição e desça até o deque. Passe pela rachadura e entre na caverna. No fim do túnel, pule para alcançar o teto da estrutura e desça pelo outro lado.

34 Use a Cabin Key. Na próxima sala, corra para passar pelos pisos rachados, acione a alavanca para abrir a porta e entre. Siga pela caverna, pegue a Storage Key e volte para o deque onde você começou a fase.

Artefato secreto – Pule do deque para a rachadura na parede e pegue o Jade Dragon.

Siga para onde estão os dois lança-chamas e use a Storage Key para entrar e pegar o Seraph.

11 - TIBETAN FOOTHILLS

35 Pule na parte coberta de neve para evitar a avalanche. Após passar pela escada de gelo e as duas águias, pule na água para chegar à próxima escada. Evite as estalactites e siga até a cabana.

Artefato secreto – Pegue a Stone Dragon no canto direito da cabana.

36 Suba no snowmobile e siga pelo túnel, atropelando os inimigos e passando pelas rampas. No fim da seqüência, desça do transporte e siga até a escada. Pegue as granadas e acione o mecanismo. Volte ao snowmobile e siga até o fim.

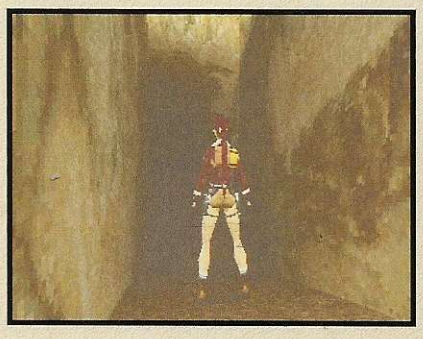
Artefato secreto – Antes da rampa gigante, no fim do caminho, pegue o Jade Dragon à direita.

37 Pegue velocidade e salte pela grande rampa, depois desça do snowmobile e siga pelo túnel. Pegue a Drawbridge Key no caminho e desça ao fosso para matar os inimigos. Suba pela próxima escada e volte ao snowmobile. Use a última chave para levantar a ponte e salte-a. Pegue a Hut Key no fim da área de deslizamento e entre na cabana.

38 Ative as alavancas e mate os mercenários. Siga em direção à cidade.

Artefato secreto – Quando passar pelo poço, desça para pegar o Gold Dragon.

Derrote os mercenários que também estão em snowmobiles e desça o vale. Desça do veículo e siga para o túnel após cair na água.



12 - BARKHANG MONASTERY

39 Derrote os mercenários, mas cuidado para não atingir os monges. Suba as escadas, pule pelas plataformas e mate os corvos. Quebre as janelas e entre. Desça até o hall, vire à esquerda e mate os mercenários. Suba as escadas e pegue a Main Hall Key, depois volte e siga pelo outro caminho até chegar às portas com lâminas. Passe rolando quando elas abrirem, apague as chamas à frente e pegue o primeiro Prayer Wheel na plataforma de madeira.

40 Após as chamas se acenderem, volte para a área anterior, posicione as caixas e siga para a direita. Use a Main Hall Key na porta e entre. Mate os mercenários e entre na porta à direita da entrada. Fique atento com as armadilhas e pegue a Strong Room Key. Volte, entre pela porta que estava trancada antes e pegue a Rooftops Key. Volte para o hall principal e destranque a porta com a Rooftops Key. Acione a alavanca para desligar as chamas temporariamente e siga para o corredor.

41 Atravesse as passagens, suba as escadas e pegue as Gemstones nas duas salas. Passe pela janela e ative a terceira porta. Saia por ela e use uma das Gemstones na estrutura do caminho para conseguir avançar. Puxe a caixa para encontrar o segundo Prayer Wheel e retornar ao hall principal.

42 Entre na porta à direita da estátua e suba as escadas. Pule na mão da estátua, depois no bloco próximo e, de lá, para a cabeça. Desça pela mão do outro lado e use a outra Gemstone para abrir a porta abaixo da estátua. Desça e entre.

Artefato secreto – Antes de acionar o

mecanismo que abaixa o nível da água, desça deslizando até o poço e mergulhe à direita para pegar o Stone Dragon.

43 Atravesse a porta à esquerda do bloco e drene a água. Deslize até o fundo e empurre o bloco para pegar o terceiro Prayer Wheel. Use a escada para sair do poço e vá para a esquerda, depois derrote os mercenários e passe pelos buracos e armadilhas.

Artefato secreto – Quando passar pela última lâmina giratória, acenda um sinalizador e entre à esquerda. Passe pelas lâminas e pegue o Jade Dragon em um dos cantos antes de voltar.

44 Ao chegar à próxima sala, pegue a Trapdoor Key e caia no poço para retornar ao hall principal. Use a Trapdoor Key à esquerda para abrir a porta. Siga pelo corredor acionando os mecanismos e derrotando os mercenários. Suba as escadas e atravesse a ponte. Vá para a direita da construção, caia no buraco e suba na caixa para pegar o quarto Prayer Wheel. Acione o mecanismo para sair e voltar ao hall principal.

45 Siga para o próximo hall, à direita da estátua. Após a armadilha, suba a escada da esquerda, passe pela janela sem enfrentar os mercenários e caia na área abaixo. Acione o mecanismo e deixe que os monges enfrentem os oponentes. Feche a porta e suba as escadas até o topo para pegar o quinto e último Prayer Wheel. Desça e suba as escadas para o hall principal. Desça no fosso da frente da estátua e siga até o oratório.

Artefato secreto – À direita da entrada do oratório, suba nas frestas e pule na plataforma atrás da estátua para pegar o Gold Dragon.

Use os cinco Prayer Wheels para entrar, depois use o Seraph no décimo nível para abrir a porta de saída.

13 - CATACOMBS OF THE TALION

Artefato secreto – Logo no início, passe pela rachadura do muro e suba para pegar o Stone Dragon e alguns sinalizadores.

46 Vá para a esquerda e desça as escadas. Mate o pé-grande e os mercenários, depois use o poço para chegar ao outro lado. Tome cuidado com a avalanche e corra para passar pelos pisos falsos. Suba pelas beiradas e pegue a Tibetan Mask. Use a máscara para abrir o portão e acionar outra avalanche. Corra, suba no bloco à esquerda e mate os leopardos. Mais à frente, você deverá pular para pegar outra máscara. Use-a para abrir a próxima porta, depois acione a alavanca para libertar os pés-grandes. Mate todos eles, pegue os mantimentos e continue seguindo até o fim do rio.

Artefato secreto – Numa das curvas do rio, há uma escada que pode ser usada para chegar ao Jade Dragon.

47 No fim do rio, suba nos blocos para alcançar a escada. Pule na ponte, acione o mecanismo e entre na porta. Após a avalanche, suba no piso de pressão para abrir a porta e entrar.

Artefato secreto – Ao entrar na sala, suba pelo muro à esquerda e pegue o Gold Dragon.

48 Passe pelos espetos, acione outro piso de pressão que está atrás da neve e pule para a porta. Desça as escadas e siga até o fim do corredor.

14 - ICE PALACE

49 Atire no sino para abrir a porta e entre. Passe pelos painéis com as molas, pegue as munições, atire no próximo sino e siga até o corredor de jaulas.

Artefato secreto – Puxe a parte mais clara do muro para entrar na sala secreta. Pule na plataforma invisível e pegue o Gold Dragon.

50 Suba as escadas e ative a plataforma, depois atire no próximo sino e desça a ladeira. Pule na plataforma e mantenha o botão de ação apertado para agarrar na fresta. Prossiga detonando os pés-grandes até chegar à sala dos tigres brancos. Peque a Tibetan Mask e pule pelas frestas à esquerda até a sala escura.

Artefato secreto – Há uma outra sala um pouco antes deste ponto, ainda mais escura, onde você pode subir pelas frestas para pegar o Stone Dragon.

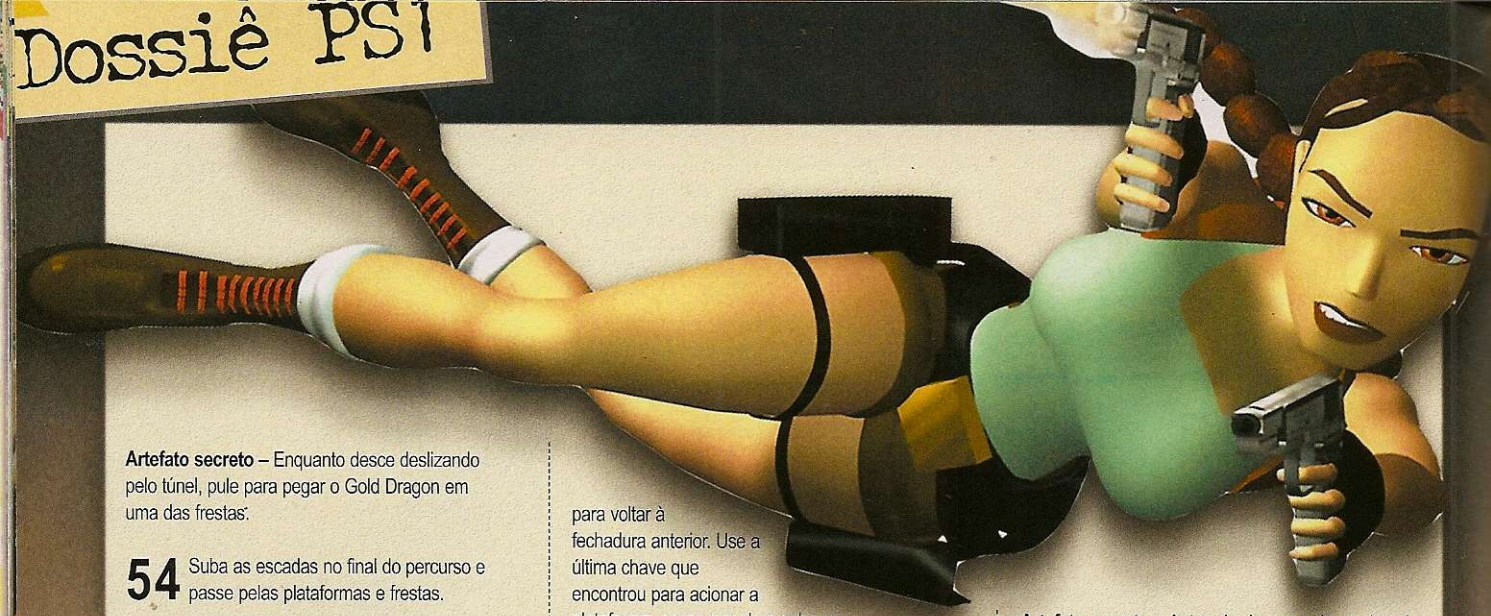
51 Atravesse a sala e siga pelo único percurso disponível. Use a máscara para abrir a próxima porta. Volte para a sala com os espetos e atravesse a porta recém-aberta. Passe pela ponte e acione a alavanca para derreter o gelo. Continue, pegue o Gog Hammer e nade para o outro lado. Fique atento às estalactites e suba até o próximo túnel. Cuidado com as avalanches. No final, use o Gong Hammer para abrir o Palácio de Gelo.

Artefato secreto – Suba a escada que está no canto e acione o mecanismo para conseguir subir e pegar o Jade Dragon.

52 Vá para a esquerda do palácio e pule pelas plataformas para pegar o Talion. Agora você tem de resolver suas diferenças com Guardião. Seu oponente é extremamente forte e rápido. Fique sempre em movimento e use suas armas mais poderosas, de preferência o lança-granadas. Para encerrar a fase você precisa derrotá-lo.

15 - TEMPLE OF XIAN

53 Corra para a sala principal onde está a Adaga de Xian. Para terminar o jogo é só pegá-la, porém, só para complicar, você cairá em mais uma armadilha.



Artefato secreto – Enquanto desce deslizando pelo túnel, pule para pegar o Gold Dragon em uma das frestas.

54 Suba as escadas no final do percurso e passe pelas plataformas e frestas.

Artefato secreto – À direita, em uma das frestas, você encontra o Stone Dragon.

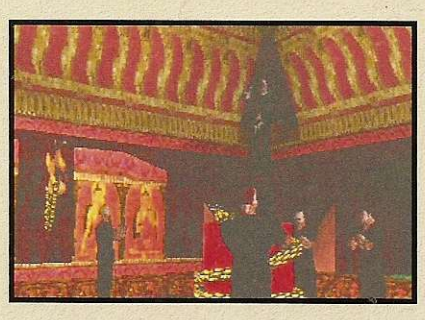
Pule para alcançar a escada e suba. Na próxima sala, escale o muro e suba até encontrar munição. Passe pelos espetos e use o bloco e as rachaduras para alcançar a alavanca que abre a porta do templo. Desça, pule da cachoeira e volte ao templo. Ao entrar, pegue a M16 entre as estátuas e vá para a sala com lava. Siga saltando até chegar à escada, depois acenda um sinalizador e ative o mecanismo para abrir a porta. Passe pelas armadilhas e inimigos, sempre acionando as alavancas, até chegar ao Dragon Seal. Pegue-o e siga para a direita.

55 Ao chegar à sala escura, acione o mecanismo para ativar as plataformas na área com lava. Continue no percurso normal e, após o salto da plataforma, mantenha-se atento às rochas que rolam até chegar às próximas plataformas.

Artefato secreto – Quando chegar à terceira plataforma, salte pelo vão e deslize para o outro lado para pegar o Jade Dragon.

Continue pulando pelas plataformas e saia do local. Na próxima sala, puxe o bloco, ative o botão e desça até a rocha. Corra para evitar a pedra que vem rolando e use o Dragon Seal no vão da parede. Entre na sala e fique atento às armadilhas até chegar ao portão de saída. No local onde o teto desce, ative primeiro a alavanca da direita, depois a do canto esquerdo e, por fim, a que está do lado oposto. No hall alagado, pegue a Gold Key e use-a para abrir a portão trancado. Ao chegar ao túnel, fique atento aos inimigos até chegar ao final, onde você encontrará a Silver Key.

56 Retorne para a porta do templo e vá para a direita. Use a Silver Key e siga até o pilar com a bifurcação. Vá para a esquerda, acione as alavancas e pegue as munições. A seguir, siga pelo caminho da direita e passe pela fechadura. Suba as escadas e continue até a próxima sala. Corra para evitar as armadilhas e acione a alavanca no caminho. Pegue a Main Hall Key e pule na estátua do dragão para voltar à fechadura anterior. Use a última chave que encontrou para acionar a plataforma, passe por ela e suba as escadas. Pule na estátua do dragão e suba as próximas escadas para chegar à saída.



16 - FLOATING ISLANDS

57 Derrote os inimigos enquanto atravessa pulando entre as frestas.

Artefato secreto – Use a fresta próxima à árvore para subir na cabana e pegar o Jade Dragon.

Pegue os mantimentos pelo caminho e também o Mystic Plaque. Siga pelas ilhas e plataformas para chegar ao segundo Mystic Plaque.

58 Vá para a ilha que está à frente da cabana e use os Mystic Plaques para abrir a porta.

Artefato secreto – Após entrar, vá para a árvore à direita e desça no buraco para pegar o Stone Dragon.

Siga pela esquerda e deslize pelas cordas, depois derrote os inimigos e acione o mecanismo. Suba as escadas e desça pelas cordas do outro lado.

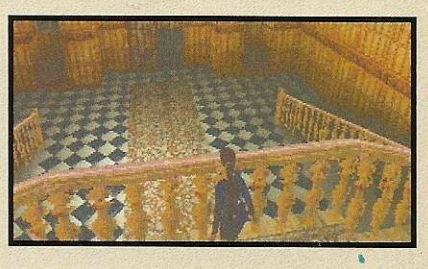
59 Empurre o bloco contra o muro de lava e use-o para pular. Acione a alavanca, tome cuidado com os poços de lava e pule para passar pela porta. Acione a outra alavanca e use o próximo bloco como antes para ativar os mecanismos restantes. Desça no fosso e derrote os ninjas. Suba os lances de escada até o topo, onde está outra corda deslizante. Use-a para chegar ao final da fase.

Artefato secreto – Antes de descer pela corda, vá para o outro lado do bloco, pule nas rochas à esquerda e siga a trilha para chegar ao Gold Dragon.

17 - THE DRAGON'S LAIR

60 Siga para a próxima sala, derrote os inimigos e acione os mecanismos. Enfrente os oito ninjas e pegue o Mystic Plaque que está com um deles para habilitar a passagem para a próxima área. Aproxime-se de Bartoli para enfrentar o dragão.

61 Mantenha-se a uma distância razoável do dragão, mas não fique de frente para ele; assim, você evitará as rajadas de fogo. Use as rolagens, saltos laterais e os pilares para evitar as investidas dele. Para atacar, prefira utilizar as metralhadoras Uzi. Quando o bicho tombar, retire a adaga que está fincada no tórax dele. Se você não for rápido o suficiente, terá de repetir toda a situação. Após as cenas, fuja do local evitando ser atingido pelas rochas e destroços.



18 - HOME SWEET HOME

62 Seja rápido e use a Gun Cupboard Key na porta próxima à cama. Pegue todos os mantimentos e armas que puder. Mate os invasores de dentro da casa e siga para a área aberta. Atire em tudo que se mover e vasculhe os corpos para pegar mais munição.

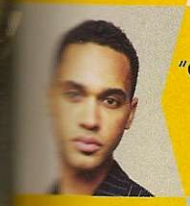
63 Após algum tempo, o líder dos invasores irá aparecer. Como da primeira vez, prefira a Shotgun e mande o maldito para o outro mundo para completar mais uma aventura de Lara Croft.

Meu tio que mente a idade.

Essa mina viaja muito. Pena que ela sempre volta.

Engraçadíssimo. Uma vez chegou pelado na aula.

Bonito e estiloso. Mas a mina dele também é imbatível.



Pablo, "O amante latino". Dizem que mais latino que amante.

É lindo. Mas não curte muito o desodorante.

Tem festa junina em Tokio?

Tuco. Levei um pé desse cara que dói até hoje.

Filha do meu tio que mente a idade.

Saddanzinho lançando sua arma química na fralda.

Muito olho azul. Pouca massa cinzenta.

Punk é agüentar esse cara, isso sim.

Wagnão, o promoter que sempre me libera VIP.

Essa tá sempre aberta a novas experiências...

Tentou ficar com meu namorado. Depois tentou ficar comigo.

Carlão, um cara antenado.

O único ângulo que valoriza a Vanessa.

Filho da vizinha:
a) com o porteiro.
b) com o síndico.
c) com o zelador.
d) com o marido.

Regina: ô nome de velha que a mãe dela deu, né?

Taí um que aproveita a mesadinha do papai.

Com esse eu casaria. Tanto que é meu namorado.

Essa é hiperativa, hipertensa e hipermala.

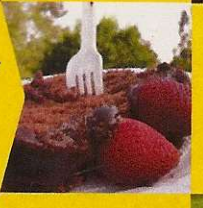
Que vergonha de ter namorado esse cara.

Lola. 24 anos. 24 plásticas.

Geraldo. Esse é o cara!

Mais espetacular que esse lugar, só mesmo esse cara.

Nem preciso dizer o tamanho dessa mina, né?



Fez a tatuagem aos 13 anos. As meninas amaram. Os pais dele, nem tanto.

Essa quase não é Maria-gasolina.

Puxava meu cabelo na escola. Mas foi bom: ficou liso.

Lindo. Mas não curte a fruta.

Esse casal é bem alto.

Como eu pude gostar dele?

Esse cara com esse patinho na foto não me engana...

Fê e Si, num momento celular novo com câmera.

Estudou comigo na 3ª série. Continua superanimado.

Prepare-se para reencontrar todas as pessoas da sua vida.

Vem aí a melhor rede de relacionamento do Brasil.

MAIS RÁPIDO | NÃO SAI DO AR | MAIS SEGURO | É GRÁTIS

UOL
O MELHOR CONTEÚDO

Super Arena

Mude a realidade de seus jogos de luta. Com este kit, você terá que chutar e socar de verdade seus inimigos virtuais

O tapete, que se parece com os modelos usados nos jogos de dança, interpreta os dados dos sensores e os traduz em golpes nos jogos

Chegou a hora de partir para a pancadaria de verdade, mas sem machucar ninguém. Como? O tapete Super Arena permite isso e dá uma nova dimensão aos seus games de luta. O acessório vem com quatro sensores em forma de pulseiras, dois para os pulsos e outros dois para as canelas, e há um dispositivo no tapete que capta todos os movimentos dos sensores e os transforma em golpes no jogo. Ou seja, com o acessório você deve chutar, socar e se defender mexendo braços e pernas, ou seja, para vencer, você terá de suar.

Os quatro sensores são colocados nos pulsos e nas canelas, para captar os movimentos do corpo

Fase de preparação

Espaço é sinônimo de segurança. Primeiro abra o tapete num local seguro, longe de objetos e móveis, depois conecte o plugue do acessório na entrada 1 ou 2 do console (a mesma dos controles) e prenda os sensores nos pulsos e canelas. Cada sensor representa um comando básico, que vem marcado no plástico: Left Foot (pé esquerdo, botão ✖), Right Foot (pé direito, ●), Left Hand (mão esquerda, ■) e Right Hand (mão direita, ▲).

Não exagere no aperto da fita de velcro ou você poderá machucar seus braços e pernas após alguns minutos de briga. Os sensores já vêm com baterias e estão prontos para o combate. É só ligar cada um dos dispositivos usando os botões liga/desliga e carregar o seu game preferido de luta.

Fight!!!

No teste, usamos dois Super Arenas em combates multiplayer nos games *Soul Calibur III* e *Mortal Kombat Deadly Alliance*, ambos do PS2. O começo é estranho. Nem todos os chutes e socos são reconhecidos pelo sensor principal. É preciso socar e chutar rapidamente, como numa briga de verdade. Depois que você pega o jeito da coisa, porém, fica mais fácil massacrar o adversário. É divertido até para quem assiste.

Em *Soul Calibur III*, foi possível fazer até combos e movimentos especiais, mas obviamente, nenhum destes golpes tinham sido planejados. Já em *Mortal*, o maior problema foi a defesa. Foi preciso adaptá-la para os chutes com a perna esquerda. Fatalities? Impossíveis de se fazer. O ponto negativo do acessório é a falta dos botões superiores (R1, R2, L1, L2) que deveriam estar no tapete, mesmo em tamanho reduzido.

Por esse motivo, o Super Arena é mais recomendado para games de luta com controles mais simples, que não exijam combinações especiais, principalmente com os botões superiores. Títulos como *Soul Calibur II* e *III*, *Tekken 4* e 5, *Dead or Alive Harcore* são extremamente recomendados.

Apesar de ser fabricado na China, o equipamento tem representação no Brasil, garantia de seis meses e manual em português que explica até como fazer alongamentos básicos antes da pancadaria. O produto custa R$ 450,00 e pode mudar os seus conceitos de jogos de luta.

CARACTERÍSTICAS

O Tapete
- 5 botões básicos: ←, →, ↑, ↓ e ●
- 2 botões operacionais: ► START e ■ SELECT
- Sensor com dois LEDs
- Dimensões: 95 x 80 cm
- 3 metros de fio
- Peso (com fio): 830 g

Os Sensores
- Peso (um sensor com velcro): 44 g
- Botão liga/desliga
- Requer bateria 3023 (3 volts/200 mA)
- Sensor Left Foot: botão ✖
- Sensor Right Foot: botão ●
- Sensor Left Hand: botão ■
- Sensor Right Hand: botão ▲

CONTEÚDO DA EMBALAGEM
- 1 tapete especial
- 2 sensores para os braços
- 2 sensores para as pernas
- Fitas de velcro para os 4 sensores
- Manual de instruções em português

Fabricante: Super Arena Site: www.superarena.com.br Onde encontrar: (0xx11) 3761-0429 Preço médio: R$ 450,00
Ponto forte: Bom para melhorar seu condicionamento físico Ponto fraco: Não conta com os botões superiores

NOTA 8,0

PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

III NDI

Desde 1992

Limpeza da lente gratuita

- Conserto: 6 meses de garantia
- Venda e troca de consoles
- Rode no seu playstation todos os jogos e filmes de todas as areas com GARANTIA DE 1 ANO.

Visite nosso site: **www.ps6.com.br**

Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Maestro MasterCard Diners Club International REDE SHOP VISA Electron VISA

Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

Acessórios

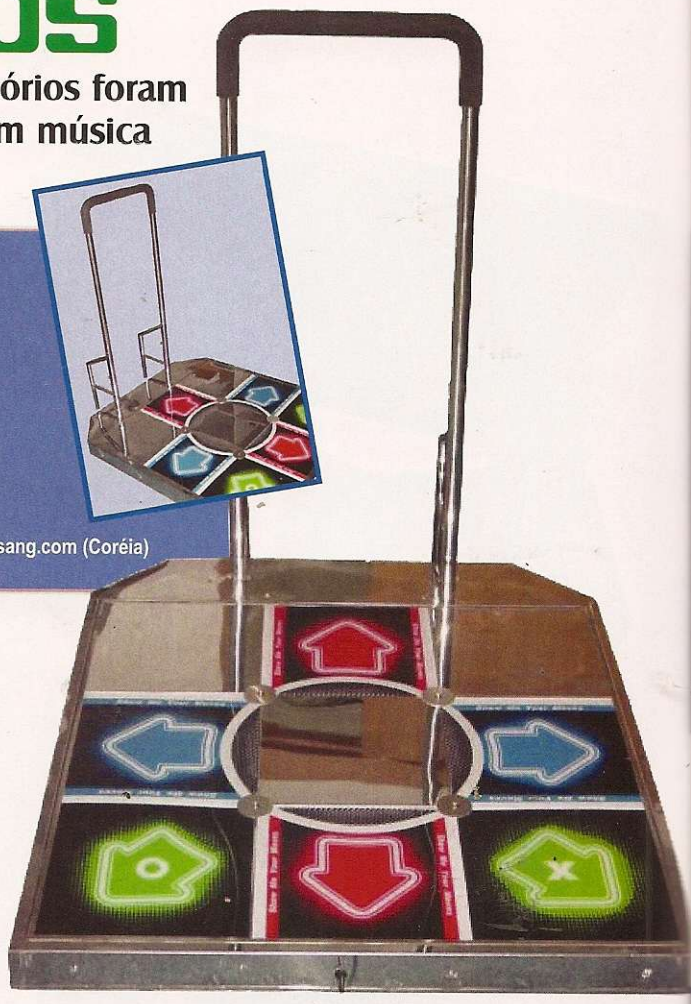
Cante, dance ou batuque. Estes acessórios foram feitos para gamemaníacos vidrados em música

METAL DANCE PLATFORM DELUXE

Transforme o seu PS2 em um verdadeiro arcade de *Dance Dance Revolution*. Este tapete de dança é rígido e lembra muito os modelos utilizados nas máquinas oficiais da Konami. O equipamento tem acabamento em aço, uma barra de apoio e seis botões direcionais grandes e silenciosos. Ele funciona no PS2, PS1 e Xbox. O tapete também funciona no PC, mas para isso é necessário um adaptador.

CARACTERÍSTICAS
- Estrutura rígida
- Barra de segurança
- Botões silenciosos
- Acabamento em aço

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Third Party
Preço médio: US$ 120
Onde comprar: www.lik-sang.com (Coréia)



LOGITECH MIC

Microfone para jogos de karaokê do PS2, como os da série *Karaokê Revolution*, mas ao contrário do acessório que vem com o jogo, que se encaixa na cabeça do gamemaníaco, este tem o formato de um microfone tradicional. Ele usa a conexão USB, tem mais de 4 metros de fio e funciona em todos os games do gênero.

CARACTERÍSTICAS
- Conexão USB
- Acabamento em plástico
- Baixo custo
- Exclusivo para PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Logitech
Preço médio: US$ 11
Onde comprar: www.amazon.com (EUA)

DRUMMANIA CONTROLLER

Inspirada no layout dos arcades da série *DrumMania*, esta bateria não fica devendo nada para as "versões de shopping". O acessório tem cinco tambores, duas baquetas e inclui um pedal para a batida mais forte. O acabamento do DrumMania Controller é de primeira qualidade, e a bateria funciona tanto no PlayStation 1 quanto no PlayStation 2.

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Topway
Preço médio: US$ 40
Onde comprar: www.lik-sang.com (Coréia)

CARACTERÍSTICAS
- Mesa ajustável
- Dois botões básicos
- Cinco tambores
- Compatível com PS1 e PS2

JOGO RECOMENDADO

A versão *Party* da série *Karaoke Revolution* é a mais recente. Ela traz mais de 50 músicas diferentes, conta com um sistema novo de pontos e uma ferramenta que coloca o seu rosto no lugar do cantor virtual (isto requer uma EyeToy).
Onde comprar: www.amazon.com (EUA)

XGAMES BRASIL

Assistência Técnica especializada
Venda de Consoles e acessórios
Jogue por hora, organize seu campeonato!!!

Promoção por tempo limitado

Financiamento em até 24x

Playstation 2 à vista em dinheiro R$ 850,00, financiamento em cheque sujeito a aprovação de crédito.

Imagens meramente ilustrativas

VISA MasterCard

Jogos originais novos e usados

a partir de **R$ 60,00**

(11) 4771 6244

xtreme@xgamesbrasil.com

WWW.XGAMESBRASIL.COM.BR

Av. Francisco Ettore Pedro Mari (Av.Intercontinental) nº. 569 - Pazini - Taboão da Serra - SP

por Leandro Rodrigues

Diversão não combina com sofrimento. Confira os melhores truques e seja feliz

Soul Calibur III Listão de golpes

A lista a seguir traz os golpes exclusivos (Signature Moves) de todos os personagens do game, inclusive os secretos. Vale lembrar que os botões seguidos do símbolo (*) devem ser mantidos pressionados até o final do golpe para que o movimento funcione.

Zasalamel

Sin´s Blue Crescent
↙, ■, ■
Hook of Namtar
↘, ■, ▲
Great Scythe of Shamash
→, →*, ■
Nergal´s Talon
→, →*, ▲, ▲
Player to Ishtar
↗*, ▲
Belit-Sheri´s Spear
No alto, aperte ▲
Enkidu´s Karma
←, ●
Tiamat´s Rage
→, →*, ■ + ▲

Cassandra

Slide Knee
■, ●
Undertow
↙, ■
Elfin Dance
←, ■, ▲. Durante o golpe, aperte ←
Splash Beat
▲, ●
Elfin Thrust
↓, ▲, ▲. Durante o golpe, aperte ●
Seraphim Heel
↙, ●
Lodestar Strike
→, →*, ■ + ▲
Stardust Strike
↓, ↘, →, ▲. Durante o golpe, aperte ▲

Taki

Ninja Cannon
■, ▲, ←, ■ + ▲. Durante o golpe, aperte o botão ■
Shadow Banishment
▲, ■, ●
Assassin´s Revenge
→, →*, ▲. Durante o golpe, aperte ■
Rapid Destruction
↘, ●, ●, ●
Hurricane Punishment
→, →*, ●
Ninja Cannon: Fury
→, ■ + ▲
Exorcism
Quando estiver possuido, aperte ■ + ▲

Mitsurugi

Double Reaver
→, ■, ■
Sudden Gale
→, →*, ■
Heaven Cannon
↘, ▲
Wind Hole Upper
→, ▲, ↑
Blazing Moon Eve
Enquanto a espada estiver sendo energizada, aperte
■, ■, ■
Phoenix Tail
→, →*, ■ + ▲
Stalk Shaver
↓, ●, ▲

Siegfried

Quick Spin Slash
→, ■
Quick Backspin Slash
Aperte rapidamente ■, ✖, ■
Sky Splitter
↘, ▲*
Rook Splitter
→, →*, ▲
Dark Toe Kick
→, ●
Hilt Charge Stroke
→, →*, ●, ▲
Reborn basher
Com a espada apoiada no chão, aperte ●*
Terror Stomper
Aperte ▲* durante o giro
Flap Jack
Abaixado, aperte ■ + ✖

Nightmare

Quick Neck Buster
Aperte rapidamente ■, ✖, ■
Alternate Cross
←, ←*, ■
Midnight Launcher
←, ▲
Doublé Death Claw
←, ●, ●
Shoulder Rush
→, →*, ●
Soul Wave
■ + ▲
Soul Smasher
↓, ■ + ▲
Grim Fang
↓, ↘, →, ■
Skull Chopper
Durante o giro, aperte ▲ e ■ rapidamente

■Soul Calibur III

■Soul Calibur III

IVY

Raven´s Egg
→, →*, ■
Wolf Lash
↓, ■
Violent Spirits
Durante a chicotada, aperte →, ■, ■
Lost Pledge
←, ←*, ▲
Venom Lash
Durante a chicotada, aperte ↓, ↙, ←, ▲*
Drowning Madness
Durante a chicotada, aperte ↗, ▲*
Wondergale
→, →*, ●
Diving Raven
←, ←*, ●
God Whisper
■ + ▲, ■
Crucifixion
←, ←*, ■ + ▲

Astaroth

Destruction
■, ▲
Hades Control
←, ■
Poseidon Tide Rush
↓, ↙, ←, ■
Halt Knee Charge

▲, →, ●
Bear Fang
←, ▲
Bull Rush
→, →*, ●
Titan Ax
■ + ▲
Titan Bomb
→, ←, ■ + ✖

Voldo

Dark Shredder
■, ▲, ■, ←
Madness Spin
Enquanto estiver de costas, aperte →, →*, ■
Blade Arch
→, ▲, ▲
Death Ensnare
Enquanto estiver de costas, aperte ▲, ▲
Wyrm Breakdance
Enquanto estiver de costas, aperte →, →*, ●
Praying Mantis
■* + ▲*
Freak Roll
Enquanto estiver de costas, aperte ■ + ▲, ✖
Mantis Fire Dance
Fique na posição Mantis Crawl e aperte →, →*

Tira

Low swoop
↙, ■
High Swoop
→, ■
Auftakt Beak
←, ▲, ▲
Polonaise Claw
→, →*, ●

■Soul Calibur III

Con Il Legno
↓, ■ + ▲
Warbling Pinion
Rodando a arma, aperte ■
Ibis Minuet
↗*, ▲, ■
Canary Waltz C Minor
↑*, ■, ■, ■, ■

KiLik

Bo Rush Combo
■, ■, ▲
Raging Phoenix Combo
→, ■, ■, ■
Twin Bo Upper
↘, ▲, ▲
Phoenix Thrust
←, ▲
Sheng Lung Kick Combo
Aperte rapidamente ↘, ●, ▲
Dragon Glide Bo
→*, ■, ■
Asura Dance
▲+●, →, ▲, ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Scythe
↓, ↘, →, ●

Xianghua

Beautiful Rhythm
■, ■, ▲
Angry Shui Shian
↘, ■, ●
Storming Lian Hua
←, ■
Lian Hua Upper
↘, ▲
Mei Guei Hua
Abaixado ↘, ▲
Woan Shyong Swing
→, →*, ●
Hou Lee Hua
→, →*, ▲ + ●
Lower Great Wall
Segure ▲ + ● enquanto carrega o poder

Maxi

Snake's Tale
→, →*, ■
Propeller Nunchaku
←, ←*, ■, ▲
Dragon Snake Bite
▲, ■, ●
Snake Wing Sobat
←, ▲, ▲, ●
Dragon Somersault Kick
↓, ●, ●, ●
Left Roundhouse
→, ●

OLYMPIC ENTERTAINMENT

Games, acessórios e aparelhos originais para revendas

Importação de consoles de todas as marcas

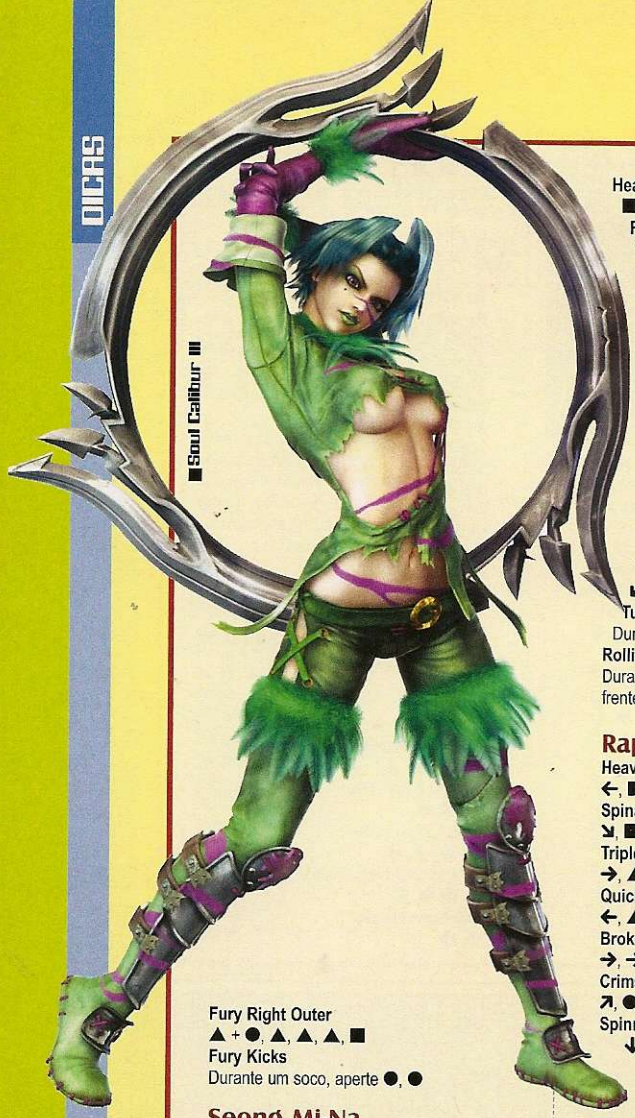
Lançamentos de todas as plataformas

Acessórios originais

Representante oficial da marca NP-Newport

Ligue agora

www.np-newport.com
tel.: 045-30255766
045-30255752
045-30255778
atendimento eletrônico via MSN:
olympic@newportgames.com.br



■ Soul Calibur III

Fury Right Outer
▲ + ●, ▲, ▲, ▲, ■
Fury Kicks
Durante um soco, aperte ●, ●

Seong Mi-Na

Twin Fang Thrust
■, ■, ▲
Knee Slicer
↓, ■
Strangling Slash
↘, ■
Lifting Heavens
↘, ▲
Spinning Chin Strike
→, →*, ▲
Liquid Rising
↙, ●, ●
Spring Splash Esoterica
↗, ●, ▲
Radiant Wing
↑, ■ + ▲
Circular Blade Kick
■ + ●
Heaven´s Wheel
▲ + ●

Yun-Seong

Leg citter
↘, ■
Diving Viper
→, →*, ■
Crashing Blade
↘, ▲
Cyclone Blade Kick
▲, ●*
Ragged Fangs
●, ●, ▲
Echo Kick
↙, ●, ●
Heaven´s Path
■ + ▲ e aperte ▲ rapidamente
Forced Divide
↘, ▲ + ●

Talim

Rapid Espada
■, ■, →, ▲, ■
Spinning Low Hiwa
↙, ■, ↑
Flowing Gale Hook
→, →*, ■
Blade Cyclone
↗, ■
Air Blade Thrust
←, ▲, ▲
Parabolic Sipa
→, →*, ●
Twin Baraw Lift
↙, ■ + ▲
Turning Kali Strikes
Durante um giro, aperte ■, ■, ▲
Rolling Storm
Durante um salto para a frente, aperte ■ + ▲

Raphael

Heavy Mandritti
←, ■
Spinal Crusher
↘, ■
Triple Botta in Tempo
→, ▲, ▲, ▲
Quick Mandritti
←, ▲
Broken Thrust
→, →*, ▲
Crimson Moon
↗, ●, ▲
Spinning Affondo Thrust
↓, ■ + ▲
Affondo Fendante
↓, ↘, →, ▲
Mermet de Vec
Enquanto estiver usando o poder, aperte ■ + ✖

Setsuka

Sakura Air Combo
↙, ■, ■, ■
Shade Buster
Abaixado ↘, ■, ▲ rapidamente
Sakura Twister
→, →*, ▲, ■
Winter Funeral
▲, ■
Shade Thrust
Abaixado ↘, ▲, ▲
Rising Crescent
↗, ▲
Silver Moon Combo
▲ + ●, →, ↙, ▲, ←, ←, ▲ + ●

■ Soul Calibur III

Yoshimitsu

Hording Wealth
↘, ■, ▲
Favorite Stab
→, ▲
Ninja Blade Rush
▲, ■ rapidamente
Double Zig
→, ●, ↓, ●
Door Knocker
→, ▲ + ●, ▲, ▲, ▲
Turning Suicide
→, →*, ■* + ●*
Pogo Rush
Enquanto estiver em cima da espada, aperte →, →*
Flag Slap
Enquanto estiver voando com a espada, aperte ■
Parachute Spinner
Durante estiver no supervôo com a espada, aperte ■

Rock

Storm Hammer
↘, ■
Swing Cannon
→, →*, ■, ▲
Brave Fang
▲, →, ▲
Horizontal Clip Kick
↙, ●
Rocking Hilt
↓, ▲ + ●

Sophitia

Double Hilt
→, ■, ▲
Cutlass Seraphim
←, ■*, ■, ■. Durante o golpe, aperte ■
Guardian Strike
↓, ▲, ▲
Olympus Cannon
→, →*, ▲
Angel Side Kick
↘, ●
Stepping Low Kick
←, ●
Jet Stream Rush
→, →*, ▲ + ●, ■, ▲
Lodestar Strike
→, →*, ■ + ▲
Painful Fate
↓, ↘, →, ▲. Durante o golpe, aperte ←

Olcadan

Grit Draft
→, →*, ■
Scale Strike
▲, ▲
Rising Grift
↘, ▲
Gloom Front Kick
→, →*, ●
Mezentius Style Sinker Spin Kick
↙, ●
Sand Revenger
←, ▲ + ●
Camilla Style Rising Lizard
↓, ↘, →, ■, ●

Cervantes

Lagging Wave
→, →*, ■
Dread Pressure
↙, ■, ▲*+ ●*
Cannonball Lifter
↘, ▲
Bile Lunges
→, →*, ▲
Galleon Sinker

■ Soul Calibur III

←, ←*, ●
Killer X
↓, ■ + ▲
Scissor Wave
↘, ■ + ▲
Geo Da Ray
Com o poder carregado, aperte ▲

Lizardman

Grit Draft
→, →*, ■
Scale Strike
▲, ▲
Rising Grif
↘, ▲
Gloom Front Kick
→, →*, ●
Mezentius Style Sinker Spin Kick
↙, ●
Sand Revenger
←, ▲ + ●
Camilla Style Rising Lizard
↓, ↘, →, ■, ▲

Abyss

Humbaba´s Black Fume
↘, ■, ●, ▲
Sin´s Slayer
←, ←*, ■
Sacrifice to Ishtar
↘, ▲, ▲, ▲
Nergal´s Grapple
→, →*, ▲, ▲
Enlil´s Enmity
↘, ●, ▲
Animalism of Gilgamesh
↖*, ●
Void Nova
■* + ▲*
Cosmic Embryo
▲ + ●, ▲

B

PS2

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

– Libere todas as armas
Segure o botão L2 e aperte os botões: →,→,↓,↑,←,←

PS2

BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD

– Tudo liberado
Digite o código 2ndsquad na tela de profile para ativar a trapaça

L

PS2

L.A. RUSH

– Truques acelerados
Digite os códigos a seguir durante o jogo:
Todos os carros liberados em sua garagem:
↑,↓,←,→,●,■,R2,R1,↑,↓,←,→
Adicione $ 5.000 na sua conta:
↑,↓,←,→,●,←,R2,↑
Policiais fora da jogada: ↑,↓,←,→,R2,■,→,R1,←
Largar sempre em primeiro: ↑,↓,←,→,R2,←,●,↑
Tráfego em velocidade máxima: ↑,↓,←,→,■,→,●,←
Nitro infinito: ↑,↓,←,→,■,↑,↓,●,↑

x-treme games

Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!

PEÇAS PARA LOJAS E ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS - PREÇOS ESPECIAIS

Há + de 4 anos no mercado vendendo qualidade!

- Consertamos qualquer defeito em placas de PS2
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
- Peças e preços especiais para lojas e assistências técnicas

As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

VENDAS PARA TODO O BRASIL ATRAVÉS DA NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET!
(INCLUSIVE PEÇAS PARA ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS)
www.lojaxtremegames.com.br

PEÇAS PARA ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS!
A X-TREME GAMES É A MAIOR DISTRIBUIDORA DE PEÇAS DO SUL DO BRASIL!
PREÇOS ESPECIAIS P/ LOJAS E ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS

+ SEGURANÇA PARA VOCÊ:
Na loja: cheques e cartões de crédito
Na Internet: boleto e depósito bancário

CONSULTE-NOS!!

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR - BRASIL / CEP 80410-201
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento
Fone: +55 (41) 3232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

M

PS2

MADAGASCAR
– Trapaças animais
Use os códigos abaixo durante o jogo:
Power-Ups: ✖, ✖, ●, ▲, L1, ■, R1, L1
Invencibilidade:
↑, ↓, ✖, ✖, R1, L1, R2, L2, ▲, ■, ●

PS2

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS
– Trajes de banho
Digite os códigos a seguir no menu de opções para liberar cartas dos personagens em trajes de banho:
Elektra: THEHAND
Solara: REIKO
Storm: MONROE
– Gibis do Quarteto Fantástico: SAVAGELAND
– Gibis dos X-Men: NZONE

PS2

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
– Novos personagens para o modo Story
Scorpion: segure o botão L2 e aperte ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■.
Sub-Zero: segure o botão L2 e aperte ■, ↓, ↑, L1, R1, ↑, ■
– Mortal Kombat II clássico
Segure L2 e aperte ■, ↑, ↓, →, ←, R2, ■

N

PS2

NASCAR 06
– Trapacear em alta velocidade
Use os códigos abaixo no lugar do nome em seu profile. Não se esqueça do espaço entre as palavras.
Destrave tudo: Gimme Gimme
Aumentar prestigio: MeMyself AndI
Prestigio máximo para o time: All ForOne
Ganhe 10 milhões de dólares: Walmart Money

R

PS2

RATCHET: DEADLOCKED
– Novo visual
Segure L2 na tela de edição de profile e use os códigos a seguir:
Mr. Sunshine: ←,←,↑,↑,→,→,↓,→
Vernon: →,↑,↑,↓,↓,→,→,→

S

PS2

SLY COOPER 3
– Avião Alternativo
Durante o terceiro episódio, quando Sly está voando no bimotor, aperte START para pausar o jogo e pressione os botões R1, R1, →, ↓, ↓, →. Quando voltar ao jogo, o avião vai estar com um visual diferente.

PS2

SPARTAN: TOTAL WARRIOR
– Todas as missões no modo Single Player
Escolha a opção EXTRAS no menu principal. Aperte 11 vezes o botão ←, 7 vezes o → e pressione ■.

PS2

SUFFERING: TIES THAT BIND, THE
– Dicas de sofredor
Ative os códigos a seguir a qualquer momento no jogo:
Todos os itens e armas: segure L1 + R1 + ✖ e aperte ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2
Recuperar energia: segure L1 + R1 + ✖ e aperte ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2
Recarregar a arma a qualquer momento: segure L1 + R1 + ✖ e aperte →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2
Todas as armas: Segure L1 + R1 + ✖ e aperte ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2
Invencível: segure L1 + R1 + ✖ e aperte ↓, ↑, ↓, ↑

PSP

STAR WARS: BATTLEFRONT II
– Invencibilidade
Pause o jogo no modo offline e entre com o código ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →. Um som indicará que a dica foi executada corretamente. Esta trapaça só pode ser desativada desligando o videogame.

U

PS2

ULTIMATE SPIDER-MAN
– Tudo destravado
Durante o jogo, aperte START no menu de pause e ative os códigos a seguir:
Todas as revistas: ←, ←, →, ←, ↑, ←, ←, ↓
Todos os personagens: →, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →
Todos os cartões-postais: ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ←
Todas as ilustrações: ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ←

PS2

URBAN REIGN
– Novos modos de jogo
Challenge Mode: Termine o modo Story.
Free Mode: Termine o modo Story.
– Personagens secretos
Depois de destravar os modos Challenge e Free, veja como liberar mais personagens para a pancadaria:
Marshall Law: ganhe uma luta no Free Mode.
Paul Phoenix: vença o Challenge Mode.
Alex: termine a missão 67 do modo Story.
Chris: complete a missão 46 do modo Story.
Mushin-Kai & Tin Jiao: termine a missão 99 do modo Story.
Outlaws, Shadow Platoon, Bain & Cooper: vença a missão 70 do modo Story.
Park: complete a missão 60 do modo Story.
Westside Gym, Zaps e KG: termine a missão 30 do moto Story.

X

PS2

X-MEN LEGENDS 2: RISE OF APOCALIPSE
– Códigos Mutantes
Use os códigos a seguir no menu principal do jogo:
Destrave todas as revistas: →, ←, ←, →, ↑, ↑, →, START
Destrave todos os Cinematics: ←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, START

Férias: época ideal para detonar

Detone seus jogos preferidos com as dicas da PlayStation

Quer dar um presente que dura o ano inteiro? Ligue e saiba como!

Play Ed. 82 - R$ 6,90

- Socom 3 U.S. Navy Seals: é guerra. Aqui, táticas para vencer sozinho e dicas para jogar online
- **Detonados PS2:** Indigo Prophecy; Sly 3; Mortal Kombat: Shaolin Monks
- **Especial:** dicas para vencer no Ultimate Spider Man

Play Ed. 81 - R$ 6,90

- Metal Gear Solid 4: revelamos o visual e os detalhes do maior desafio que Solid Snake vai enfrentar no PS3
- **Detonados PS2:** Darkwatch; Incredible Hulk; Total Overdose; Dino Crisis
- **Detonados Especial:** Winning Eleven 9

Play Ed. 80 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Fatal Frame 3 The Tormented; The King of Fighters NeoWave; Final Fantasy IX (PS1)
- **Especial:** guia completo do Winning Eleven 9, com a dica do drible elástico
- Imagens e revelações do Resident Evil 5 para PS3

Play Ed. 79 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Killer 7; Destroy All Humans; Psychonauts; Resident Evil 2 (PS1)
- **Especial:** Marc Ecko's Getting UP, os grafiteiros no PS2
- **E ainda tem:** Novo Tony Hawk's; We love Katamari (PS2); Hitman 4 (PS2)

Play Ed. 78 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Winning Eleven 8; Medal of Honor: European Assault; Batman Begins; Star Wars III; Hauting Ground
- **Reviews (PSP):** Fifa Soccer; NFL Street: Unleashed
- **Dicas (PS2):** GTA: San Andreas; Need For Speed 2

Só para quem é gamemaníaco!

Game Master - Ed. 11

- XBox 360: em primeira mão o console, os acessórios, a nova Xbox Live e os melhores jogos

Almanaque 10

- Só Play 2: 100 páginas com dicas só para jogos de PS2. Um recorde de dicas: são 7.458 dicas de 301 jogos

Almanaque 9

- Almanaque com 6.132 dicas testadas só de jogos do PS1. Ainda tem mais 5 jogos detonados

Dicas & Truques 2

- Aqui você encontra dicas, trapaças, golpes e segredos para 245 jogos. São 4.395 dicas exclusivas

Anime Invaders 2

- Anime Invaders é a revista que traz games baseados em animes e animes baseados em games

Para comprar ligue para (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67 e informe a OFERTA 125. Se preferir, acesse nosso site www.europanet.com.br

Para solicitar suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - CEP: 05510-900 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Revista	Edição	Qtde.	Preço	Total + Frete

***Fretes para postagem simples** - 1 exemplar = R$ 3,00 / 2 exemplares: R$ 5,00 / 3 exemplares: R$ 6,25 / 4 exemplares: R$ 7,50 / De 5 a 9 exemplares: R$ 11,25. Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex, consulte valores pelos telefones.

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$_____ no meu cartão: ☐Amex ☐Credicard ☐Diners ☐Visa ☐Mastercard

De número (verso do cartão): _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa junto com este cupom

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº._____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Celular: _____ RG _____ CPF _____

Oferta válida de 01/12/2005 a 31/12/2005, para compras efetuadas por telefone, por pessoa física, enquanto durarem os estoques.

por Leandro Rodrigues

Se dicas e detonados não são suficientes, use o poder do GameShark

Marvel Nemesis: Rise of Imperfects

B

PS2

Big Mutha Truckers 2

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
983D8EAF 7836511D
Energia infinita
2816ED40 DB15ACCF
2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 46A5EC6A
280D5740 78426965
Dinheiro infinito
28017255 F7D9D865
280172FB 6D1B7A76
Libere todos os itens no máximo
2816ED0C 6F157A4F
2816ED72 F8AA7AF1
2816EDA1 6D1B7A54
2801207C 7842696F
Destrave todas as missões
2816ED03 6F157A6F
2816EDF7 95D97AD8
2816ED54 F8AA7AF1
2816ED01 0C13212F
28036D37 784269F1

E

PS2

Evil Dead: Regeneration

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
980EE6D4 78488A05
Energia infinita (Ash)
28573715 68C17AFA
Energia infinita (Sam)
2857A3FB 80C87AFA
Destrave todos as fases
0874E6A1 0CA57AD3
Destrave todos os extras
4874E6F2 0CA37A56
5963E5CC 0CA57A65

G

PS2

Genji: Dawn of the Samurai

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
982AE5B6 78C293E3
Energia infinita
2816ED40 80F18586

Genji: Dawn of the Samurai

2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 0C15140C
2805018B 78426965
Level máximo
2816EDAF 6F427AE8
2816EDB1 F8AA7AF1
2816EDDE 68577A57
283E4672 784269F7

J

PS2

Jak X: Combat Racing

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
F83CD7A9 0CA57A6C
2816CD40 014216F1
2816CDD8 0196EC65
2816CDED F75688BD
2816CDD0 6D3A7AF1
2816CD0C 01961244
2816CD72 F7567A71
2816CDA1 6D3A7AF2
2816CD78 019631F2
2816CD03 F8AA7AF1
2816CDF7 6D3A7A2D
283CC054 78427A65
Orbs no máximo
2816ED03 01962F54
2816EDF7 F756787C
2816ED54 B1B97A65
2816ED01 642B7A01
2816ED65 F8AA7AF1
2816ED6F 46A57A72
2924CC5A 784269F1
Ouro em todos os GP's
088382D6 0CA57A0F
0883FF22 0CA57A0F
0883FFED 0CA57A0F
0883F5F1 0CA57A0F
Ouro em todas as corridas
2816EDCF 6F967A0F
2816ED37 7CB57A93
2816EDA5 0C96650C
2816ED3A A17E633C
2816EDAF 0C1DEC2F
28B192D4 A1426903
28B19262 0CA57A65
Destrave todos os segredos
28615176 0CA57A56
286151E5 948C883E
2861519C 948C883E
Destrave todas as corridas
286110AF 948C883E
286110B1 948C883E

M

PS2

Marvel Nemesis: Rise Of Imperfects

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
98253A86 78A7ACC0
Energia e resistência infinita
2805CA93 0CA57A65
2805CAE9 642DE478
2805CA51 642DE4D0
Superenergia
2805CAA0 642DE4D8
Mate todos os inimigos com apenas um golpe
2816ED40 6D13E478
2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 8B2DE440
2805F372 78426965
Destrave todos os personagens do modo versus
48470D8B 0C927A5E
5963E5C2 0CA57A65
Destrave todas as arenas
4847F17C 0C9B7A49
5963E5C2 0CA57A65
Destrave todos os cards
4847BD2E 0C557A49
5963E5C2 0CA57A65
Destrave todas as revistas
4847DC54 0C927A49
5963E5C2 0CA57A65
Destrave todos vídeos
4847D41E 0CA77A56
5963E5C2 0CA57A65

S

PS2

SOCOM 3: US Navy Seals

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
9800AEF1 789B5654
Energia infinita (toda a tropa)
2843F7DE 0196AA7C
2843F72D B1B94A65
2843F7F9 DB62E7DE
Destrave todas as armas, personagens, vídeos e músicas
282C45E0 0CAC6902
282C4586 6F157A56
282C45A9 7CF1FE86

PS2

SSX On Tour

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
982893FF 7892A598
Nitro infinito
2816ED40 0196AA7C
2816EDD8 A1D018AF
2816EDED 6DB97A65
280B5076 78426965
Tempo infinito
E8183A33 0C178995
283AFF1E 0CA57A65
28054F62 0CA57A65
E8183AAB 0C178995
283AFF1E 46B67A56

O que é GameShark ?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques que seriam impossíveis sem o equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). O acessório existe em vários modelos e tipos, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques desta seção servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Caso você tenha problemas para carregar algum dos truques, consulte antes as dicas abaixo:

Dicas obrigatórias:

- Todos os **Códigos mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques publicados funcionam somente nos GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Carregue somente uma trapaça por vez ou o game poderá travar.
- **Boa parte dos truques não funciona a partir de savegames**. Inicie sempre um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados, por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Onde comprar?

Desde a aquisição dos direitos de produção do GameShark, em março de 2003, pela americana MadCatz, o acessório de trapaça se tornou o produto mais difícil de encontrar nas lojas de videogames e importadoras nacionais. Infelizmente, isso gerou uma procura muito grande pela versão pirata do GS, que não é totalmente compatível com os jogos do PS2. Vale lembrar que a versão do PS1 não é mais fabricada e, por enquanto, não há GameShark para o PSP. No entanto, é possível comprar a versão original e mais recente do modelo do PS2 (GS 2.0 v5.0) por cerca de US$ 30 em algumas das lojas virtuais (nos Estados Unidos) que listamos abaixo:

- **Amazon:** www.amazon.com
- **BestBuy:** www.bestbuy.com
- **EBGames:** www.ebgames.com
- **Mad Catz:** www.madcatz.com

■SSX on Tour

28054F62 6FD97A56
Máximo de grana
CashOctober 24, 2005
2849312B 1CD1A03E
Coletar todos os símbolos de grana
28497B2D 1CD1A03E
Destrave todos os personagens para o modo Quickplay
2840B401 0CA57A56

T

PS1

TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN

(GameShark 3.3 ou superior)
Todos os itens
80088B34 0009
Flares ilimitados
D008AAD6 0008
8008C4EE 0008
Ter os três segredos
800DE682 000F
Todas as armas
80088AA0 000B
Oxigênio ilimitado
8008C4FE 0708
Medi Packs ilimitados
80088AB8 03E7
Medi Packs pequenos infinitos
80088ABA 03E7
Harpoon infinito
8008C5B8 0006
Shotgun infinito
8008C5B4 0012
Energia ilimitada
8019CF52 03E8
Salto longo
8019CF4E 006B

PS2

Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
9840BC93 78D78784
Energia infinita (você)
2820EB66 6F427A67
2820EB8B 7C6DE4D4
Energia infinita (toda equipe)
2816ED40 6F157A67
2816EDD8 A1C2CDC8
2816EDED 7CF1E4D4
282A2A74 A1426965
282A2A8B 0C15690C
Destrave todos os níveis
283C06AF 0CCA6902
283C06B1 5AF17AE9
283C06DE F7D97A56
283C0657 7CF17AE9
283C0693 03D97A56
Destrave todos os personagens
283C3D68 0C1B6902
283C3DD6 0CA57A65
283C3D6D 6F157A56
283C3DD4 7CF152AE
Destrave todas as armas
2816ED65 6F157A56
2816ED6F F8AA7AF1
2816EDF1 7CAC7A0C
285962ED 784269F2
285962D0 FB6D7A65
Munições infinitas
285902DE 6F157A56
28590257 9515E4E3
Itens infinitos
285902F9 6F157A56
285902E0 9515E417
Invencibilidade
2859027C 6F157A56
28590268 9515E427

U

PS2

Urban Reign

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
98087BA1 78C20C16
Energia infinita
18403E62 0CA5F90A
Destrave o Free Mode
188ED86F 0CA57A56
Destrave o Challenge Mode
188ED86A 0CA57A56

■Urban Reign

Destrave todos os lutadores
188ED820 0CA57A56
488ED82E 0C7D7A56
5976E5C2 0CA57A65
Destrave todas as armas
283D63AE 6F427A56
283D6373 686D7A6C

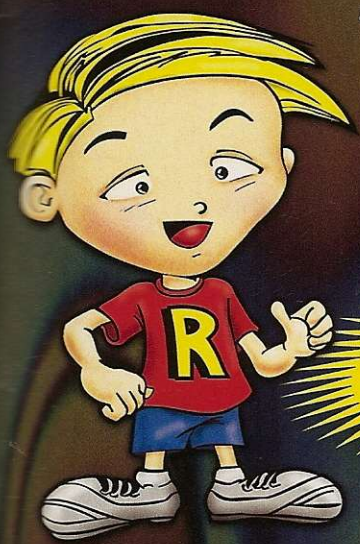
X

PS2

X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
983850B1 78D028D0
Energia infinita
280EF6D6 DB2D85A5
Skill Points infinitos
2879053A 6AAC7A65
Maximos Skill Points
28570DCF 6F157A4F
28570D37 F8AA7AF1
28570DA5 681B7A03
Ganhe experiência mais rapidamente
285725A9 6F224140

RICO GAMES



SUPER PROMOÇÃO de PS2

Parcelamos em até 15x iguais
Cheque / Cartão / Carnê

Aprovamos por telefone
Despachamos para todo Brasil

VENDAS - LOCAÇÃO - PLAY - GAME - ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

☎ (11) 6950-7543 / 3455-7372

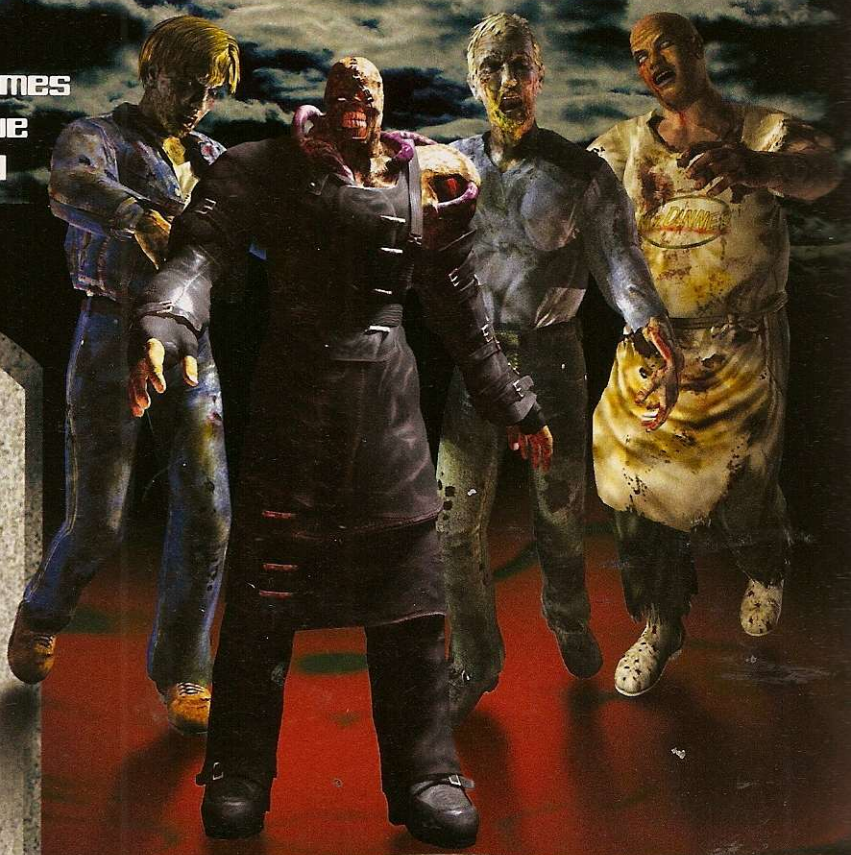
www.ricogames.com.br

Av. Gal. Ataliba Leonel, 3138 - Metrô Parada Inglesa

por Julio Wecchi

PERIGO BIOLÓGICO

Conheça os principais games da série *Resident Evil*, que começou no PlayStation 1



SÉRIE CLÁSSICA

RESIDENT EVIL 1 (PS1)
Lançamento: 1996
Heróis: *Jill Valentine, Chris Redfield e Rebecca Chambers*
Trama: algo deu errado na mansão da Umbrella, em Raccoon City, e você precisa sobreviver aos zumbis.

RESIDENT EVIL 2 (PS1)
Lançamento: 1998
Heróis: *Claire Redfield e Leon Scott Kennedy*
Trama: dois meses após o primeiro jogo, houve um acidente e o T-Virus se espalhou pela cidade. O objetivo principal é descobrir o paradeiro do cientista William, matá-lo e eliminar a praga.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS (PS1)
Lançamento: 1999
Heróis: *Jill Valentine e Carlos Oliveira*
Trama: os acontecimentos começam um dia antes e terminam um dia depois dos fatos do primeiro *Resident Evil*. Sua missão é procurar sobreviventes, acabar com a criatura Nemesis e explodir Raccoon City.

RESIDENT EVIL: CODE VERONICA X (PS2)
Lançamento: 2001
Heróis: *Claire Redfield, Chris Redfield e Steve*
Trama: três meses depois do segundo game, Claire vai à Europa procurar seu irmão Chris, que desapareceu enquanto investigava um laboratório da Umbrella. A heroína é presa e deve sobreviver numa ilha lotada de zumbis.

RESIDENT EVIL 4 (PS2)
Lançamento: 2005
Heróis: *Leon Scott Kennedy*
Trama: seis anos após *RE2*, você deve procurar a filha do presidente e descobrir quem são os estranhos inimigos de uma vila na Europa. É o único game que não traz os clássicos zumbis. Confira a página 54 e o pôster.

COM OPÇÃO ONLINE

RESIDENT EVIL OUTBREAK (PS2)
Lançamento: 2003
Heróis: *Alyssa, Cindy, David, George, Jim, Kevin, Mark e Yoko*
Trama: o T-Virus infestou Raccoon City e você precisa sobreviver. Todos os heróis são cidadãos comuns e devem agir em equipe, seja no modo online ou offline.

RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE #2
Lançamento: 2004
Heróis: *Alyssa, Cindy, David, George, Jim, Kevin, Mark e Yoko*
Trama: a história é semelhante à do primeiro Outbreak, e a cooperação continua essencial. O destaque fica para o zoológico lotado de animais infectados.

Enquanto isso, há quatro anos...

Não havia outra opção de capa para a edição 36. *Metal Gear Solid 2* (PS2) era o game de ação e estratégia absoluto da época (não havia *Splinter Cell* para concorrer). O título foi debulhado do começo ao fim em 12 páginas. Os outros destaques da revista foram *Guilty Gear X* (PS2) e *Harry Potter and the Socerer's Stone* (PS1), além de uma reportagem especial sobre as polêmicas modificações de *Winning Eleven*.

O prazer de jogar Vídeo Game

Jogos • Acessórios
Tudo para o seu Vídeo Game
Assistência Técnica em Geral

ZIZI GAMES
Tel.: (11) 3331-8184
Rua Sta. Ifigênia, 687 – Lj. 04
Sta. Ifigênia – São Paulo – SP

Venda de Consoles e Acessórios

Despachamos via sedex para todo Brasil

Até 12x no Cheque ou Carnê*

*sujeito a aprovação de crédito

Rock GAMES
O Ritmo do Jogo

(14) 3232-2200
R. Batista de Carvalho, 1 – 52 - Bauru – SP

AGORA O ABC ESTÁ MAIS DIVERTIDO!!!

AF NET informática e games

SEDEX MANDOU, CHEGOU. A cobrar para todo o Brasil

Parcelamos em até 24x sem entrada!!!

Aceitamos todos os cartões de crédito

Rua General Glicério nº 196 Galeria Atlantidas
Loja 12 - Centro - Santo André - SP (11) 4994-7612
www.afnet.com.br

PANDA PRESENTES ELETRÔNICOS

Assistência Técnica de Vídeo Game em geral e Vendas

Tel.: (11) 3743-2180

A maior loja do Morumbi

1 - Av. Dr. Guilherme Dumont Villares, 1210 loja 15 – Shopping Open Center (Portal do Morumbi)
2 - Rua Joaquim Nabuco, 47 – Lj. 05 – Brooklim

BIG GAMES
TUDO PARA VÍDEO GAMES

Assistência Técnica Especializada

PSP R$ 970,00 à vista

Super Promoção PS2 R$ 760,00

Parcelamos em até 12x no cartão*,
13x no cheque e financiamos no carnê em até 12x

Tel.: (11) 3681-3807
(11) 8361-9787 / (11) 3681-7178
Av. Dep. Emílio Carlos, 1.282 - Vl. Yara - São. Paulo
Entregamos na grande S.Paulo (motoboy) e em todo Brasil (via Sedex)

TROP GAMES
Venda e Assistência Técnica Especializada

Sedex para todo o Brasil · Parcelamos em até 15X

Promoções Especiais na Compra pelo Site:
www.tropgames.com.br

Tel.: (19) 3272-4943
Av. Bueno de Miranda, 107
Vila Industrial – Campinas – SP

ANTRAX GAMES
COMPRA - VENDE - TROCA - FINANCIA

FINANCIAMENTO EM ATÉ 24X P/ TODO BRASIL
*aprovação do crédito pelo telefone.
ASSISTÊNCIA TÉCNICA EM GERAL.

SEDEX P/ TODO BRASIL

PSTWO SLIM - MODEM
2 CTR. ORIGINAIS
MEMORY CARD + 1 JOGO
R$ 899,00

(11) 6694-5177
(11) 6693-6062
www.antrax.bpg.com.br
R. HERVAL, 1220 - TATUAPÉ - SP

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA

Aparelhos Novos e Seminovos

Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-lera

Games e Assistência Técnica

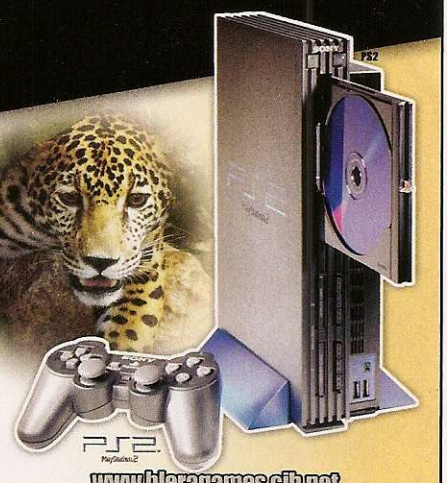
Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento do PS2 - XBOX e Manutenção

Locação de games para PS1 • PS2 • Snes • Xbox N64 • GC • PC Games

- Venda de Aparelhos
- Acessorios
- Enviamos para todo Brasil

(32) 3215- 5898

R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card Promoção R$ 79,00

GAME CUBE

PS One Promoção 6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II 6 vezes R$ 320,00

Troca do leitor original PS One 6 vezes R$ 139,00

Promoção

Promoção

COMPRA O MOD A VISTA OU EM ATÉ 12X SEM JUROS

Orçamentos sem compromisso e na hora. Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos Modchips mais confiáveis do mundo.

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!

Acessamos Cartões

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Mega 5.0

Thunder Chip

Messiah

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 Fone: (011) 3362-2255 Fone/Fax: (011) 3224-9414

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas em até 6 vezes no mesmo cartão e somente à vista

Tilty's Gamer

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia WWW GAMES

TUDO COM GARANTIA

PlayStation PS2 Nintendo

DESPACHAMOS Para todo Brasil via :

SEDEX GLOBAL MESSENGER

depósito bancário Itaú

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

ELE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

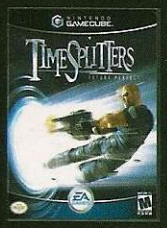
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS

>PSP<

PSP

TROMIL

Enviamos SEDEX

M E S

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · Rede Shop · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

Mais de 2.300 lojas
esperando por você.
0800 41 3011
Conheça a loja virtual
www.boticario.com

Para quem pratica esportes radicais como surfar, andar de skate e ficar com a namorada do amigo.

Xtreme do Boticário, o perfume para quem tem atitude. E aí, vai encarar?

O Boticário

VOCÊ PODE SER O QUE QUISER